

数据库设计说明书

概述

本文档描述了小福同学项目的MySQL数据库设计。系统包含用户、成就、排行榜和访问记录四个主要模块。

数据库表

1. 用户表 (User)

字段名	数据类型	说明
user_id	VARCHAR(50)	主键, 用户唯一标识符, 由用户注册时自行输入
username	VARCHAR(50)	用户名, 唯一
password	VARCHAR(100)	用户密码

2. 成就表 (Achievement)

字段名	数据类型	说明
achievement_id	INT	主键, 自增, 成就唯一标识符
user_id	VARCHAR(50)	外键, 关联的用户ID
achievement_name	VARCHAR(100)	成就名称
achievement_description	TEXT	成就描述
achievement_status	VARCHAR(20)	成就的解锁状态 (例如: "locked"/"unlocked")

3. 排行榜表 (Ranking)

字段名	数据类型	说明
ranking_id	INT	主键, 自增, 排行榜记录标识符
user_id	VARCHAR(50)	外键, 关联的用户ID
user_rank	INT	用户在项目中的排名
user_score	INT	用户的分数
game_project	VARCHAR(50)	排行榜对应的游戏或项目名称

4. 访问记录表 (Access)

字段名	数据类型	说明
access_id	INT	主键, 自增, 访问记录标识符
user_id	VARCHAR(50)	外键, 访问记录所属的用户ID

字段名	数据类型	说明
timestamp	DATETIME	访问的时间戳

表之间的关系

- User 和 Achievement 之间是一对多的关系，每个用户可以解锁多个成就。
- User 和 Ranking 之间是一对多的关系，每个用户可以在不同的项目中拥有多个排名记录。
- User 和 Access 之间是一对多的关系，每个用户可以有多个访问记录。