Moyenne

Licence

⊘ ▶ Quiz : Quiz 1

Mis à jour le 28/06/2021

40 heures

Apprenez à programmer en C!

Les bases de la Quiz 1 programmation en C 1. Vous avez dit Bravo! Vous avez réussi cet exercice! programmer? 2. Ayez les bons outils Compétences évaluées 3. Votre premier programme Utiliser un environnement de développement 4. Un monde de variables Créer des algorithmes simples en C 5. Une bête de calcul 6. Les conditions **Question 1** 7. Les boucles 8. TP: Plus ou Moins, Comment s'appelle le programme chargé de traduire un code source en binaire ? votre premier jeu 9. Les fonctions O Le diffuseur ✓ 10. Entraînez-vous à ✓ ● Le compilateur améliorer le jeu du "plus ou moins"

O Le binarisateur

Sans lui, on ne pourrait pas traduire le code source dans un langage binaire compréhensible par l'ordinateur! **Question 2** Lequel de ces programmes n'est pas un IDE ? ✓ ● Bloc-Notes

Le compilateur est un élément indispensable dans les langages de programmation.

O Microsoft Visual Studio O Code::Blocks

ainsi que de nombreuses autres fonctionnalités destinées à faciliter le développement!

<u>File Edit View Search Project Build Debug wxSmith Tools Plugins Settings Help</u>

Start here ×

O Xcode Bien qu'on puisse en théorie écrire du code source sous Bloc-Notes, ce n'est qu'un éditeur et pas un IDE. Un IDE comprend un éditeur, un compilateur et un débogueur,

Où s'afficheront les erreurs de compilation dans Code::Blocks d'après la capture

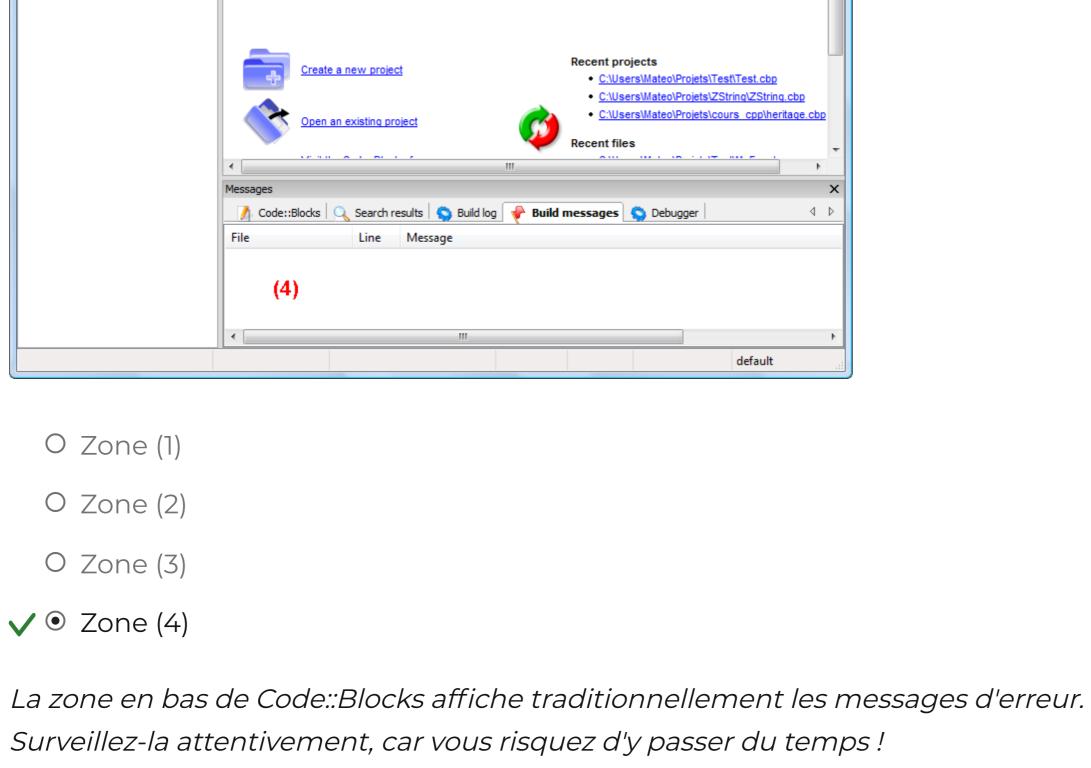
내 🖶 경 🔭 경 🚱 🔲 💷 🐍 🕻 😭 👂 🦃 🐼 | Build target: Projects Symbols -- Workspace

