

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО
ITMO University

Отчет по практической работе 3

По дисциплине Информационные системы и технологии

Тема работы Разработка технического задания на создание информационной системы

Обучающийся Гусев Ярослав Александрович

Факультет факультет инфокоммуникационных технологий

Группа К3120

Направление подготовки 11.03.02 Информационные технологии и системы связи

Образовательная программа Программирование в инфокоммуникационных системах

| | | | |
|--------------------|-------------------|-----------------------------|-------------------|
| Обучающийся | <u>27.10.2022</u> | <u> </u> | <u>Гусев Я.А.</u> |
| | (дата) | (подпись) | (Ф.И.О.) |

| | | | |
|---------------------|-----------------------------|-----------------------------|---------------------|
| Руководитель | <u> </u> | <u> </u> | <u>Ромкина О.М.</u> |
| | (дата) | (подпись) | (Ф.И.О.) |

СОДЕРЖАНИЕ

| | |
|--|----|
| Введение..... | 7 |
| 1 Будущее приложение..... | 8 |
| 1.1 Название и назначение..... | 8 |
| 1.2 Интерфейс..... | 9 |
| 2 Аналогии..... | 14 |
| 3 Актуальность | 14 |
| Заключение | 15 |
| Список использованных источников | 16 |

ВВЕДЕНИЕ

Целью данной работы я поставил создание прототипа приложения для покупки и обмена вещей в общежитиях. Создание прототипа подразумевает разработку интерфейса, описание назначения приложения и его основных функций, а также сравнение приложения с аналогами и анализ его актуальности.

1 БУДУЩЕЕ ПРИЛОЖЕНИЕ

1.1 Название и назначение

Целевой аудиторией моего приложения будут жители общежитий (в основном студенты и школьники). Благодаря «Baraholka» они смогут свободно, а главное удобно осуществлять обмен вещей. Наш лозунг: «Барахолка в каждую общагу!» В приложении будут реализованы такие функции, как объявление поиска предложений, объявление об обмене или продаже вещей. Также будет присутствовать внутренний чат.

1.2 Интерфейс

Интерфейс любого приложения должен быть интуитивно понятным. Для его разработки я воспользовался онлайн ресурсом «Mockitt». При входе в приложение вас приветствует главный экран (Рисунок 1).

