

PLAN DU COMPTE RENDU DE TP

L'objectif du présent document est d'aider à produire un compte rendu de TP dont la caractéristique de clarté répond à la nécessité de bien valoriser le travail effectué.

Le compte rendu doit être structuré en trois parties :

- l'exposé du problème,*
- la présentation du travail réalisé,*
- le bilan et les observations à formuler.*

I-PROBLEMATIQUE /2.5 POINTS

- 1- Indiquer clairement l'**objectif** du TP
- 2- Situer précisément le problème dans le cadre de l'utilisation des types abstraits dans le développement de programmes d'application.

II-REALISATION /15 POINTS

- 1- Présenter l'approche retenue pour dérouler le cycle de développement du type abstrait . Préciser l'objectif de chacune des étapes du **cycle de développement** et présenter le travail qui y est réalisé
- 2- Joindre le travail réalisé dans un dossier qui contient :
 - les fichiers d'implémentation du type abstrait : Fichier interface (.h) et fichier d'implémentation(.c)
 - le fichier de preuve pour la mise en œuvre pratique du processus de la vérification,

III-BILAN/CONCLUSION /2.5 POINTS

Qu'est-ce qu'on apprend en réalisant le TP sur le plan :

- théorique ?
- de l'application des types abstraits ?