

RAMS TASARIM İLKELERİ

1-İyi tasarım yenilikçidir

Mevcutta bulunan uygulamalardan daha farklı olarak interaktif bir uygulama olması hedeflenmektedir.

2-İyi tasarım, bir ürünü kullanışlı hale getirir

Uygulamayı kullanmak için yaş,eğitim durumu vb parametrelerin önemsiz olması hedeflenerek Sade ve anlaşılabilir bir tasarım kullanılması planlamaktadır.

3-İyi tasarım estetikdir

Estetik bir tasarım gerçekleştirilmesi planlanmaktadır.

4-İyi tasarım, bir ürünü anlaşılır kılar

Sade ve anlaşılabilir bir tasarım kullanılması hedeflenmektedir.

5-İyi tasarım göze batmaz

Sade bir tasarım ile kullanıcının uygulamada sade bir deneyim hedeflenmektedir.

6-İyi tasarım dürüştür

Tasarımımızda uygulamamızın gereksinimi sağlayamadığı özellikler için kullancıda beklenti oluşturulmaması hedeflenmektedir.

7-İyi tasarım uzun ömürlüdür

Tasarımımız anlık tasarım trendini takip etmiyerek sade ve gelecekte bir anlam ifade edebilecek bir tasarım hedeflenmektedir.

8-İyi tasarım kapsamlıdır, en ince detayına kadar düşünülmüştür

Tasarımda kullanıcının uygulamada aksiyona dökebileceği ve gerçekleştirebileceği tüm aksiyonlar detaylı bir şekilde gerçekleştirilmesi hedeflenmektedir.

9-İyi tasarım çevre dostudur

Tasarımımız mobil uygulama olacağı için cihazların enerjilerini minumum düzeyde tüketmesi planlanmaktadır.

10-İyi tasarım, mümkün olduğunca az tasarım demektir

Sade bir tasarım başlıca hedefimizdir.