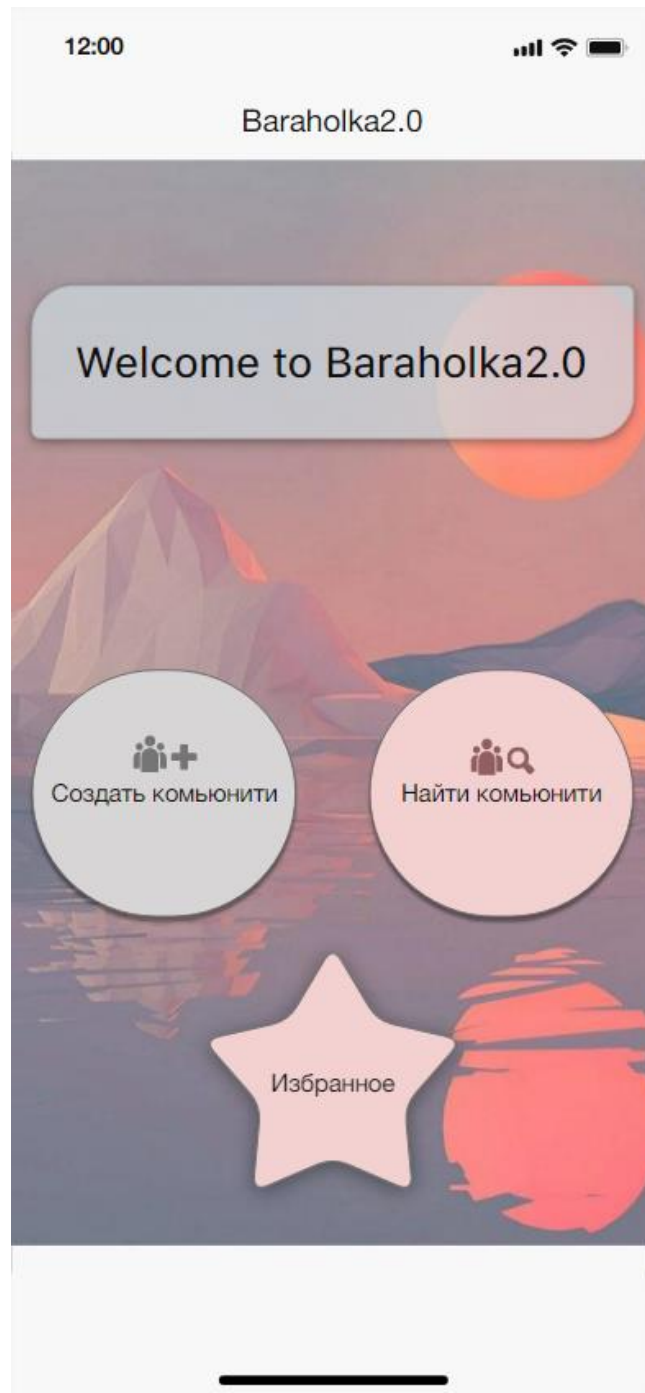


Рисунок 1 – Главный экран

С этого экрана пользователь сможет создать комьюнити, найти комьюнити или посмотреть избранные. При нажатии на первую кнопку, мы попадаем на экран создания, где можно указать желаемое название, описание и логотип (Рисунок 2).

The screenshot shows a mobile application interface for creating a community. The screen is divided into three main sections, each with a title and a form element. At the top, the status bar shows the time 12:00 and signal/battery icons. The first section, titled 'Шаг 1', contains a text input field with the placeholder 'Придумайте название...'. The second section, titled 'Шаг 2', features a large circular area with a placeholder image icon and the text 'Загрузите логотип'. The third section, titled 'Шаг 3', has a large rectangular text input field with the placeholder 'Введите описание...'. At the bottom of the form is a blue button labeled 'Создать'. The entire form is set against a light teal background.

Рисунок 2 – Создание комьюнити

Также присутствует функция поиска комьюнити по названию (Рисунок 3).

