



类说明：
GameView：主菜单页面类
GameController：游戏控制类
FileController：文件控制类
CountModel：计数实体类

方法说明：
GameView的showView()方法：显示主菜单
GameController的begin()方法：游戏开始
GameController的quit()方法：游戏结束
GameController的rank()方法：游戏排行
FileController的saveToFile(int guessCount)方法：将数据保存到文件
FileController的readOfFile()方法：读取文件数据
CountModel的setter，getter方法