

游戏策划

医书

难经

伤寒杂病论

资料限制中有列举.....
我们选三个就好

医术

针灸

把脉

草药

等等.....

医师

扁鹊

华佗

资料限制中同样有列举.....
我们选三个就好

我想的是大概做三个部分，每个部分的内容由这三部分组成：

主角每到一处地方就和这个地方的医师交流学习，学习医师所著的医术，并且学习传统医学的一个技术。

具体的游戏类型呢，这个就具体来说了。