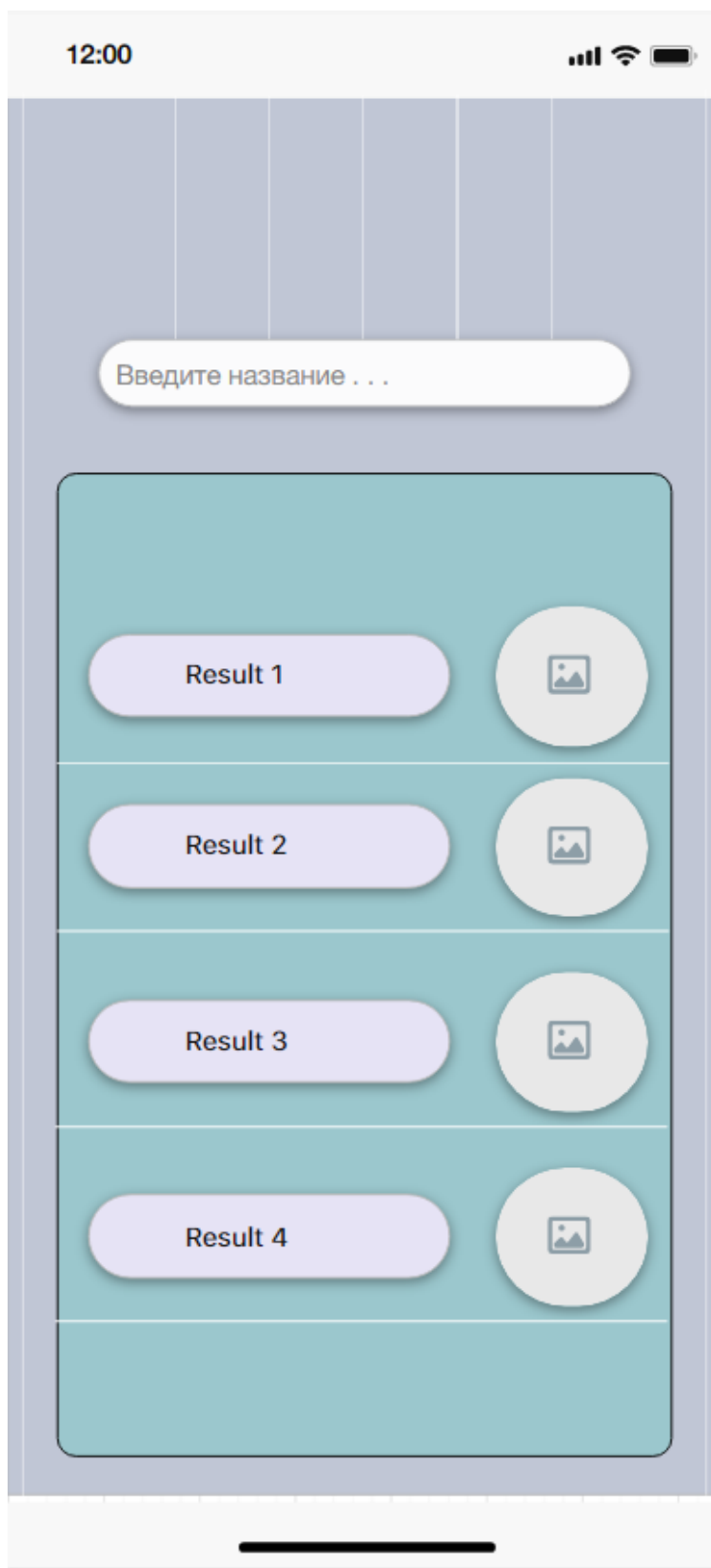


Рисунок 3 – Поиск комьюнити

В каждом комьюнити будет возможность перейти на страницу обмена вещами или их продажи (Рисунок 4) и на страницу поиска предложений (Рисунок 5).

