



# FRESHFIT

## KALORİ TAKİP (DİYET) PROGRAMI

### BOOST ENTITY FRAMEWORK PROJESİ

Baran Yeşilay  
Burak Özgür  
Eyüp Kayatuzi  
Gökçehan Gücük

01



Tanıtım

Proje  
Yapısı

Katmanlı Mimari,  
Database Yapısı ve Veri  
Erişimi



02

03



İşleyiş ve Sekans

Proje  
İşleyişi

Kapanış



04



# SAĞLIKLI BESLENME YENİ YAŞAM

FRESHFIT 





# **FreshFit neler saęlar ?**

---

- **Hedeflerinize belirlemeniz**
- **Gıda ve aktivite gemiřiniz ile diyetinizi takip etmenizin kolaylařtırılması**
- **Gıda ve aktiviteleri kendiniz rahatlıkla oluřturabilmeniz**



# FreshFit ile Düşüncelerinizi Besleyin, Bedeninizi Yenileyin

**Sağlıklı yaşam hedeflerinizde  
size yardımcı bir araç**

**Kullanıcı dostu arayüz ile diyet  
ve egzersiz geçmişin kontrolü**

**Fiziksel aktiviteğinizin diyetinize  
etkisinin takibi**

**Alınan ve yakılan kalori  
değerleri hızlı erişim**

**Kişisel diyet defteriniz artık her  
daim yanınızda**





**Sağlıklı yaşam hedeflerinizde size yardımcı  
bir araç**

**Kullanıcı dostu arayüz ile diyet ve egzersiz  
geçmişin kontrolü**

**Fiziksel aktivelerinizin diyetinize etkisinin  
takibi**

**Alınan ve yakılan kalori değerleri hızlı erişim**

**Kişisel diyet defteriniz artık her daim  
yanınızda**

**FreshFit ile  
Düşüncelerinizi  
Besleyin,  
Bedeninizi  
Yenileyin**

# PROJE YAPISI

---

**Proje katmanlı mimari yapısı ile kurgulanmıştır. Database oluşturmada Code-First Yaklaşımı benimsenmiştir.**

**Database tabloları ve nesneler arası ilişkiler kurulurken User tablosu ve FoodMeals tabloları genel odak olarak ele alınmıştır. Tablolar arası ilişkiler kurulurken;**

- **Kullanıcılar ve Aktiviteler arasında çoka çok,**
- **Kullanıcı ve Su arasında bire çok,**
- **Kullanıcı ve ÖğünGirişi (FoodMeals) arasında bire çok,**
- **Yemekler ve öğünler arasında çoka çok,**
- **Yemekler ve Yemek tipleri arasında çoka çok ilişkiler kurulmuştur.**



# Katmanlı Mimari Yapısı



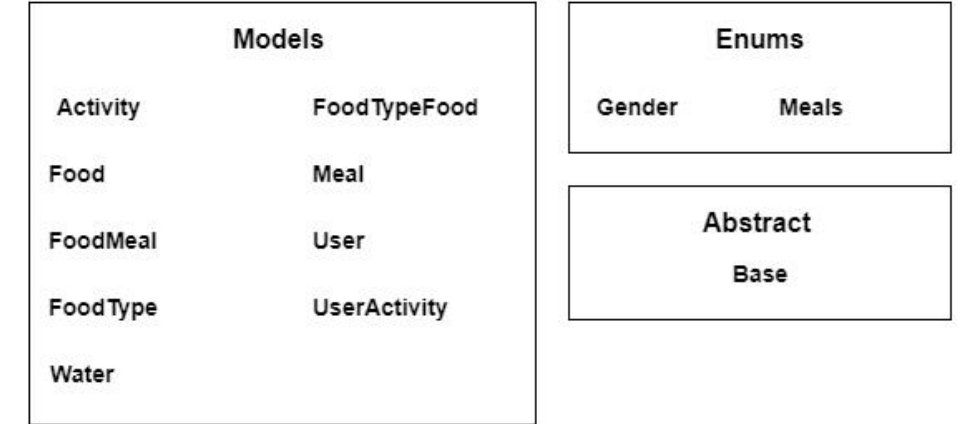
## Kullanıcı Arayüzü Katmanı (UI)



