**Kaufhaus-Simulator (Cooler Name pending)**

Zu simulieren:

* Kundenbewegungen in einem Kaufhaus
* Kunden betreten Kaufhaus mit Einkaufsliste
* Laufen durch das Kaufhaus, wissend, wo sich was befindet und entnehmen Zeug aus Regalen
* Einfache Navigation anhand der Feld-IDs, nicht optimal, aber funktioniert
* Mitarbeiterbewegungen
* Müssen je nach Bedarf Kassen besetzen oder Regale/Stände befüllen
* Einfache Navigation anhand der Feld-IDs, nicht optimal, aber funktioniert
* Bestände von Regalen und Verkaufsständen

Das Kaufhaus:

* Mehrstöckig
* Lifte und Rolltreppen zum Wechseln der Etagen
* Praktisch eine riesige 3D-Matrix mit lokalen Eigenschaften (Produkte), durch die wir Kunden und Mitarbeiter schleusen

Interessant zu untersuchen:

* Was passiert, wenn man Kassen an verschiedenen Stellen platziert
* Verschiedene Kundenverhalten möglich zu simulieren, Kassen können Schlangen als Eigenschaften haben:
* Kunden nehmen nächste Kasse
* Kunden nehmen Kasse in der Nähe (Stockwerk oder ID-Nähe (auch Stockwerkwechsel mögl)) mit kürzester Schlange

Zusatz:

* Kaufhaus-Builder, damit man einfach Maps erstellen kann