Licence

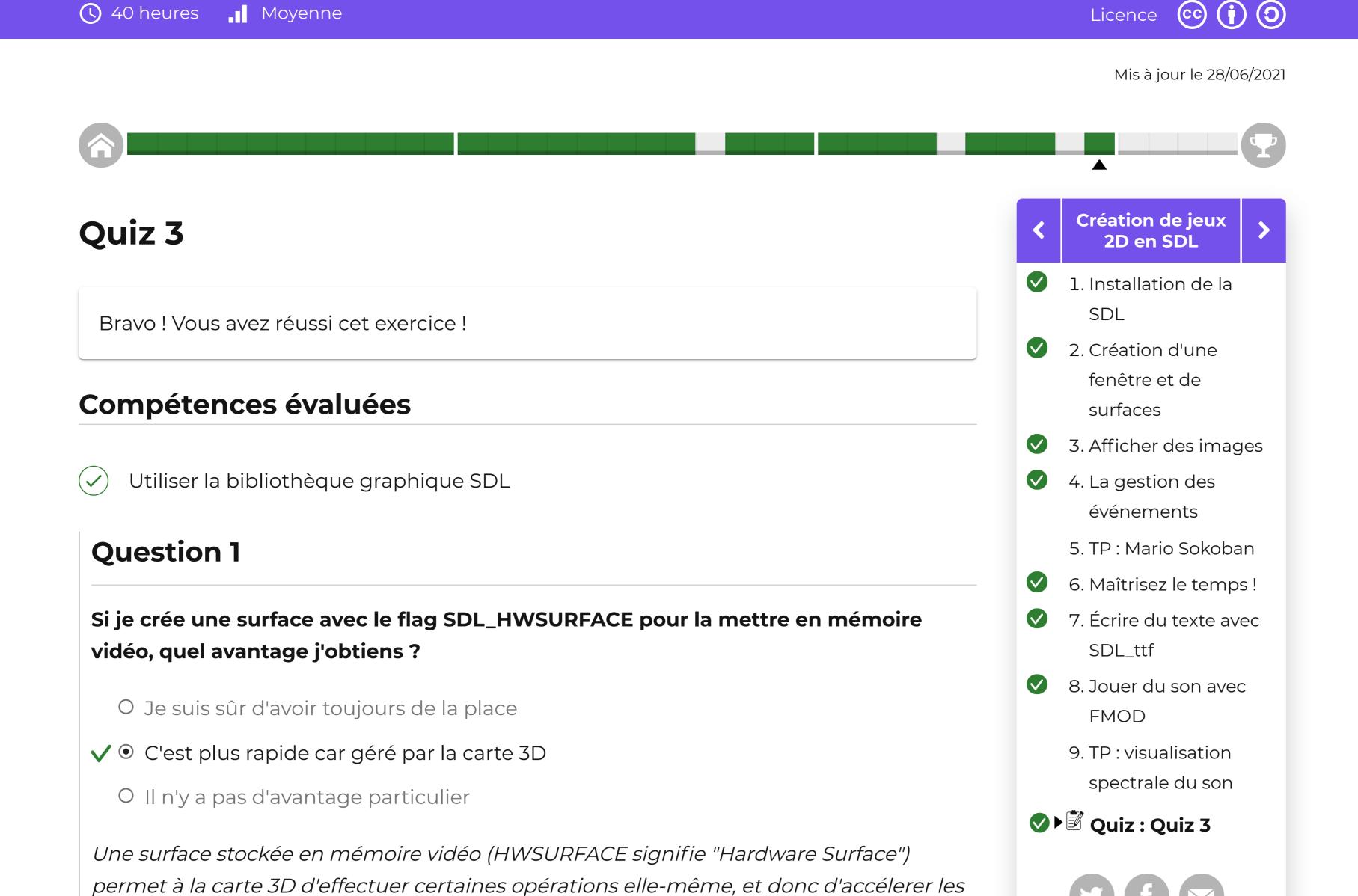
#### Accueil > Cours > Apprenez à programmer en C! > Quiz : Quiz 3

Moyenne

(S) 40 heures

## Apprenez à programmer en C!

Formations -



**Question 2** Quelle structure permet de stocker des coordonnées pour les envoyer à SDL\_BlitSurface? O SDL\_Coord O SDL\_Position ✓ ● SDL\_Rect

opérations (notamment le blit). Cela libère le processeur de faire certains calculs.

La structure SDL\_Rect sert à représenter un rectangle.

## **Question 3**

### Quel symbole utilise-t-on pour combiner des flags?

**✓** •

O -

O ~

combiner. La somme des flags est envoyée à la fonction qui se charge de retrouver les options

Le symbole | est un OU logique qui permet d'additionner des valeurs, donc de les

demandées à partir du nombre qu'on lui fournit.

**Question 4** 

Qu'est-ce que la transparence Alpha?

O Une liste de couleurs aléatoires

O Une couleur qui clignote

✓ ● Un fondu entre deux images

La transparence alpha permet de réaliser un fondu plus ou moins important entre une image et un fond. La valeur alpha varie entre 0 et 255 : 0 = invisible, 255 = opaque.

