

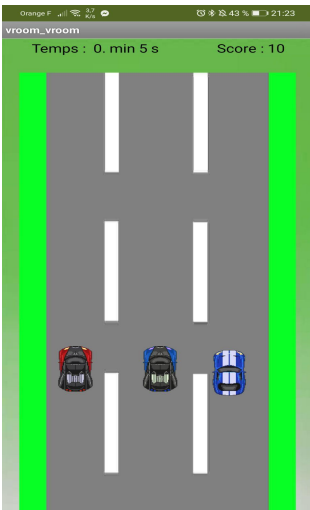


Projet Introduction à la programmation mobile

JEU DE VOITURE A GRANDE VITESSE

PENNE Alexandre, ROBIN Florian | 30/04/2021

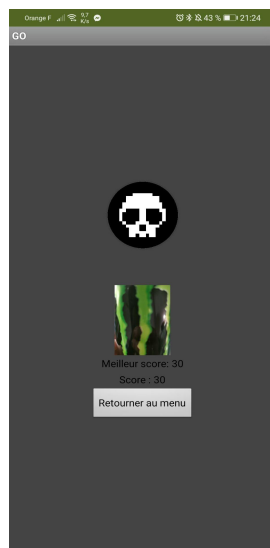
FONCTION DES ÉCRANS :



vroom_vroom : Cet écran permet de jouer à un jeu où l'on contrôle une voiture qui doit dépasser sur les chapeaux de roue toutes les autres sans la moindre collision. La vitesse accélère au fur et à mesure que l'on double les voitures. Chaque fois que l'on passe une "vague" de voiture, le score augmente plus ou moins vite selon le niveau de difficulté choisi. Ce dernier influe également sur la vitesse de départ et la vitesse maximale du jeu.

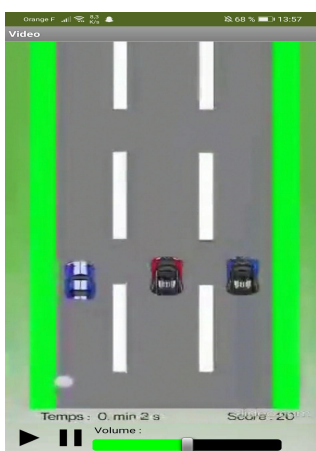
La partie s'arrête lorsque le joueur entre en collision avec une des autres voitures. 3 modes de difficultés différents sont disponibles.

Les voitures sont placées aléatoirement sur l'une des trois voies à chaque nouvelle "vague". De plus le joueur est dans l'incapacité de rouler en dehors de la route grâce à une délimitation virtuelle.



GO : Cet écran apparaît lorsque le jeu prend fin à la suite d'une collision. Il affiche votre photo de profil récupérée grâce à un pointeur dans l'espace de stockage du profil que vous avez créé auparavant. Il affiche également votre score. Si votre score est plus grand que le précédent record, ce dernier est mis à jour et un message vous propose de partager ce nouveau score à votre entourage. Si l'on choisit de le partager, cela ouvre une application adaptée permettant d'envoyer un message ainsi qu'une capture d'écran prise automatiquement obtenue avec une extension de App inventor¹.

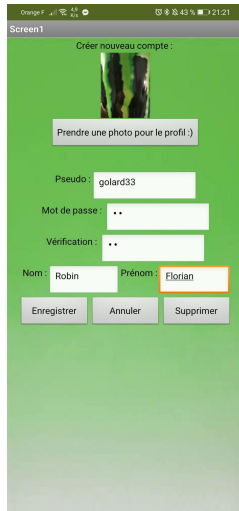
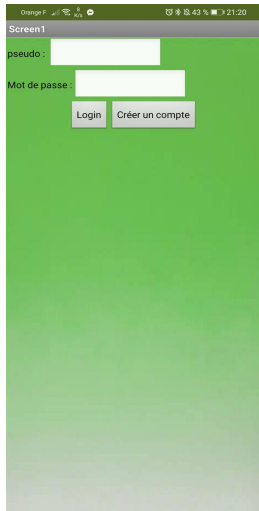
Le bouton retour quant à lui permet de retourner au menu.



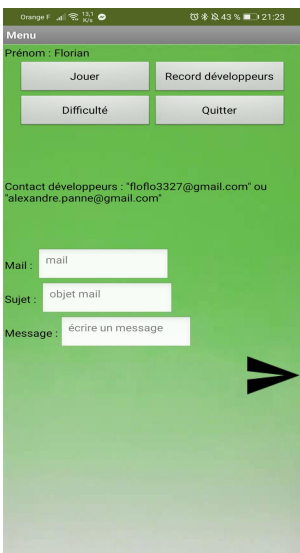
Vidéo : Cet écran permet de visionner une vidéo du record établi par notre champion. L'utilisateur a deux boutons à disposition pour lancer la vidéo ou la mettre en pause.

Il dispose également d'un slider pour ajuster le volume comme il le souhaite.

¹ App inventor peut être capricieux à l'idée de d'utiliser l'extension dans le fichier .aia ou .apk, s'il affiche une erreur il faut réitérer le téléchargement .aia / .apk. Voici le lien du téléchargement de l'extension : <https://puravidaapps.com/screenshot.php>



Screen1 : Cet écran est le premier sur lequel on tombe lors de l'ouverture de l'application. Il permet de rentrer les informations de son profil pour se connecter. Dans le cas où l'on n'aurait pas de profil, le bouton créer un compte permet d'afficher les champs nécessaires à la création du compte. On peut notamment utiliser la caméra du téléphone afin de se prendre en photo pour le profil ! Le bouton "supprimer" permet d'effacer les données du compte qui sont sauvegardées dans la base de stockage Tiny DB1. Quant au bouton "annuler" il rend l'affichage du formulaire d'inscription invisible pour remettre l'affichage du login.



Menu : Dans un premier temps on remarque que le prénom du joueur s'affiche tout en haut de l'écran. Ensuite à partir du menu, on peut envoyer un mail à la personne souhaitée (notamment aux développeurs) grâce à la fonctionnalité de mail, celle-ci permet d'utiliser l'application téléphone par défaut dédiée à l'envoi de mail. On peut définir un niveau de difficulté avant de lancer le jeu grâce au bouton prévu à cet effet. Il fait apparaître les différents niveaux de difficultés disponibles sous forme de "checkbox" et permet d'en sélectionner une. Enfin, le bouton vidéo permet d'aller sur un écran pour visionner un record établi par le premier champion de vroom vroom. Le bouton quitter déploie une liste afin de confirmer si l'on souhaite quitter le jeu ou non.