Start here - Code::Blocks 8.02

Question 3

suivante?

Code::Blocks (2) (3) http://www.codeblocks.org



Que signifie le return 0 dans le code suivant? #include <stdio.h>

printf("Hello world!\n"); return 0;

int main()

eu lieu.

0 \t

√ • \n

Question 5

#include <stdlib.h>

Question 4

O Le programme a effectué 0 actions O Le programme ne s'est pas bien exécuté ✓ • Le programme s'est bien exécuté Le code 0 signifie que tout s'est bien passé. Tout autre code signifierait qu'une erreur a

Quel symbole permet d'effectuer un retour à la ligne à l'écran ?

O Il suffit d'appuyer sur la touche Entrée, voyons! Le symbole \n signifie "retour à la ligne". Appuyer sur "Entrée" risque au contraire de casser votre code!

Si ma variable "compteEnBanque" est un long qui vaut 6 500 000 (soyons fous), qu'est-ce que cette ligne de code affichera à l'écran?

Question 7

O Mémoire cache

O Mémoire vive

Question 6

O Vous avez ld euros sur votre compte, compteEnBanque Le symbole %ld sera remplacé par la valeur de la variable qui suit, soit 6 500 000 ici !

Quelle est la seule mémoire qui n'est pas vidée lorsque l'ordinateur est éteint ? O Registres

printf("Vous avez %ld euros sur votre compte", compteEnBanque);

O Vous avez %ld euros sur votre compte

✓ • Vous avez 6 500 000 euros sur votre compte

informations même sans électricité : c'est le disque dur. Grâce à lui, votre PC peut se souvenir qui il est à chaque démarrage!

Question 8

0 -2

Question 9

case 12:

default:

✓ ● Disque dur

Combien vaudra la variable "resultat" après cette opération? resultat = (8 / 3) - 2;

Toutes les mémoires ont besoin d'être alimentées en électricité pour pouvoir retenir les

nombres. Toutes ? Non, car une irréductible mémoire parvient à conserver ses

√ • 0 0 1 0 2 En C, la division (8 / 3) ne retient que la partie entière. Répondez donc à la question

vous retirez 2, cela fait 2 - 2 = ... 0 !

printf("Salut");

printf("Bonjour");

printf("Au revoir");

✓ ● Il manque des instructions break

O Il faut mettre un point-virgule à la fin du switch

Quel est le problème de ce switch? switch (variable) case 5:

"Combien de fois 3 est-il entièrement présent dans 8 ?" : 2 fois. Donc (8 / 3) = 2. Si ensuite

O Il faut ouvrir des accolades pour chaque "case" O C'est "case default" et pas "default" tout court

Ligne n°7

Question 10 Laquelle de ces boucles for pourrait afficher les messages suivants dans la console ? Ligne n°1 Ligne n°3 Ligne n°5

Sans break, le switch exécutera aussi toutes les actions des "case" qui suivent !

for (compteur = 1; compteur < 9; compteur += 2)</pre> for (compteur = 1; compteur <= 7; compteur++)</pre> for (compteur = 0; compteur < 9; compteur += 2)</pre> for (compteur = 1; compteur < 8; compteur++)</pre>

initialisée à 1. On peut déjà éliminer la troisième solution.

Combien de fois le message "Salut" sera-t-il affiché ici?

bien parce que c'est la bonne ! 😊

Question 11

int compteur = 14;

l'infini!

toujours vraie!

