

# SISTEMA DE VENTAS

## INTEGRANTES:

- MARIO SAMUEL MEZA LIMACO
- CRISTHIAN ENRIQUE ESPINOZA CONDORI
- JEFERSON ISAAC TORRES CRUZU
- ANDERSON GIOVANNI CRUZ PILLACA
- GERALDIN VICTORIA PALGA HUACACHI



# DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO



## 1.1. Contexto de la empresa:

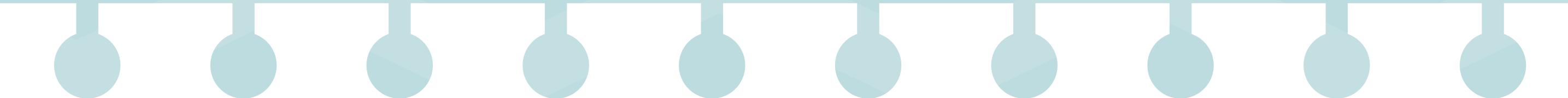
La empresa Cinema es una empresa exhibidora de cines más rentables preferida por el servicio de cálida a gusto por el cliente. Mantenernos a la vanguardia del entretenimiento en las tecnologías de la industria del entretenimiento del cine y siempre buscando nuevas alternativas para mantener la creación de valor para los accionistas y la sociedad.



## 1.2 Problemática:

Nuestra problemática es causada por la demora de compra de tickets de boletos del cine-límite, debido a que el cine no cuenta con un sistema web para gestionar de manera ordenada por la aglomeración dado que se realiza de forma manual, debido a demasiada demanda de clientela produciendo perdidas en las ganancias de los días feriados a estrenos. Es por ello, importante diseñar un software eficiente que permita poder tener un orden de venta de boletos y evitar pérdidas en las ganancias de las ventas.





### 1.3. Visión:

Cinema es el mejor aliado de nuestros clientes en la satisfacción de sus necesidades para el cine y el sano entretenimiento, proveemos una amplia gama de productos y servicios para el sector cinematográfico y comestible, con calidad, precio, amabilidad y efectividad. Generamos rentabilidad y confianza a nuestros clientes, colaboradores, proveedores y accionistas.

### 1.4. Misión:

Ser la empresa exhibidora de cines más rentable y admirada del país, preferida por un servicio eficiente y cálido, manteniendo un equipo de trabajo motivado y siempre listo para darles más a nuestros clientes. Seguir a la vanguardia del entretenimiento en las tecnologías de la industria del entretenimiento del cine y siempre lograr las compras de sus entradas a través de la página creada



# OBJETIVOS

## OBJETIVO GENERAL:

Desarrollar un Sistema Web para la gestión de compra en la boletería del Cine- Límite del distrito San Andrés. De esta manera otorgar una opción de compra a través de un software, y así las personas realicen las compras de sus boletos de una manera más optima y cómoda posible.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS :

- Implementar un aplicativo web intuitivo y accesible, que permita mejorar la gestión de compra de boletos para el cine "Límite".
- Disminuir la aglomeración de clientes en las boleterías, obteniendo como resultado clientela feliz con el servicio.
- Construir una aplicación amigable y coherente para mejorar la gestión y venta de boletos, venta de confitería y gestionar la distribución y reserva de los asientos al cine.



# REQUERIMIENTOS FUNCIONALES:



CATEGORIA: Nos permitirá registrar los tipos de categoría disponibles para cada película, junto a una recomendación para el público apto.

CLIENTE: En el sistema se presentará una forma de registro donde se especifique su nombre y apellido completo, DNI y número telefónico.

NUEVA VENTA: Se otorgará opciones para calcular el total de pago, según la cantidad de boletos, descuento, y precio, todas llamadas por su respectiva sección, además de registrar el empleado y cliente registrados en la venta

PELICULA: Permitirá lograr un CRUD a los datos respectivos de cada Película como su título, empresa encargada, duración, descripción, categoría.

PROMOCION: Se encontrará los registros de cada promoción disponible, y al igual que las demás funciones, otorga la opción de eliminar, registrar, limpiar y actualizar.

