Ур.№8,

поток: от 20.01.2022

студент: Савченко Никита Сергеевич

### Magic Number // Магические числа

В текущей реализации проекта, **отсутствуют**.

### Spaghetti Code // Спагетти-код

В текущей реализации проекта, этот паттерн **можно заметить** в **/settings/settings.py.**

Дабы этого избежать, необходим рефакторинг проекта, с объединением всех паттернов в одном месте, и разбиение логики создания классов на отдельные файлы(модули).

### Lasagna Code // Лазанья-код

В текущей реализации проекта,**возможно** **разрастание слоев** в связи c появлением файлов для констант и доп.функций, но в **пределах допустимого.**

### Blind faith // Слепая вера

В текущей реализации проекта, **часть входных** данных не валидируется, и не проверяется на уникальность. В дальнейшем, **можно**, добавить валидацию на поля формы, валидацию на endpoint

### Cryptic Code // Шифрокод

В текущей реализации проекта, **отсутствуют**.

### Hard Code // Жёсткое кодирование

В текущей реализации проекта, **отсутствуют**.

### Soft Code // Мягкое кодирование

В текущей реализации проекта, **код в меру мягкий.**

### Lava flow // Поток лавы

В текущей реализации проекта, **отсутствуют,** так как сам фреймворк привязан к реализации конкретного проекта.

## Антипаттерны ООП

### Anemic Domain Model // Боязнь размещать логику в объектах предметной области

В текущей реализации проекта, **все в меру**.

### God object (The Blob) // Божественный объект

В текущей реализации проекта, только один тип - Application, содержит всю логику работы приложения. Как вариант, вынести создание других классов в другие файлы, внутри ядра только запуск

### Poltergeist // Полтергейст

В текущей реализации проекта, **отсутсвуют, как таковые.**

**Однако**, есть куча БАГА-ФИЧ на будущее)

### Singletonitis // Сплошное одиночество

В текущей реализации проекта, **все в меру**.

### Privatization // Приватизация

В текущей реализации проекта, **не используется.**

## Методологические антипаттерны

### Copy — Paste // Программирование методом копирования — вставки

В текущей реализации проекта, **все в меру**.

### Golden hammer // Золотой молоток

В текущей реализации проекта, **все в меру**.

### Improbability factor // Фактор невероятности

В текущей реализации проекта, **отсутствует**.

### Premature optimization // Преждевременная оптимизация

В текущей реализации проекта, **не проводилась.**

### Reinventing the wheel // Изобретение велосипеда

В текущей реализации проекта, **отсутствует**.

### Reinventing the square wheel // Изобретение квадратного колеса

В текущей реализации проекта, **отсутствует**.

## Архитектурные антипаттерны

### Abstract Inversion // Инверсия абстракции

В текущей реализации проекта, **все в меру**.

### Big ball of mud // Большой комок грязи

В текущей реализации проекта, **не требуется.**

### Input kludge // Затычка на ввод

В текущей реализации проекта, **отсутствует**.

### Magic button // Волшебная кнопка

В текущей реализации проекта, **все в меру**.

### Mutilation // Членовредительство

В текущей реализации проекта, **оптимально**.

### Stovepipe Enterprise // Дымоход предприятия

В текущей реализации проекта, **отсутствует**.

### Stovepipe System // Дымоход системы

В текущей реализации проекта, **отсутствует**.

### Jumble // Путаница

В текущей реализации проекта, **отсутствует**.