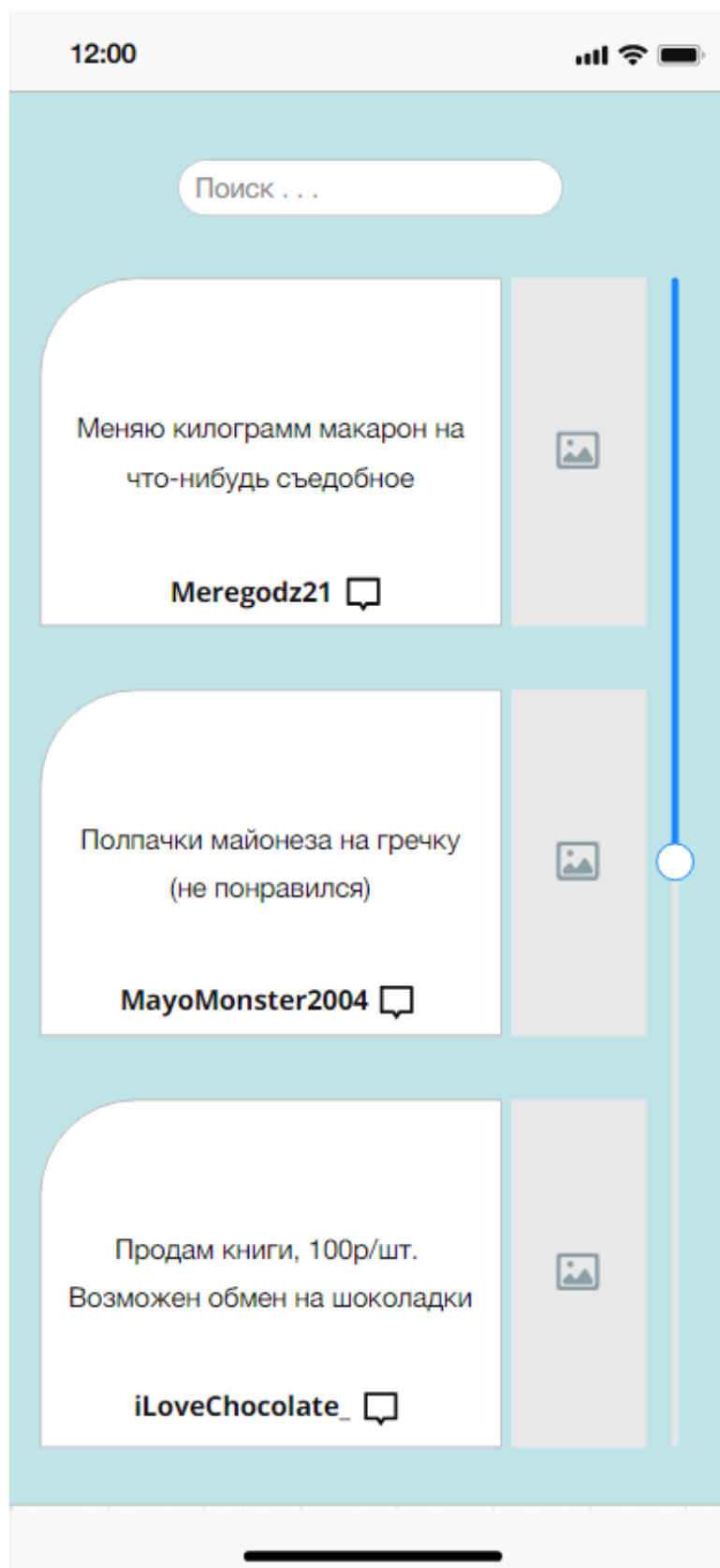


Рисунок 4 – Продажа и обмен вещей

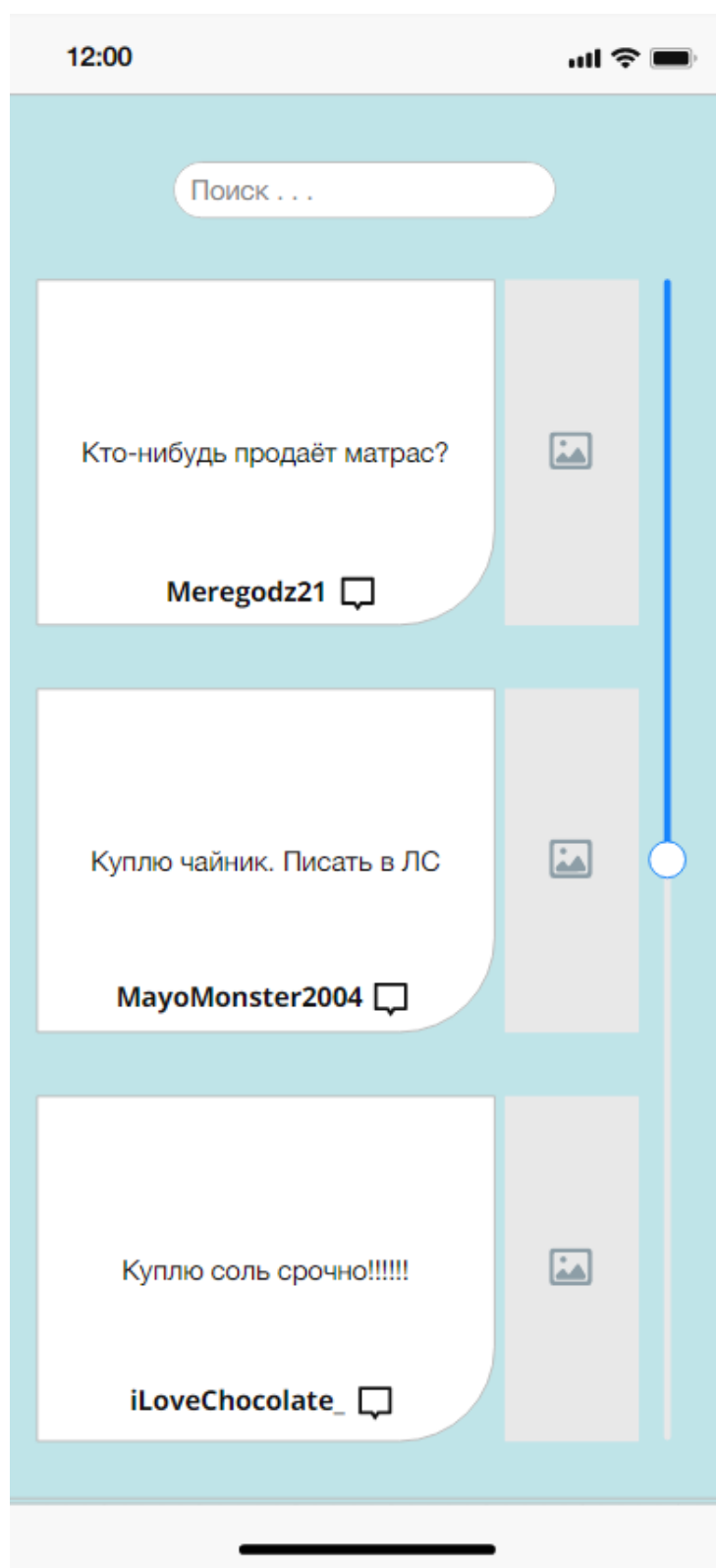


Рисунок 5 – Поиск предложений

2 АНАЛОГИ

Как таковых прямых аналогов моего приложения я найти не смог. Есть известные примеры из той же сферы, такие как «Avito», «Юла» и другие, но они являются более обширной сетью, в то время как моё приложение будет более локальным и удобным именно для людей, проживающих в общежитии.

3 АКТУАЛЬНОСТЬ

Как человек, живущий в общежитии, я, как никто другой, понимаю актуальность и необходимость создания моего приложения. Сейчас многие барахолки реализованы просто как чаты в социальных сетях, например во «Вконтакте» и «Telegram». Неадаптированность подобных чатов для таких мероприятий приводит к постоянному спаму людьми одних и тех же объявлений. Именно для оптимизации этих процессов и будет создано моё приложение.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Работа выполнена, так как я создал прототип будущего приложения и, проанализировав его актуальность, понял, что оно необходимо миру.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Mockitt: официальный сайт. – URL: <https://mockitt.wondershare.com/>
(дата обращения: 27.10.2022).

Приложение А

Скриншоты интерфейса приложения




Рисунок 1 – Главный экран

12:00

Шаг 1

Придумайте название . . .



Шаг 2

Загрузите логотип

Шаг 3

Введите описание . . .