Question 12

La première ligne affiche 1, donc cela signifie que notre variable compteur a été

Ensuite, on voit que notre variable augmente de 2 en 2 : on a donc forcément utilisé un

compteur += 2 . Il ne reste donc plus que la première solution de possible, et ça tombe

while (compteur < 15) printf("Salut\n"); O O fois O 1 fois O 14 fois O 15 fois ✓ ● C'est une boucle infinie compteur vaut 14 au départ. Comme c'est inférieur à 15, on rentre dans la boucle.

On affiche "Salut", puis on repart au début de la boucle et on refait un test... Et comme

compteur vaut toujours 14 (on n'a pas changé sa valeur !) la boucle va se répéter ainsi à

C'est typiquement le genre d'erreur qu'il ne faut pas faire. N'oubliez pas de faire

Dans quel cas l'instruction return n'est pas obligatoire?

✓ ○ Quand la fonction est de type void

X ● Quand la fonction doit renvoyer 0

O Quand la fonction ne prend aucun paramètre en entrée

l'incrémentation, car si votre variable vaut toujours la même valeur, la condition sera

Question 13 Que sont les paramètres d'une fonction? O Des indications sur le nom de la fonction O Des indications sur la valeur qu'elle doit renvoyer

pas obligée de renvoyer un résultat non plus, elle peut très bien seulement afficher

Une fonction de type void ne renvoie rien, donc pas besoin de mettre de return 🙂

Quel est le problème de cette fonction qui est censée calculer le carré de la variable nombre? Rappel : le carré d'un nombre, c'est nombre * nombre (le nombre multiplié par lui-

return à la fin de la fonction.

Question 15

Le professeur

Alternance

Forum

Blog 🔼

Presse 🔼

Question 14

quelque chose à l'écran par exemple.

résultat.

resultat = nombre * nombre; ✓ ○ La fonction ne retourne aucune valeur O La fonction ne marche pas car on a oublié un point-virgule quelque part X ⊙ Quel problème ? Il n'y a pas de problème !

Une fonction qui n'est pas de type void DOIT retourner une valeur. Il manque donc un

Combien de fonctions peut comporter un programme? O Une seule, le *main* O Maximum 100 O Maximum 1024

DU "PLUS OU MOINS"

ENTRAÎNEZ-VOUS À AMÉLIORER LE JEU

que cela va faire planter le programme ou le ralentir!

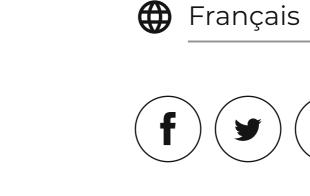
Découvrez aussi ce cours en...

Livre

LA PROGRAMMATION MODULAIRE

Entrepreneur à plein temps, auteur à plein temps et cofondateur d'OpenClassrooms :o) **OPPORTUNITÉS OPENCLASSROOMS** Qui sommes-nous?







✓ ● Des variables qu'on lui envoie pour qu'elle puisse travailler Les paramètres d'une fonction sont des variables qu'on envoie à cette fonction. Le rôle de la fonction est de faire des calculs à partir de ces paramètres et de renvoyer un Notez qu'une fonction peut ne pas prendre de paramètres (mais c'est rare), et elle n'est

même) int carre(int nombre){ int resultat = 0;

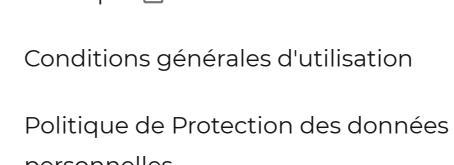
✓ ● Il n'y a pas de limite!

Vous pouvez créer autant de fonctions que nécessaire, ne vous limitez pas en pensant

Mathieu Nebra







EN PLUS

Accessibilité

Nous rejoindre 🛚 Devenir mentor 🛚 Devenir coach carrière 🛮 Financements Expérience de formation **AIDE**

FAQ

Boutique 🛚 personnelles Cookies

