

1. Ziel

Erlernen des Umgangs mit Strings.

2. Punkte

Bei dieser Aufgabe gibt es maximal 50 Punkte zu erreichen. Die Punkte teilen sich wie folgt auf die Teilaufgaben auf:

Nr.	Name	Punkte
1	Stringüberprüfung	15
2	Zeichen ersetzen	15
3	Stringverkettung	20

3. Abgabetermin

Siehe Microsoft Teams

4. Abgabeform

Die Abgabe soll ein komprimiertes Verzeichnis (*.zip, *.7z, *.tar) mit den darin befindlichen C Dateien (*.c) enthalten.

Jede C Datei muss am Beginn einen Kommentarheader beinhalten (/**/) in dem der Name des Schülers und die Schulklasse, der Name der Aufgabe und das Erstellungsdatum sowie die Version des Programms enthalten ist.

```
1.  /*
2.      Name: DI Manuel Weigl - 2AHELS
3.      Titel: Erstes Programm
4.      Datum: 14.09.2019 - Version 1
5.  */
```

Die Namen der einzelnen C Dateien (Programme) sollen zumindest den Namen der Teilaufgabe und den eigenen Nachnamen enthalten.

Z.B: Teilaufgabe_Weigl.c

5. Aufgabenstellung

Löse die folgenden Teilaufgaben mit C in Code::Blocks.

Teilaufgaben:

1. Stringüberprüfung: Schreibe ein Programm, das einen maximal 80 Zeichen langen String einliest und anschließend überprüft, ob der String nur aus Buchstaben besteht.
2. Zeichen ersetzen: Schreibe ein Programm, das einen beliebigen String von der Konsole einliest. Anschließend sollen alle beliebigen gleichen Zeichen (z.B. a) durch ein anderes beliebiges Zeichen ersetzt werden.

Der Benutzer soll bestimmen welches Zeichen durch welches andere Zeichen ersetzt werden soll.

Beispiel:

Eingabestring: Das ist mein Eingabestring
Zu ersetzendes Zeichen: a
Zu ersetzen durch: x

Ausgabe: Dxs ist mein Eingxbestring

3. Stringverkettung: Schreibe ein Programm, das zwei beliebige Strings vom Benutzer einliest. Das Programm soll anschließend diese beiden Strings, in einem neuen String, miteinander verketteten und den resultierenden String ausgeben.

Beispiel:

Erster String: I love
Zweiter String: programming :)

Ausgabe des verketteten String: I love programming :)