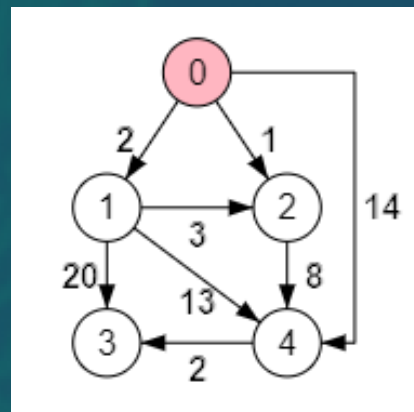
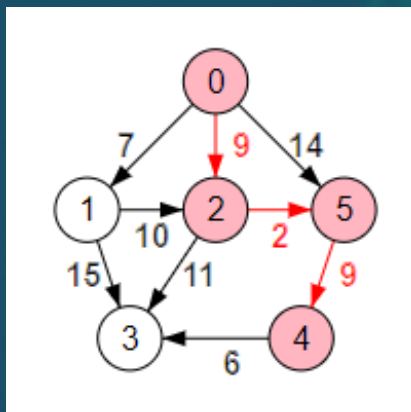
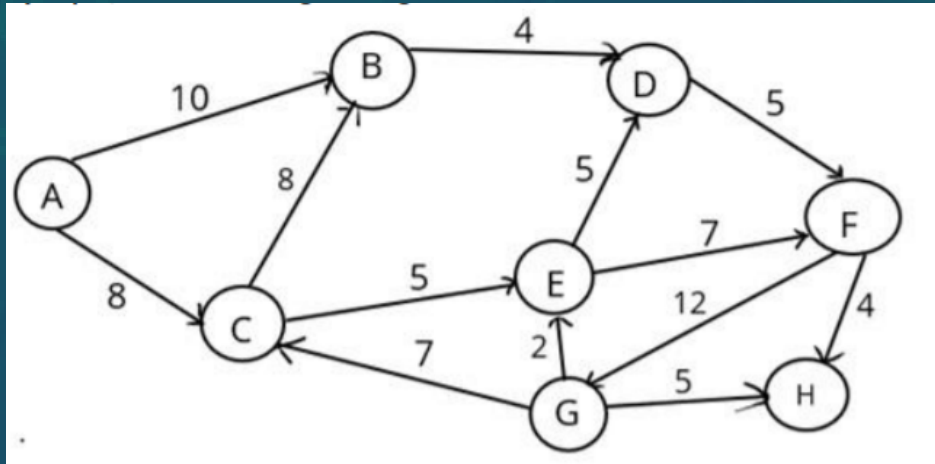


EVALUACIÓN I

ESTRUCTURAS DISCRETAS II

Dado los siguientes grafos:



Desarrollar un programa en Java que me permita construir los grafos y resuelva lo siguiente:

Sin tomar en cuenta la orientación de las flechas:

- 1.- Árbol de expansión mínima mediante el Algoritmo de Kruskal.
- 2.- Ruta de coste mínimo mediante el algoritmo de Dijkstra.

Tomando en cuenta la orientación de la flechas determinar las Matrices de cierre transitivo mediante el Algoritmo de Warshall.