VENTA: Encargada de visualizar y eliminar las ventas respectivas de una forma más detallada.

LOGIN: Permitirá y realizará la función de seguridad para el sistema, pidiendo el usuario y contraseña respectivo.

TICKET: Permitirá visualizar los datos que serán impresos en un archivo de formato PDF, además de poder calcular la fecha y hora actuales.

# PROTOTIPOS

**INICIAR SECCION**

 **\*\*\***

**USUARIO**  
Ingresar el nombre de usuario

**CONTRASEÑA**  
Ingresar la contraseña

 **REGISTRAR**

 **INGRESAR**



**LOGIN:** Nos permite ingresar en la información de los clientes que se inscriben en nuestra plataforma.

# Regístrate



## Usuario

Ingresar el nombre de usuario

## Contraseña

.....

Código:

Nombre:

Apellido:

DNI:



**REGISTRAR**

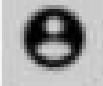
Volver

**REGISTRO:** Nos permite guardar la información de los clientes que se inscriben en nuestra plataforma.

Cuentas Creadas:					
ID	Usuario	Contraseña	Nombre	Apellido	DNI

**ALMACEN DE CUENTAS:** Las cuentas creadas en el registro serán enviadas en esta plataforma para que el cada vez que un cliente se quiera logear consiga obtener sus datos guardados.

# SISTEMAS DE VENTAS



The screenshot shows the 'Empleados' (Employees) section of the system. At the top, there's a teal button labeled 'Nueva Venta' (New Sale). Below it is a decorative film strip background with a blue circle containing two yellow movie tickets. A navigation bar at the top has icons for Empleados, Clientes, Categorías, Películas, Promociones, Ventas, and Tickets.

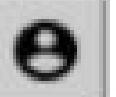
The main area contains five input fields: 'Nombre' (Name), 'Apellido' (Last Name), 'Teléfono' (Phone), 'DNI' (ID Card), and 'Dirección' (Address). Each field has a corresponding label above it and a horizontal line for input. To the left of these fields is a large text area with placeholder text: 'Nombre: \_\_\_\_\_', 'Apellido: \_\_\_\_\_', 'Teléfono: \_\_\_\_\_', 'DNI: \_\_\_\_\_', and 'Dirección: \_\_\_\_\_'. Below this text area is a small icon of three stylized human figures.

Below the input fields is a toolbar with buttons: 'ID' (checkbox), 'Guardar' (Save), 'Nuevo' (New), 'Actualizar' (Update), 'Eliminar' (Delete), and 'Buscar' (Search).

To the right of the input fields is a table with columns: ID, Nombre, Apellido, Teléfono, DNI, and Dirección. The first row of the table is highlighted in blue and serves as a header. The table is currently empty.