## İş Mantığı Katmanı (BLL)



## Model Katmanı

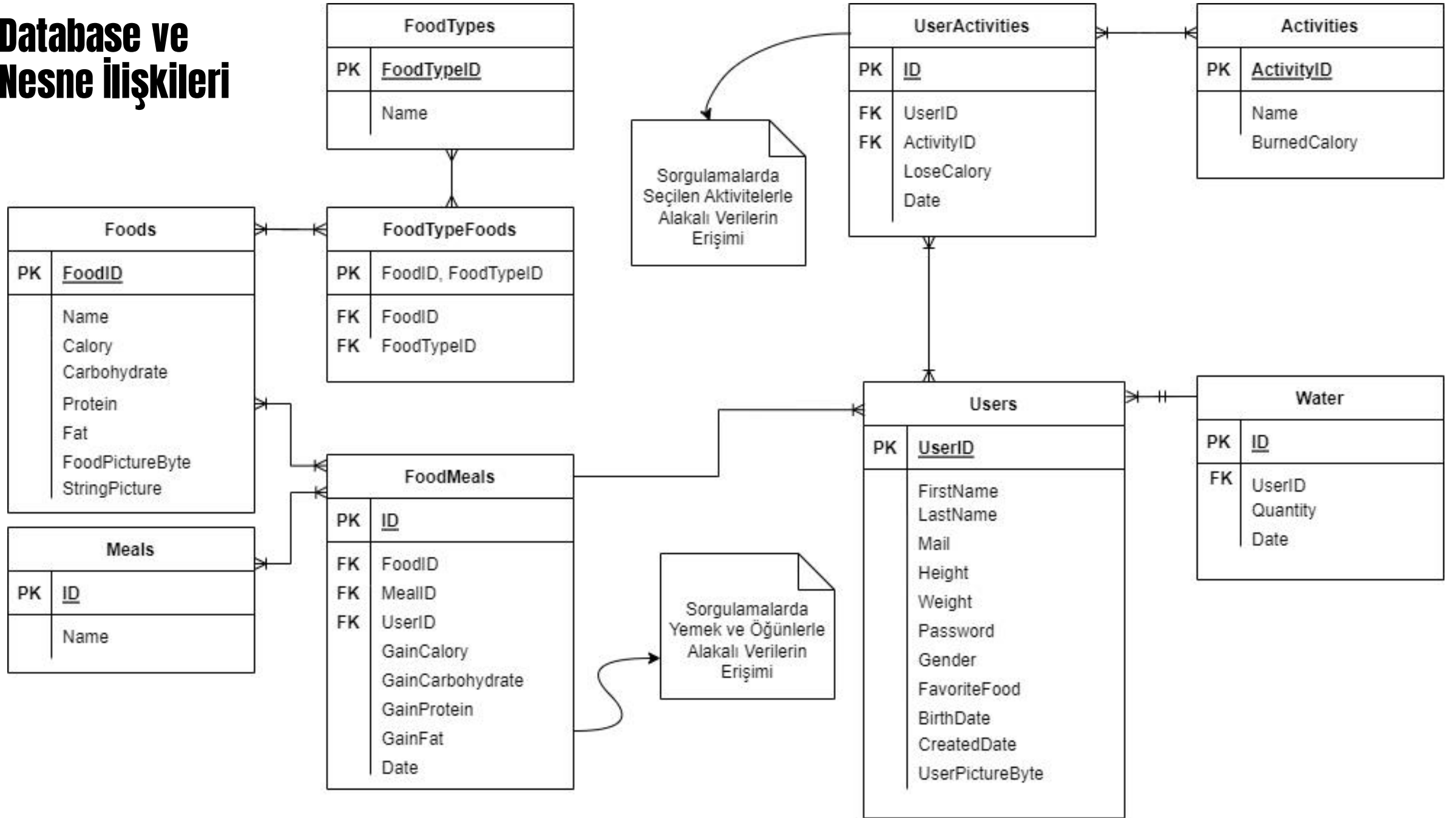


## Veri Erişimi Katmanı (DAL)





# Database ve Nesne İlişkileri

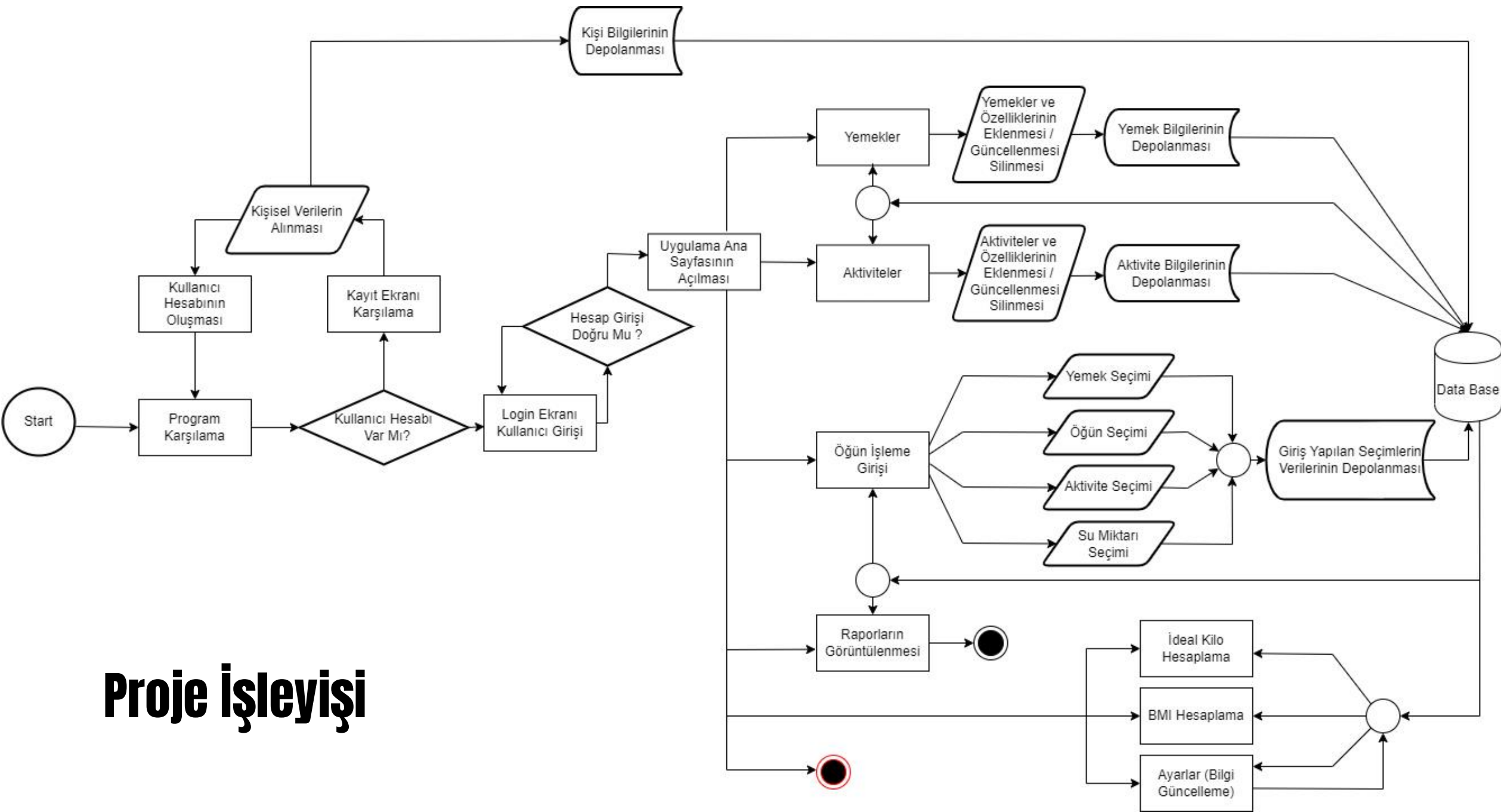


# PROJE İŞLEYİŞİ

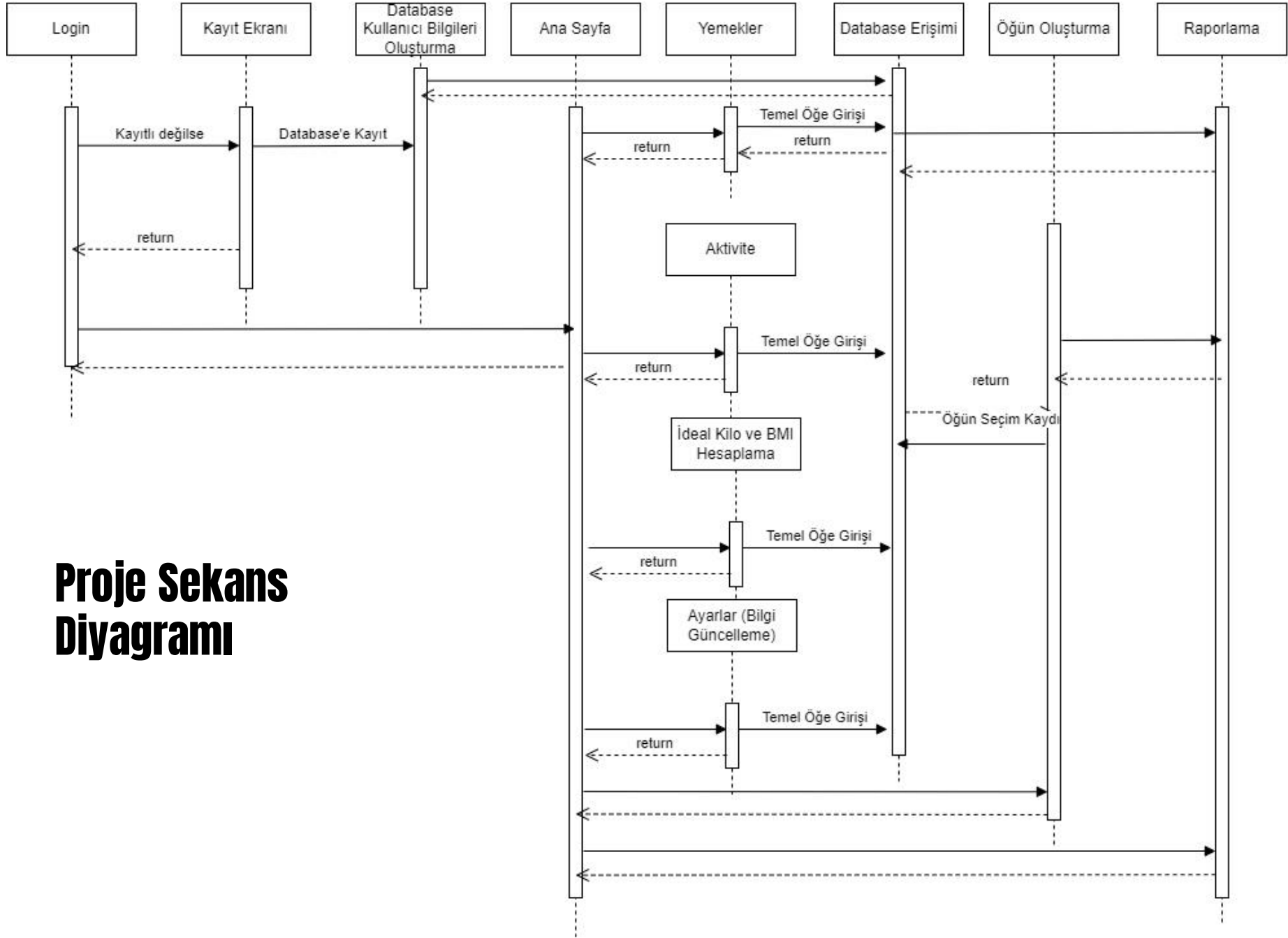
- Proje akışı programın kullanıcıyı karşılamasıyla başlar ve kullanıcı giriş ekranı ve yeni kayıt oluşturma ekranlarına geçiş yapılabilir.
- Uygulama anasayfasında kullanıcı istediği kontrol formunu açabilecektir. Bu formlar; yemekler, aktiviteler, öğün oluşturma, raporlar, ideal kilo hesaplama, BMI hesaplama ve ayarlardır.
- Kullanıcı yemekler ve aktiviteler sayfalarında CRUD işlemleri gerçekleştirebilecektir.
