Podsumowanie Wyników Ankiety

Liczba respondentów: 5  
  
Wprowadzenie:

Niniejszy dokument zawiera podsumowanie wyników ankiety przeprowadzonej w celu oceny gry komputerowej. Ankieta miała na celu zebrać informacje na temat doświadczeń testerów związanych z różnymi aspektami gry. Poniżej znajduje się zwięzłe podsumowanie wyników, które może posłużyć do identyfikacji mocnych i słabych stron gry oraz do podjęcia decyzji dotyczących ewentualnych poprawek.

Podsumowanie wyników ankiety:

1. Jak długo testowałeś/-aś tę grę komputerową?

- 23 min

- 18 min

- 17 min

- 12 min

- 13 min

2. Jak oceniasz ogólną jakość gry?

- słaba

- zła

- może być

- dobra

- jest ok

3. Czy gra jest intuicyjna i łatwa do zrozumienia?

- nie

- nie

- nie

- średnio

- tak

4. Jak oceniasz wygląd i jakość grafiki w grze?

- prosta i przyjemna dla oka

- wygląda dobrze

- niezbyt skomplikowana

- kolorowa i przyjazna

- dobra

5. Czy doświadczyłeś/-aś jakichkolwiek błędów lub awarii podczas grania?

- nie

- nie

- nie

- nie

- nie

6. Czy spotkałeś/-aś jakiekolwiek trudności związane z kontrolą postaci lub interakcją w grze?

- nie

- nie

- nie

- nie

- nie

7. Czy gra oferuje wystarczająco dużo informacji i wskazówek, abyś mógł/-a łatwo zrozumieć mechanikę gry?

- nie

- nie

- nie

- tak

- nie

8. Czy jest coś, co szczególnie podobało ci się w tej grze?

- grafika

- nic

- modele postaci

- grafika

- pomysł

Wnioski:

Po przeprowadzeniu testów możemy wywnioskować że średni czas przechodzenia gry wynosi w zaokrągleniu 17 min. Uczestnicy oceniali grę na różnych poziomach (słaba, zła, dobra). Jeżeli chodzi o intuicje w zrozumieniu gry to respondenci odpowiadali negatywnie. Natomiast grafika została opisana pozytywnie. Była opisywana jako prosta oraz dobra. Ankietowani nie napotkali żadnych błędów i trudności z kontrolą postaci oraz interakcjami. Jednak uważają że czytelność mechanik gry jest nie wystarczająca. W większości przypadków testerzy wybierali grafikę jako najlepszą część projektu.