**EMPLEADO:** Se muestran los datos de los empleados para poder guardar en la base de datos.

**SISTEMAS DE VENTAS**



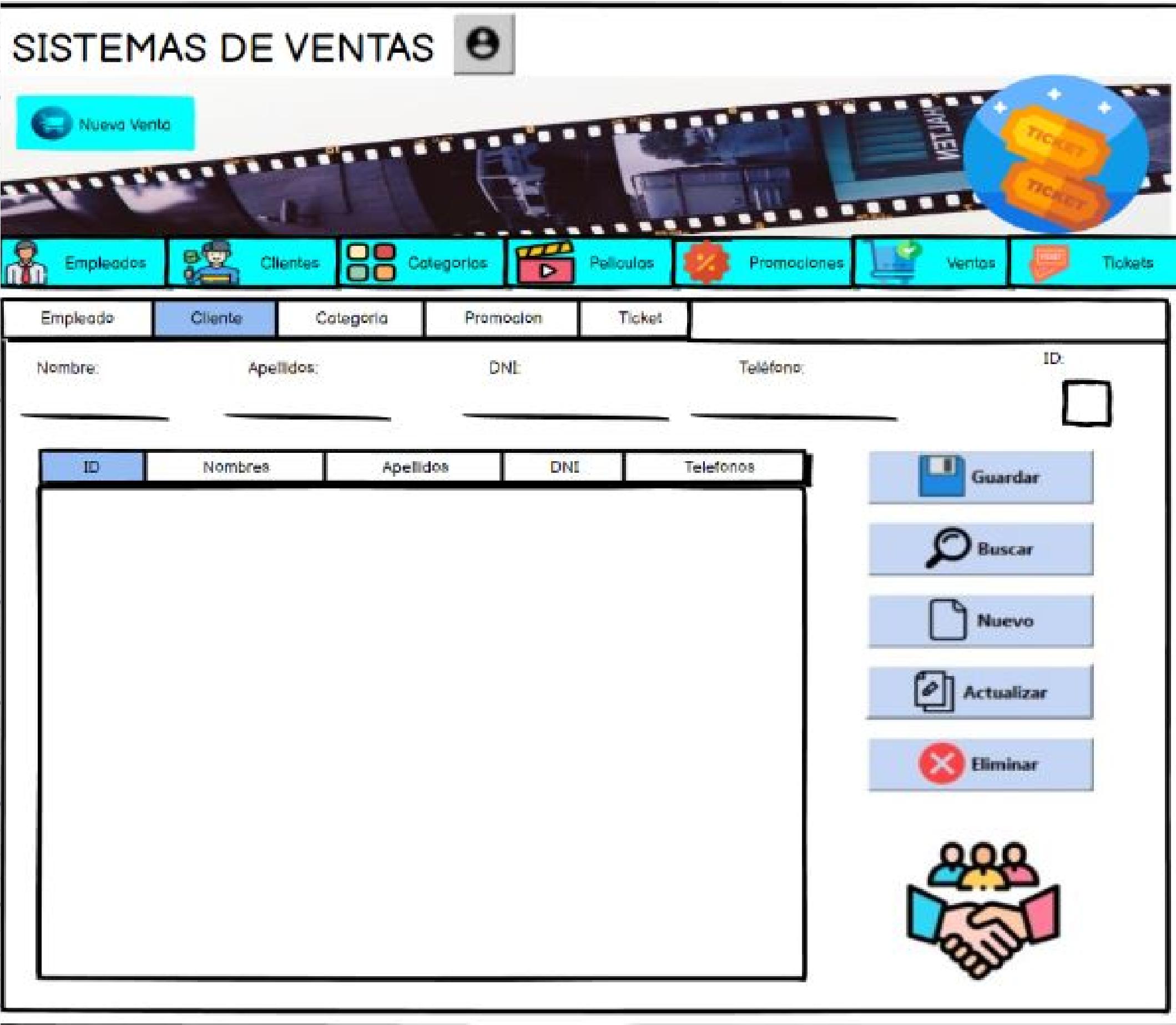
Nueva Venta

Empleados Clientes Categorías Películas Promociones Ventas Tickets

Empleado	Cliente	Categoría	Promoción	Ticket
<input type="text"/>				
Categoría:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
Recomendación/óptica:	<input type="text"/>			

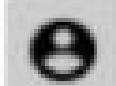
Guardar Nuevo Actualizar Eliminar

**CATEGORIA:** Nos permitirá que el usuario pueda colocar el código y el nombre de la película que está disponible en la cartelera para lo cual nos permitirá luego poder guardar para poder pasar a la siguiente interfaz



**CLIENTE:** El sistema debe permitir un registro donde se especifique su código, nombre completo, numero de cedula (DNI) y número telefónico

## SISTEMAS DE VENTAS



Nuevo Venta

Empleados Clientes Categorías Películas Promociones Ventas Tickets

Empleado	Cliente	Categoría	Promoción	Venta	Ticket
----------	---------	-----------	-----------	-------	--------

ID:

Tipo:

ID:

Detalle:

Descuento%:  0

Guardar Actualizar

Nuevo Eliminar

**PROMOCION:** El socio podrá tener una promoción siendo cliente de CINEMA con la cual se mostrará su código del socio, el tipo de promoción que el socio podrá adquirir y finalmente el descuento que se le aplicará a la compra que el realizará.