Создать

Рисунок 2 – Создание комьюнити

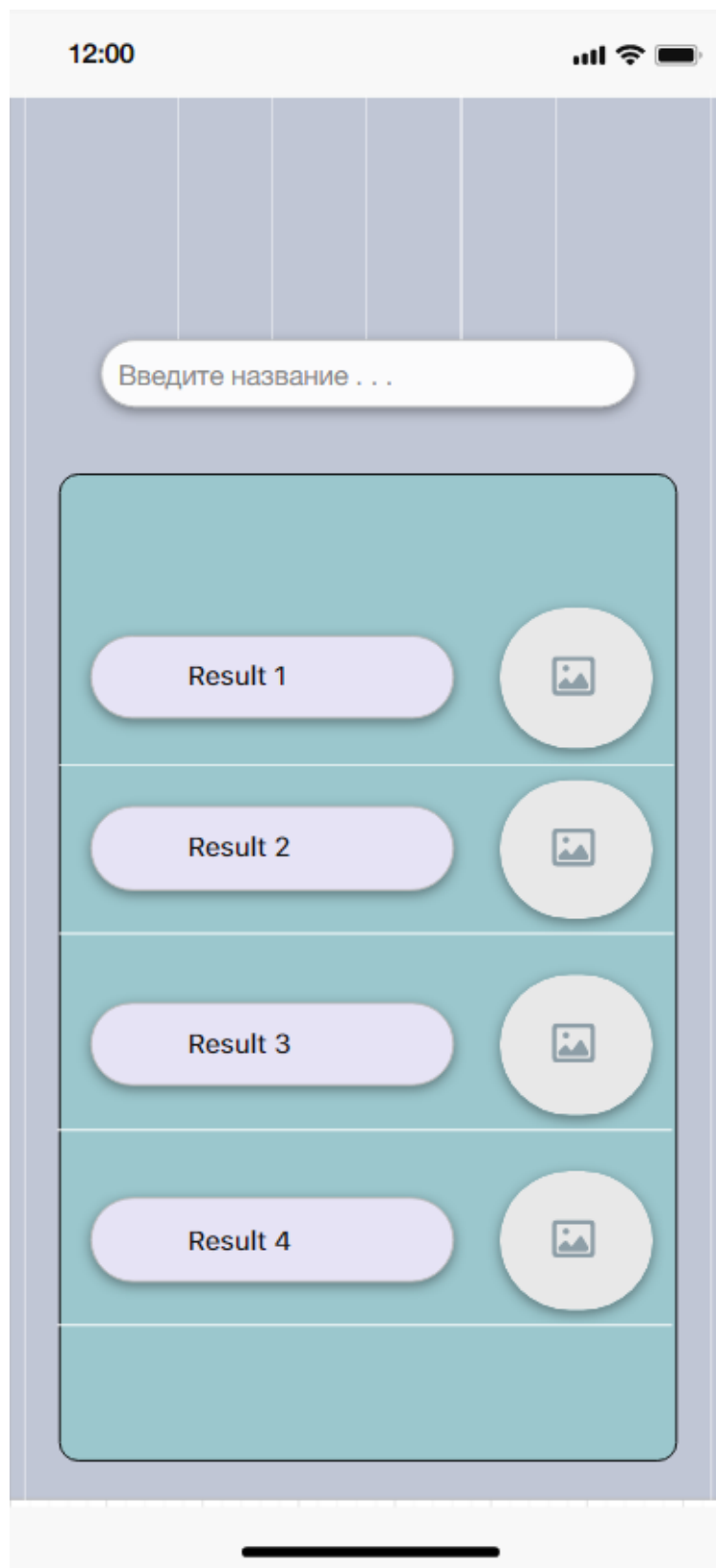


Рисунок 3 – Поиск комьюнити

