Manual de Instalación

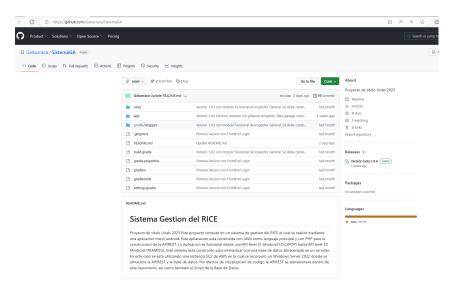
Este manual proporciona los pasos necesarios para instalar la aplicación de Gestión del RICE en un dispositivo móvil. La aplicación está diseñada para dispositivos Android y permitirá a los usuarios acceder a funcionalidades relacionadas con la gestión de conducta de estudiantes.

Requisitos Previos

- Dispositivo móvil Android con nivel mínima de API 21 (Android 5).
- Conexión a internet.
- Cuenta de usuario entregada por Entidad Educativa.

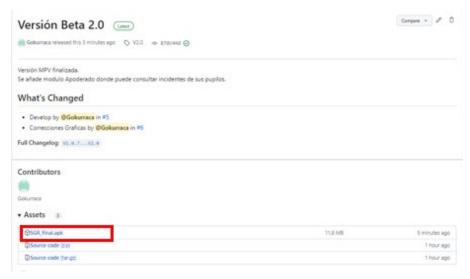
Pasos de Instalación

- 1. Descarga del Archivo APK:
 - Accede al repositorio de la aplicación en GitHub: https://github.com/Gokurraca/SistemaGA

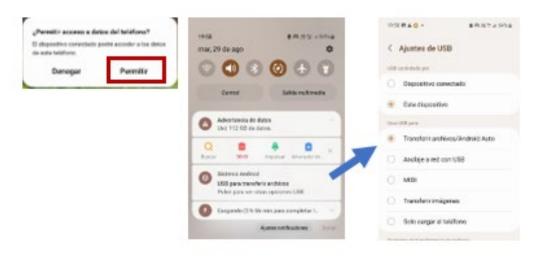


- En el repositorio, busca el archivo APK de la aplicación. Este se encuentra en la sección "Releases". https://github.com/Gokurraca/SistemaGA/releases
- Selecciona la Versión Final de la Aplicación.
 https://github.com/Gokurraca/SistemaGA/releases/tag/V2.0

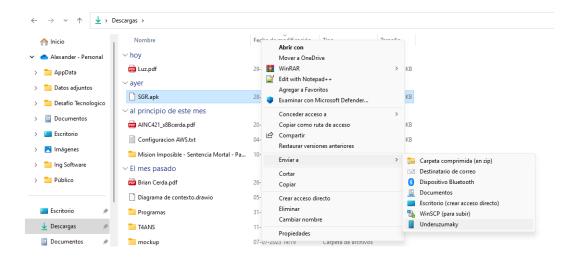
Descargar Archivo APK



- Conectar el dispositivo móvil al computador
- Configurar conexión USB como Almacenamiento Masivo.

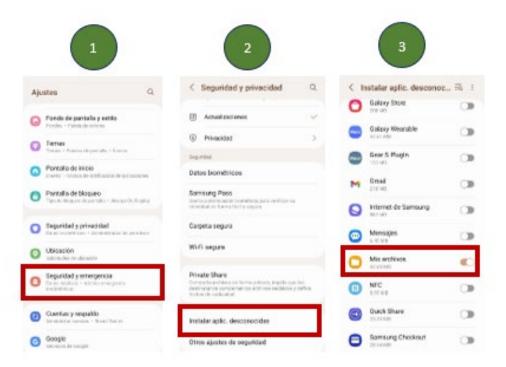


• Copiar archivo APK descargado en raíz de dispositivo Móvil.



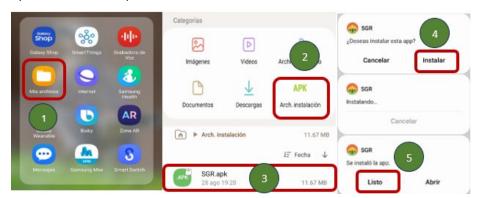
Permisos de Instalación:

• En tu dispositivo móvil, asegúrate de tener habilitada la opción "Fuentes desconocidas" en la configuración de seguridad. Esto permitirá la instalación de aplicaciones desde fuentes externas a la tienda oficial.



2. Instalación de la Aplicación

 Abre el archivo APK descargado y sigue las instrucciones en pantalla para instalar la aplicación en tu dispositivo.



¡Felicidades! Has instalado la aplicación de Gestión de Conducta en tu dispositivo móvil y estás listo para comenzar a utilizar sus funcionalidades.

Nota: La instalación de aplicaciones desde fuentes externas puede tener riesgos de seguridad. Asegúrate de confiar en la fuente del archivo APK y de que el archivo no haya sido modificado o comprometido. Siempre es recomendable descargar aplicaciones desde fuentes oficiales. En este caso desde nuestro repositorio GitHub.