**SISTEMAS DE VENTAS**

Nueva Venta

Empleados Clientes Categorías Películas Promociones Ventas Tickets

Empleado	Cliente	Categoría	Película	Promoción	Ticket	Nueva venta	Venta
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Titulo	Duración	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ID:	<input type="text"/>	
Empresa Encargada	Categoría:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Código de categoría:	Apto:	
ID	Título	Estreno	Duración	Descripción	Categoría	Apto	
 Guardar	 Nuevo	 Actualizar	 Eliminar	 Buscar			

**PELICULA:** Permite buscar la película con el código de categoría donde saldrá el título, la clasificación, el tiempo de duración y el respectivo precio

**SISTEMAS DE VENTAS**



Nueva Venta

Empleados Clientes Categorías Películas Promociones Ventas Tickets

Promoción:	<input type="text"/>	Boleto Adulto: S/15	Boleto Adulto: S/15		
Código P:	<input type="text"/>	Id:	<input type="text"/>		
%:	<input type="text"/>	Cantidad:	<input type="text"/> = <input type="text"/>		
Película:	<input type="text"/>	Total S/:	<input type="text"/>		
C. Película:	<input type="text"/>	ID	Cliente	Película	Total
Duración:	<input type="text"/>				
Nº fila:	1				
Horario:	10:00 AM				
Sala:	A				
Forma de pago:	efectivo				
Cliente:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Empleado:	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		

**COMPRA:** El socio una vez ingreso a la página poder hacer la respectiva compra donde ingresara su código, la cantidad de boletos que desea adquirir, el tipo de boleta ya que puede ser boleta impresa o una boleta electrónica la cual el socio ingresara el correo para que la boleta le pueda llegar ahí y finalmente el método de pago ya sea con tarjeta o algún aplicativo de transferencia o billetera virtual

SISTEMAS DE VENTAS



Nueva venta

Empleados Clientes Categorías Películas Promociones Ventas Tickets

Cod. de Ubicación	<input type="text"/>	Fecha: <input type="text"/> <input style="width: 20px; height: 20px; vertical-align: middle;" type="button" value="..."/>
Nº Ticket:	<input type="text"/>	
Código Compra:	<input type="text"/>	
Código Película:	<input type="text"/>	
Código Cliente:	<input type="text"/>	
Código Promoción:	<input type="text"/>	

Nº	Código	Fecha	Hora

Nombres:

Apellidos:

DNI:

Teléfono:

Película:

Duración:

Descuento:

Honorario:

Sola:

Fila:

Cantidad de Boletos:

Precio: S/

Forma de pago:

Total a Pagar: S/

**TICKET:** El socio podrá visualizar el código del ticket, la fecha y hora de la impresión, el monto total que pago y una pequeña descripción de la función que eligio.

# PATRONES DE PROGRAMACION

**BRIGDE:** Es un patrón de diseño que se utiliza para desacoplar una abstracción de su implementación para que los dos puedan modificarse de forma independiente sin modificar el otro; en otras palabras, la abstracción se desacopla de su implementación para que puedan variar de forma independiente. Es utilizado principalmente cuando el cambio en la implementación de una abstracción no debe afectar a las clases que hace uso de ella.

# BASE DE DATOS:

phpMyAdmin

Servidor: 127.0.0.1 > Base de datos: bdproyectoup

Estructura SQL Buscar Generar una consulta Exportar Importar Operaciones Privilegios Rutinas Eventos Disparadores Seguimiento Diseñador

Filtros

Que contengan la palabra:

Tabla	Acción	Filas	Tipo	Cotejamiento	Tamaño	Residuo a depurar
categoria	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 KB	-
cliente	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 KB	-
empleado	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	1	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 KB	-
login	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	32.0 KB	-
pelicula	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	3	InnoDB	latin1_swedish_ci	32.0 KB	-
promocion	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 KB	-
ticket	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	0	InnoDB	latin1_swedish_ci	16.0 KB	-
venta	Examinar Estructura Buscar Insertar Vaciar Eliminar	2	InnoDB	latin1_swedish_ci	80.0 KB	-

