

## **Номер 1**

Описание:

--add выдает результат на 1 больше, чем должен быть

Шаги:

Ввести --add и любые 2 числа

Ожидаемое поведение:

Результат равен сумме этих двух чисел

Фактическое поведение:

Результат равен сумме этих чисел плюс 1

## **Номер 2**

Описание:

Деление на ноль дает ответ. Притом разный, в зависимости от делимого

Шаги:

Разделить любое число на 0, используя --divide

Ожидаемое поведение:

Ошибка о том, что делить на 0 нельзя, либо бесконечность

Фактическое поведение:

Ответ будет огромное число, причем разное в зависимости от делимого

## **Номер 3**

Описание:

Математические операции и meaning обрабатывают число -0 как 0

Шаги:

В операциях meaning, add, divide, multiply и subtract использовать -0 в качестве одного из операндов

Ожидаемое поведение:

Ошибка о недопустимом вводе

Фактическое поведение:

Число -0 обрабатывается как 0

## **Номер 4**

Описание:

--meaning при вводе 0 или 100 выдает 56154

Шаги:

Использовать --meaning с числом 0 или 100

Ожидаемое поведение:

Ответ будет 42, так как эти числа входят в диапазон

Фактическое поведение:

Ответ 56154

## Номер 5

Описание:

Команда `--help` срабатывает при дополнительных аргументах

Шаги:

Использовать `--help` с любыми аргументами

Ожидаемое поведение:

Уведомление о том, что `--help` используется без аргументов

Фактическое поведение:

Такое же, как при использовании `--help` без аргументов

Комментарий:

Можно и не рассматривать как баг, но в документации написано использование `--help` для отображения информационного сообщения без аргументов

## Номер 6

Описание:

Неверная обработка ошибки при отсутствии ключа в командах `encrypt` и `decrypt`

Шаги:

Использовать команды `encrypt` и `decrypt` без ключа

Ожидаемое поведение:

Оповещение о том, что должен использоваться ключ

Фактическое поведение:

Следующая ошибка:

Traceback (most recent call last):

File "<frozen \_\_main\_\_>", line 3, in <module>

File "<frozen OptimusMuneris>", line 159, in <module>

File "<frozen OptimusMuneris>", line 151, in main

IndexError: list index out of range

[PYI-6588:ERROR] Failed to execute script 'OptimusMuneris' due to unhandled exception!

## Номер 7

Описание:

При использовании расшифровки `decrypt` последний символ расшифрованного сообщения пропадает

Шаги:

Расшифровать сообщение с помощью команды `decrypt`

Ожидаемое поведение:

Программа выведет расшифрованное сообщение полностью

Фактическое поведение:

Программа не выводит последний символ расшифрованного сообщения

## Номер 8

Описание:

Функция weather показывает неверную температуру воздуха

Шаги:

