

Практические задания к уроку 5

Тема "Элементы теории вероятностей"

1. Напишите код, моделирующий выпадение поля в рулетке (с учетом поля зеро).

2.

- 1) Напишите код, проверяющий любую из теорем сложения или умножения вероятности на примере рулетки или подбрасывания монетки.
- 2) Сгенерируйте десять выборок случайных чисел x0, ..., x9. и постройте гистограмму распределения случайной суммы x0+x1+ ...+ x9.

3.

- 1) Дополните код Монте-Карло последовательности независимых испытаний расчетом соответствующих вероятностей (через биномиальное распределение) и сравните результаты.
- 2) Повторите расчеты биномиальных коэффициентов и вероятностей k успехов в последовательности из n независимых испытаний, взяв другие значения n и k.
- **4.** Из урока по комбинаторике повторите расчеты, сгенерировав возможные варианты перестановок для других значений n и k
- **5.** Дополните код расчетом коэффициента корреляции x и y по формуле

$$R = \frac{\sum (x_i - x_m)(y_i - y_m)}{\sqrt{\sum (x_i - x_m)^2 \sum (y_i - y_m)^2}}$$