8 tablas Número de filas 15 InnoDB utf8mb4\_general\_ci 224.0 KB 0 B

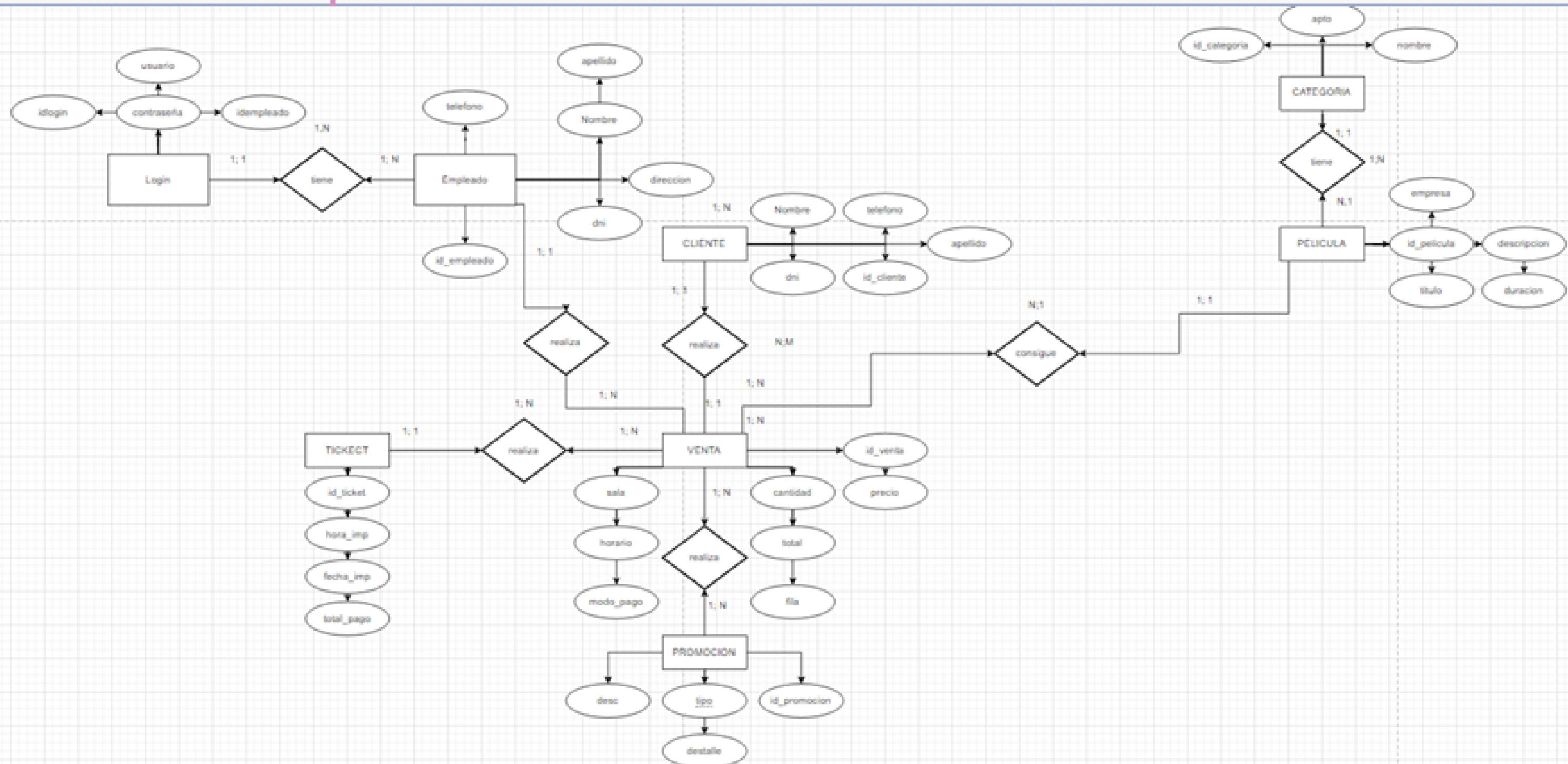
Seleccionar todo Para los elementos que están marcados:

Imprimir Diccionario de datos

Crear nueva tabla

Nombre de la tabla Número de columnas  4

# ESQUEMA CONCEPTUAL



# MODELO LÓGICO DE LA BASE DE DATOS.