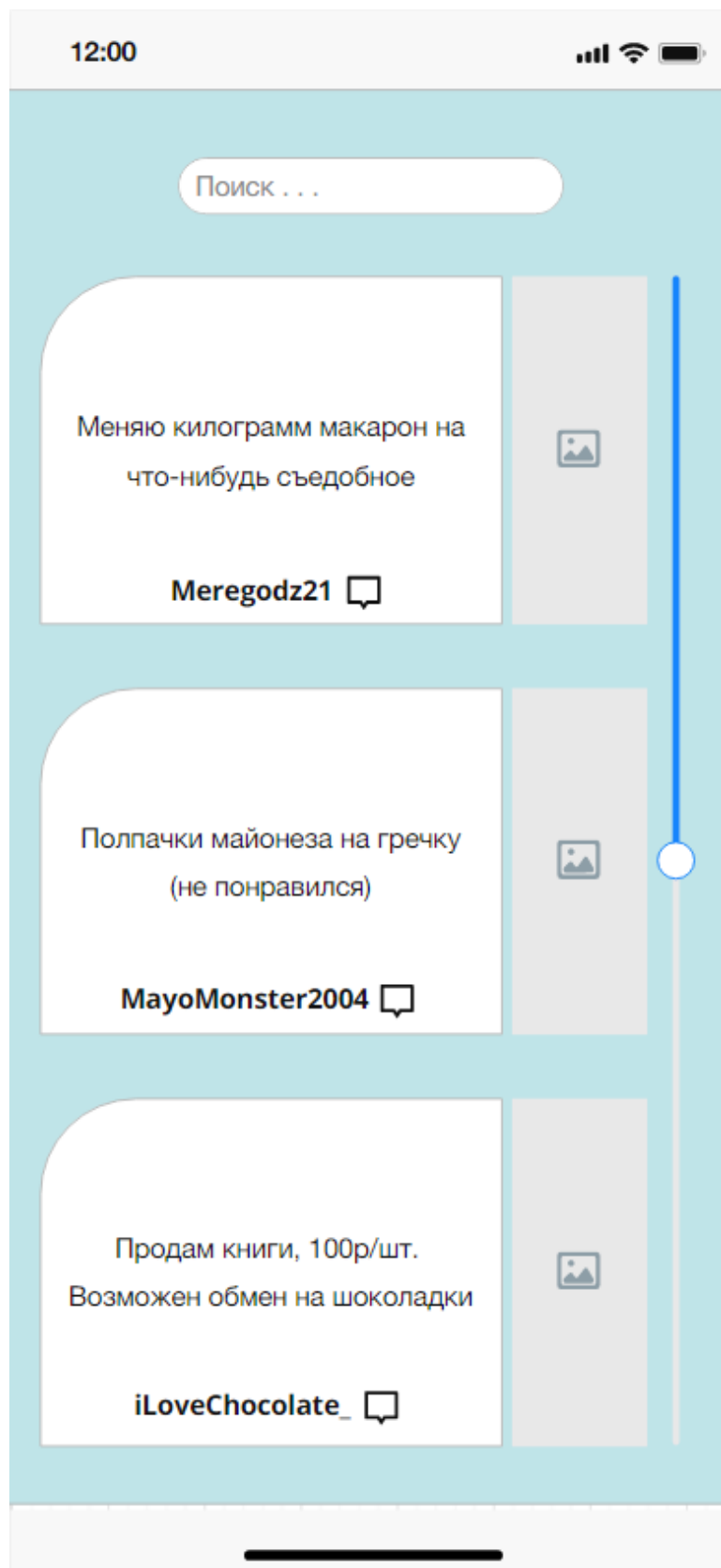


Рисунок 4 – Продажа и обмен вещей

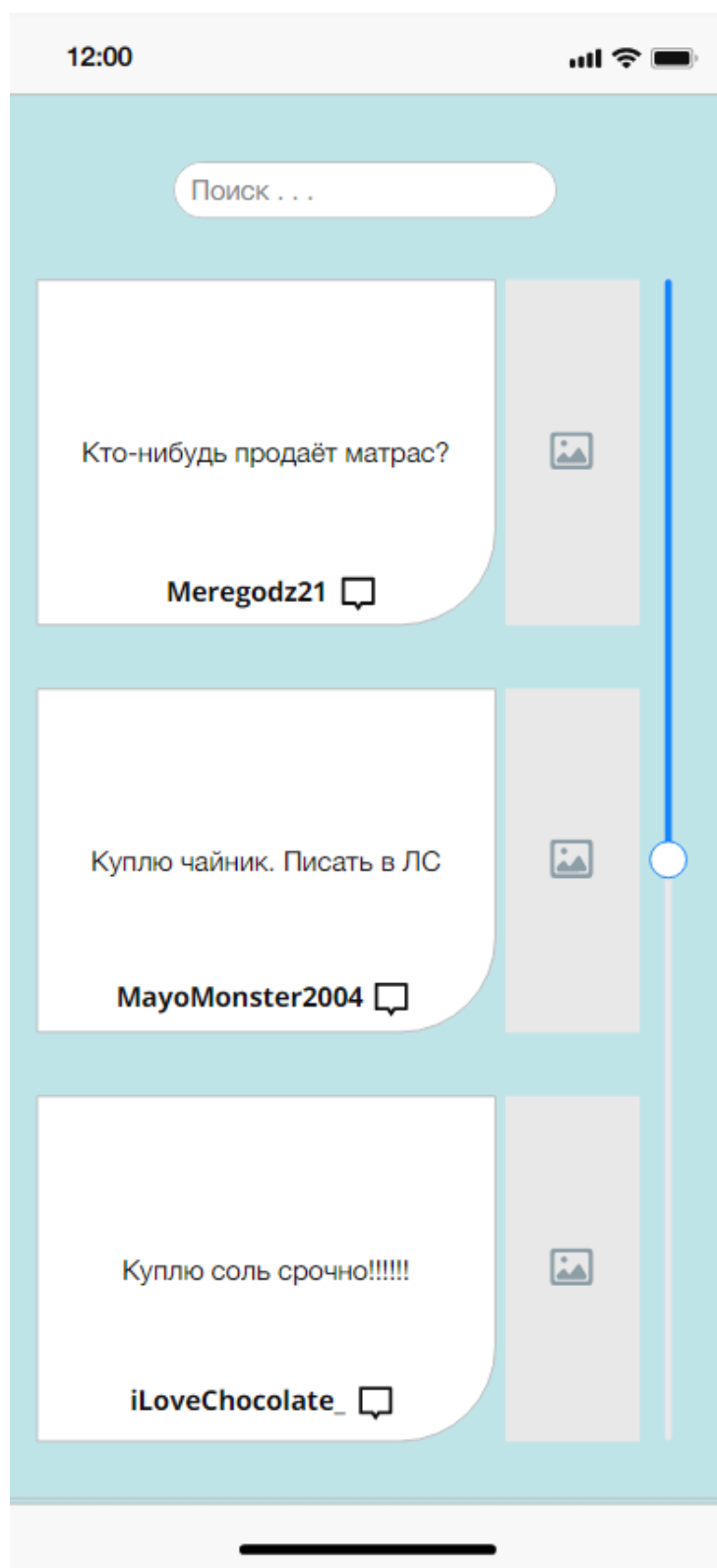


Рисунок 5 – Поиск предложений