# TD n° 5 (suite) :Sur la correction des algorithmes

# Exercice1:

Soit l'algorithme de division par soustractions.

```
divSoustr(a, b)Données : Deux entiers a et bRésultat : Le quotient q et le reste r de la division euclidienne de a par b{r := a;q := 0;while (r \ge b)r := r - b;q := q + 1;return q, r
```

- 1-Monter la correction partielle de cet algorithme
- 2-Monter sa terminaison puis sa correction totale

# **Exemple 2**:

Soit l'algorithme de recherche du minimum

- 1-Monter la correction partielle de cet algorithme
- 2-Monter sa terminaison puis sa correction totale

#### **Exercice 3**:

Soit l'algorithme de de construction d'image miroir

- 1-Monter la correction partielle de cet algorithme
- 2-Monter sa terminaison puis sa correction totale

# Exercice 4:

Soit l'algorithme classique de tri par insertion

```
TriInsertion(v,n)
Données : v[] et n : des entiers
Résultat : v[] trié

for (int i = 1; i<n; i++)
{
    int j;
    int save = V[i];
    for (j = i-1; j>=0 && v[j] > save; j--)
    v[j+1] = v[j];
    v[j+1] = save;
}
```

- 1-Monter la correction partielle de cet algorithme
- 2-Monter sa terminaison puis sa correction totale

# Exercice 5:

Soit l'algorithme classique de tri par sélection

```
TriSélection(v,n)
Données : v[] et n : des entiers
Résultat : v[] trié
   for (int i = 0; i < n-1; i++)
           int save;
           int min = i;
  for (int j = i+1; j < n; j++)
                if (v[j] < v[min])
                min = j;
  save = v[min];
  v[min] = v[i];
  v[i] = save;
```

- 1-Monter la correction partielle de cet algorithme 2-Monter sa terminaison puis sa correction totale