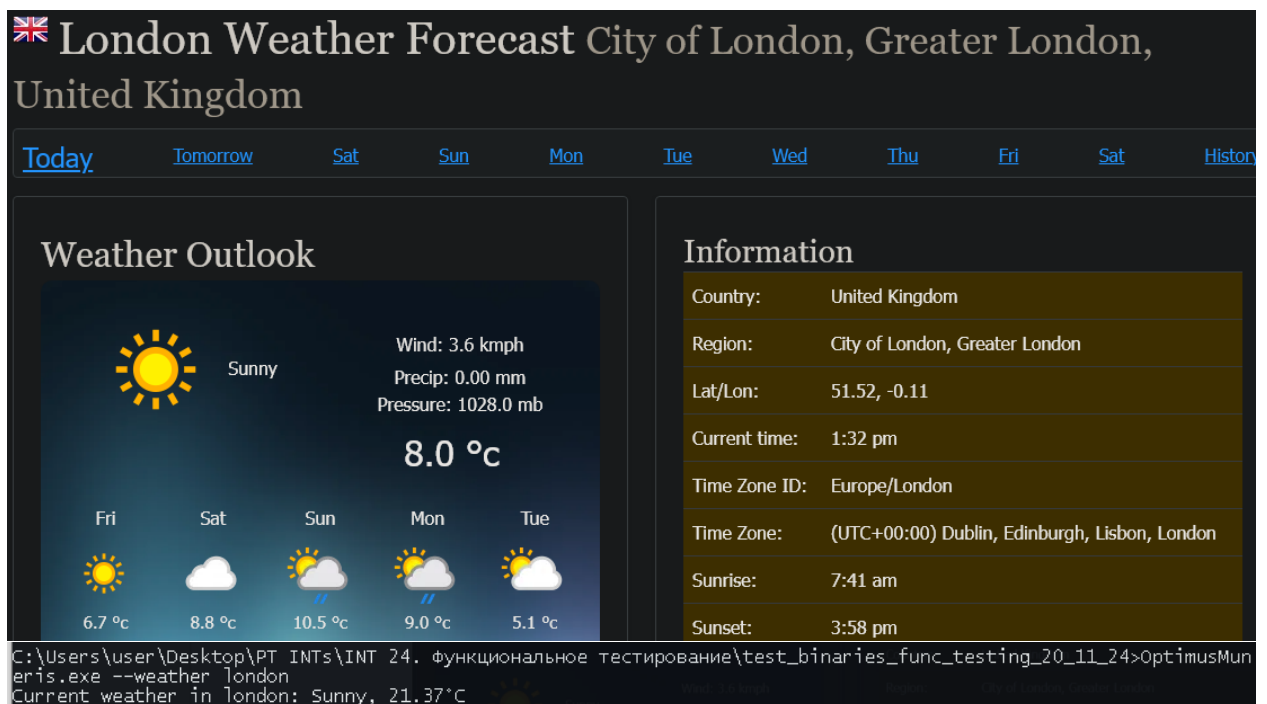
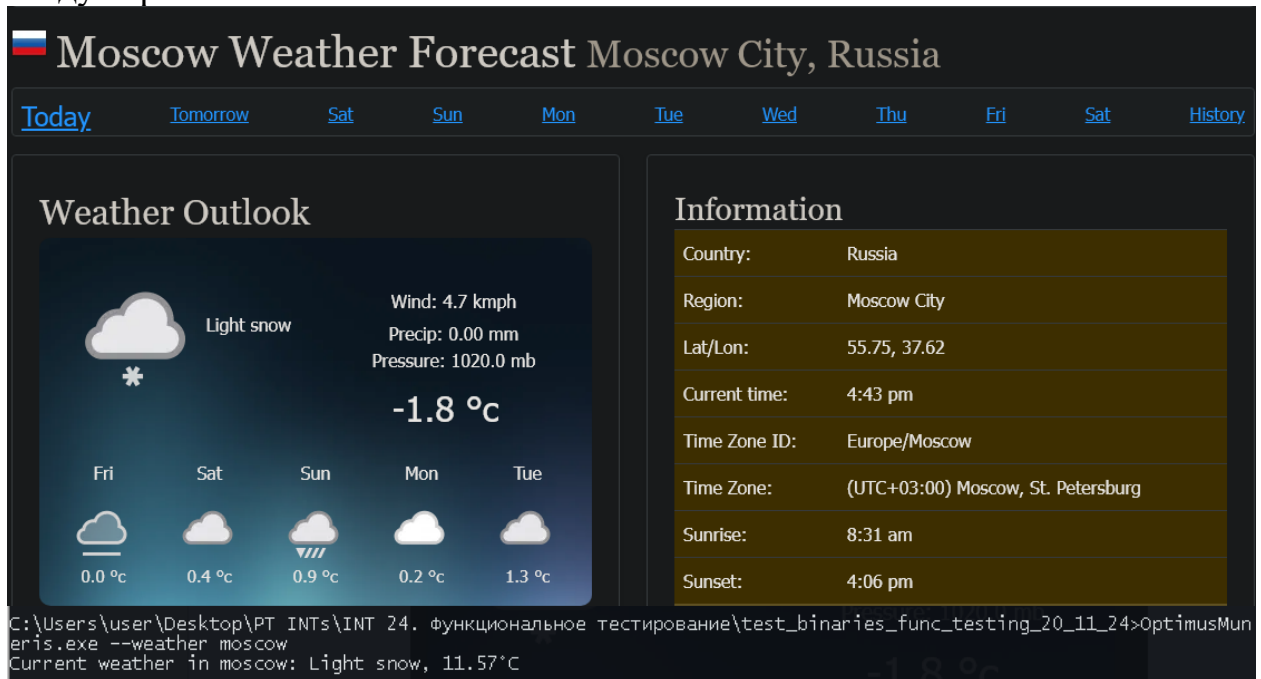
Использовать команду weather с любым городом

Ожидаемое поведение:

Программа выведет такие же данные, что и на сайте [www.weatherapi.com](http://www.weatherapi.com)

Фактическое поведение:

Описание погоды совпадает (солнечно или снег идет), а температура воздуха разная



Отдельное замечание по шифрованию

В документации написано что это AES, но оно им не является

Судя по поведению программы, она берет каждый символ из сообщения и ключа и декодирует их в число. При шифровании из каждого символа сообщения вычитается символы ключа. Например, при шифровании сообщения «Андрей» ключом «АБ», то из кода символа «А» вычитается код символа «А», из кода символа «н» вычитается код символа «Б», из кода символа «д» вычитается код символа «А» и так далее.

Одна из проблем такого шифрования в том, что данное сообщение можно будет расшифровать другими ключами (АБА, АБАБ, АБАБА и так далее)

Если в операциях используются латинские символы, то похоже что это кодировка ASCII.

Если в операциях используются только кириллица, то похоже что это кодировка Windows-1251

Но вот если используются цифры, то не подходит ни та, ни другая кодировка.