编码规范（试用）

1. 接口上使用注释：

/\*\*

\*@param...

2. 类上写注释。

3. 模块名、类名和方法名。

4. 空行注意适量（裴玉林特别注意）。

5. 单元测试使用JUnit，每个类写完就写单元测试。

6. 不要把所有的代码集中写在一个类中，注意可复用性（何梦婷特别注意）。

7. 适当使用设计模式，处理链表的时候用迭代器模式。

8. 写完之后用format（ctrl+shift+f）规范一下代码。

9. main方法只能有一个。

10. 多余的注释删掉，特别是废弃的代码。

11. 不要使用过多的全局变量（写界面时特别注意，尽量用传参）。

12. JUnit有public void before（）和public void after（）两个方法，主要用在测试前和测试后，可以实现after这个方法把之前写入文件的东西删掉，让测试用例一直通过。