

DOCUMENTO DE COLORES Y TEXTURAS

MUNDOS VIRTUALES

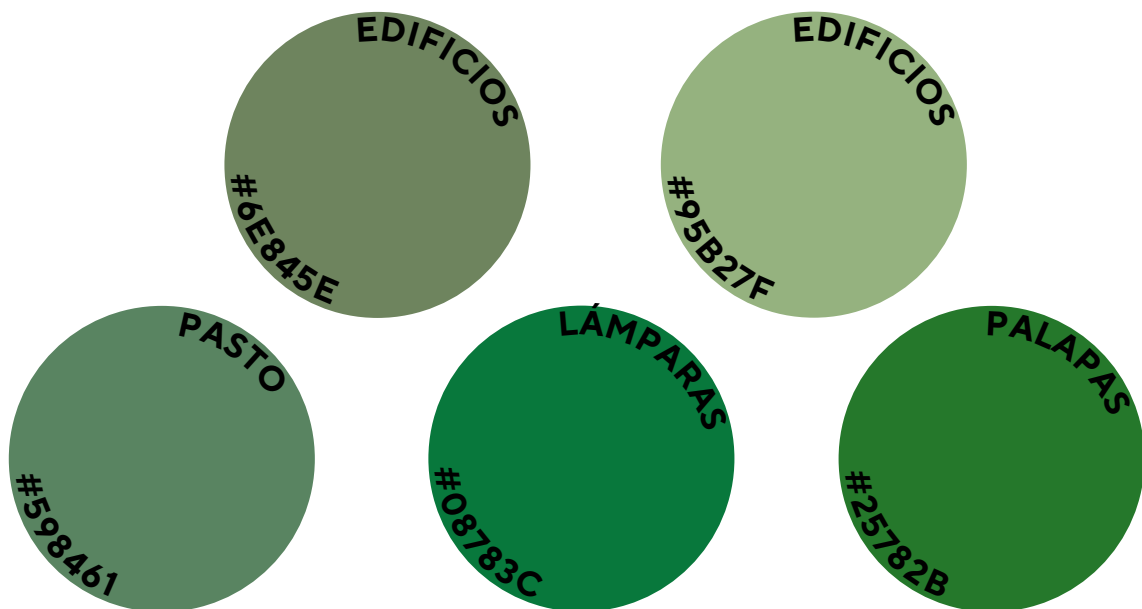
ELABORADO POR:
ESCUDERO PAEZ ARIEL MADAI



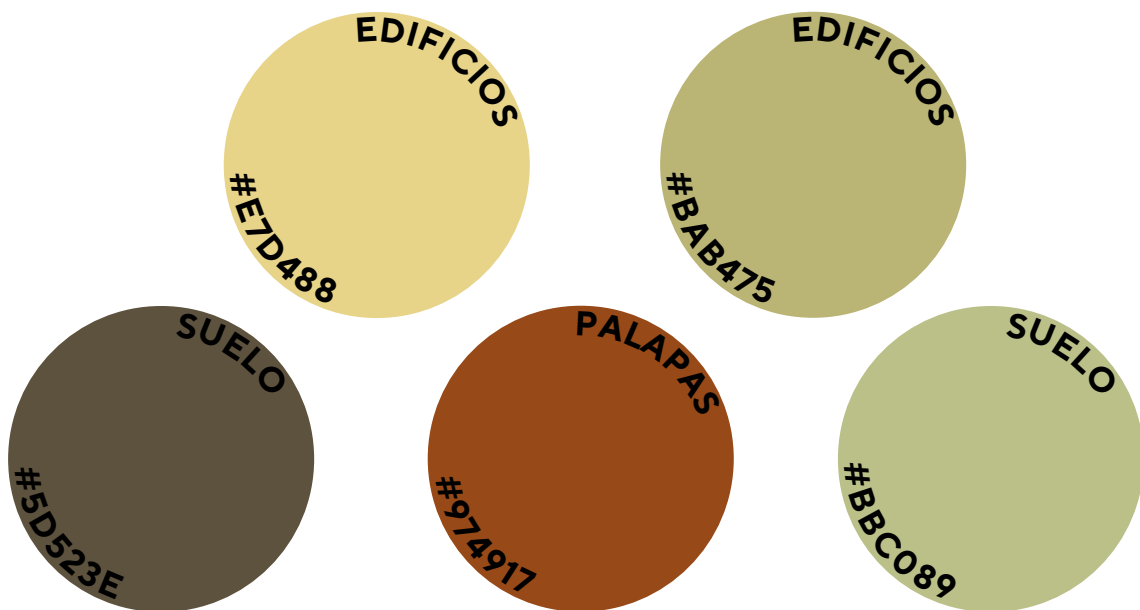
COLORES

**LA MAYOR PARTE DEL RESULTADO
FINAL DEL PROYECTO ESTA
CONFORMADA POR UNA GAMA DE
COLORES REPRESENTATIVAS DEL
CECYTEM CHIMALHUACÁN II**

TONOS VERDES



TONOS TIERRA



TEXTURAS



ESTA TEXTURA SE UTILIZÓ EN EL PISO DEL EDIFICIO PRINCIPAL, DANDO UN EFECTO REALISTA.

ESTA TEXTURA FUE UTILIZADA EN LOS POSTES, PARA ASIMILAR ESE TOQUE VERDE Y UN POCO OXIDADO QUE POSEEN.



ESTA TEXTURA FUE UTILIZADA EN LAS CANCHAS DEPORTIVAS, SIRVIENDO PARA DAR AQUEL ASPECTO DE DETERIORO QUE ESPERABAMOS.

AUNQUE ESTA TEXTURA POSTERIORMENTE FUE MODIFICADA, SE PENSO UTILIZARLA PARA LA PARTE QUE NO ESTA PAVIMENTADA.

