



Alejandro Ramírez Martínez

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA EN
SISTEMAS COMPUTACIONALES EN
ESCOM

Perfil profesional

Estudiante de Ingeniería en Sistemas Computacionales en ESCOM (IPN) con sólidos conocimientos en C, Python y Java. Apasionado por el desarrollo de software y las metodologías ágiles. Busco una oportunidad como becario (intern) o trainee para aplicar mis habilidades en proyectos desafiantes y contribuir al éxito del equipo.

Formación académica

- **Ingeniería en Sistemas Computacionales:** Escuela Superior de Cómputo (ESCOM) - Instituto Politécnico Nacional (IPN) Ciudad de México. 2022 - Actualidad
- **Técnico en Computación:** Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos (CECyT) No. 3 "Estanislao Ramírez Ruiz" - IPN Ecatepec, Edo. de Méx. 2019 - 2022

Proyectos Académicos

Gestor de Registro de Motocicletas (Proyecto en Desarrollo), Proyecto de Análisis y Diseño de Sistemas - Desarrollo Nativo Android

- Aplicación móvil diseñada para el registro y consulta de motocicletas, gestionando detalles como modelo, placa y propietario.

Tecnologías:

- **Backend/Lógica:** Desarrollo nativo en Kotlin.
- **UI/UX:** Diseño de vistas y prototipado realizado en Figma.

Cursos y certificaciones

- **KICKOFF:** Fundamentos de Gestión de Proyectos (Ágil y Predictivo) Project Management Institute (PMI) - 2025

Datos de contacto

- **Teléfono:** 5571094004
- **Correo Electrónico:** alejandroramartinez@gmail.com
- **Ubicación:** Estado de México
- **GitHub:** <https://github.com/GoldAlex-2004>

Habilidades técnicas

- Lenguajes de programación: C, C++, Python, Java, JavaScript
- Bases de Datos: MySQL
- Frameworks y Web: HTML5, CSS3, JavaScript
- Herramientas y Software: LaTeX, VS Code, Notion, Figma
- Metodologías: Agile, Scrum (Basado en curso PMI KICKOFF)

Idiomas

- Español: Nativo
- Inglés: Intermedio B1