- Öğün oluşturma sayfasında oluşturduğu kayıtları, raporlar bölümünde istediği tarih aralıklarında görebilecek ve diyet aşamasında ilerleyişini gözlemleyebilecek.



# Proje İşleyişi







## Proje Sekans Diyagramı

# Hoşgeldiniz

## GİRİŞ

Mail



aaa@aaa.com

Şifre



AAAbbb!!!



Giriş Yap

Şifremleri Unuttum

çekinmeyin. Her zaman buradayız, size destek olmak için hazırız. Tekrar hoşgeldiniz.



Giriş Yap



Kayıt Ol



İsim :



Soyisim :

Mail Adresi :



Kilo :

Boy (metre) :

Cinsiyet

Cinsiyet :

☒ Erkek

☐ Kadın



Resim Yükle

Doğum Tarihi :



En Sevdiğiniz Yemek :



Şifre :



Şifre Tekrar :



Kayıt Ol

# TEST

Test #	TR #	İşlem	Test Basamakları	Test Data	Beklenen Sonuç	Geçme Durumu
1	TR 1	Form Geçişlerinin Doğruluğu	Kayıt ol formuna geçiş	-	-	PASS
			Şifre girişi formuna geçiş	-	-	PASS
			Ana Sayfaya Geçiş	-	-	PASS
			Yemekler kontrolüne geçiş	-	-	PASS
			Aktiviteler kontrolüne geçiş	-	-	PASS
			Öğün Oluştur kontrolüne geçiş	-	-	PASS
			Raporlar kontrolüne geçiş	-	-	PASS
			İdeal kilo hesaplama kontrolüne geçiş	-	-	PASS
			BMI hesaplama kontrolüne geçiş	-	-	PASS
			Ayarlar kontrolüne geçiş	-	-	PASS
			Çıkış kontrolüne geçiş	-	-	PASS
2	TR 2	Kullanıcı veri kaydı oluşturma	Kullanıcı kaydı veri girişleri	İsim: Burak	İsim: Burak	PASS
				Soyisim : Özgür	Soyisim : Özgür	PASS
				Mail: burak@gmail.com	Mail: burak@gmail.com	PASS
				EnSevdiğiYemek: Köfte	EnSevdiğiYemek : Köfte	PASS
				şifre: !1Asdfghj	şifre: !1Asdfghj	PASS





**Sağlıklı günlerde görüşmek üzere.**