**Question 5** 

O SDL\_WaitEvent

Laquelle de ces 2 fonctions retourne une valeur même s'il n'y a pas eu d'évènement

✓ ● SDL\_PollEvent

exemple une valeur 0) même s'il n'y a pas eu d'évènement. SDL\_WaitEvent en revanche "attend" qu'il y ait un évènement qui se produise. Elle ne

SDL\_PollEvent vérifie juste s'il y a des évènements à traiter. Elle retourne une valeur (par

renverra rien tant qu'il n'y a pas eu d'évènement.

## Qu'est-ce que le double buffering?

**Question 6** 

## ✓ • Une technique permettant d'éviter le scintillement de l'écran

O Une technique permettant de gérer 2 écrans plats 32 pouces simultanément

Cela provoquerait un scintillement très désagréable à l'oeil.

O Une technique permettant de doubler la puissance de sa carte graphique Le double buffering permet d'éviter que l'on voie une image se construire sous nos yeux.

Le double buffering consiste à gérer 2 écrans (un virtuel, l'autre réel) : l'un est affiché pendant que l'autre se construit en arrière-plan. Une fois l'autre écran construit, les deux écrans sont échangés (via SDL\_Flip) et l'écran qui vient de passer en arrière-plan se met à construire une image à son tour.

# A quoi correspond l'évènement SDL\_KEYUP?

**Question 7** 

# O A l'appui d'une touche du clavier

✓ ● Au relâchement d'une touche du clavier O A l'appui d'un bouton de la souris

O Au relâchement d'un bouton de la souris

 SDL\_KEYDOWN = appui sur une touche SDL\_KEYUP = relâchement d'une touche Quand on appuie sur une touche du clavier, on génère en fait d'abord SDL\_KEYDOWN,

puis quand on la relâche on génère un SDL\_KEYUP.

**Question 8** 

# Que renvoie SDL\_GetTicks?

# O Le nombre de secondes écoulées depuis le début du programme

l'écran toutes les 30ms.

✓ ● Le nombre de millisecondes écoulées depuis le début du programme O Le nombre d'évènements générés depuis le début du programme

SDL\_GetTicks renvoie le nombre de millisecondes écoulées depuis le début du

**Question 9** 

programme. Cela donne un repère temporel pour, par exemple, déplacer un objet à

### De quelle bibliothèque se sert SDL\_ttf pour fonctionner? O SDL\_image

#### O ttf\_reader ✓ ● Freetype

A quoi correspond un volume de 1.0 envoyé à la fonction

Freetype est une bibliothèque qui sait lire dans les fichiers .ttf.

Elle retourne donc une image d'un texte à SDL\_ttf qui se charge de convertir cela en SDL\_Surface pour que ça fonctionne avec la SDL.

**Question 10** 

### FMOD\_ChannelGroup\_SetVolume? O Volume nul (muet)

O Volume moyen ✓ ⊙ Volume maximal

Le volume est un nombre entre 0.0 (minimum) et 1.0 (maximum). La bonne réponse était donc que 1.0 activait le volume maximal.

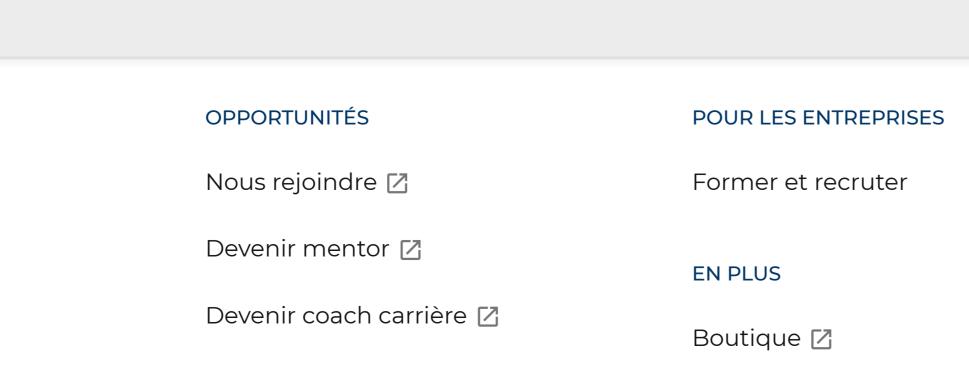
Le professeur

0.5 correspond à 50% du volume. LES LISTES CHAÎNÉES **▼**TP: VISUALISATION SPECTRALE DU SON

Découvrez aussi ce cours en...

#### **Mathieu Nebra** Entrepreneur à plein temps, auteur à plein temps et cofondateur d'OpenClassrooms :o)

PDF Livre



FAQ





personnelles Cookies

Accessibilité

Blog 🔼 Presse 🔼

**OPENCLASSROOMS** 

Alternance

Forum

Qui sommes-nous? Financements Expérience de formation

**AIDE** 

Conditions générales d'utilisation Politique de Protection des données

**Français**