

## 编者按: 你清楚了解父母手机中装了哪些APP吗? 你知道他们使用频率最高的是哪几款吗?

老年人很难用平常心来看待年轻人,不幸的 是,年轻人也一样。

因此,许多人的生活中常常出现相当戏剧性的 一幕:过年时,七大姑八大姨凑在一起打麻将, 而你在旁戳着一方屏幕。长辈偶尔随口批评"现 在的年轻人就知道玩手机",然后继续搓麻。

你猜他们这辈子麻将的局数要十倍于你玩《王者荣耀》的回合数,而在麻将上投入的钱财更是百倍于你。然而在长辈眼里,麻将不算游戏,"蚂蚁森林"不算游戏,甚至连"开心消消乐"也不同于年轻人的那些游戏。

老年人的游戏并不特殊,他们有年轻人对游戏的一切需求。他们会用游戏解闷儿,会"上瘾",会玩到十一二点才睡,也会沉溺"消消乐"忘了时间而"糊锅"。而对于那些并不"上瘾"的老人,游戏与年轻人一样,虽然不是刚需,却含有社交意义: "我是因为大家都玩才去玩的"。

当现实中的人际关系逐渐向互联网迁移,人与 人的情感在现实中表现得愈发稀薄时,害怕被抛下 的老年人,也只能奋起直追。就像从不跳舞的人突 然去跳了广场舞,以及"过了60岁自动爱上搓麻" 一样,游戏也是老人游向互联网时,可以抓住的一 根稻草。

## 网民老龄化,红利未消失

中国的老龄化人口正在网络化,带动了中国网 民的"老龄化"。中国社会科学院社会学研究所、 腾讯社会研究中心、中国社会科学院国情调查与大数 据研究中心发布的《中老年互联网生活研究报告》 (下文简称"《报告》")将50岁及以上的中老年人 作为研究对象,并首先揭示了一个不可忽视的现实:



网民总体的年龄结构,依然以10~39岁的人群为主,占到整体的七成以上;而50岁以上的,占10.4%;60岁以上的互联网用户占5.2%,比2016年增加了1.2%。报告也认为,60岁以上高龄群体占比的提升,意味着互联网继续向高龄人群渗透。

网民老龄化的问题,不如国民老龄 化那样明显,也不如国民老龄化带来的 问题严重,因此也往往被人忽视。早在 打车软件出现之际,一些年轻人就"老 年人打车或更难"的问题,就作出了 "他们终将学会"的判断。

真实情况可能没有那么乐观,不然也不会在2018年还有类似"老年人不会网络购票,连跑6次火车站下跪痛哭"的新闻。值得警惕的是,如果互联网公司承诺为用户带来便利,那么老年人较低的"网商",不应成为他们被抛弃的理由。

让产品照顾老人,既有道德上的意义,也有实际上的利益。如果说今天的互联网在渗透高龄人群,那么等人口红利消耗殆尽、老龄社会避无可避降临之时,高龄人群就会反过来渗透互联网。届时,你敢说老年人不会像00后一样,为互联网格局带来一轮新的冲击,甚至导致洗牌吗?

当老人拥抱网络,网络没理由拒绝 老人。2017年,中国国际电子商务中心 内贸信息中心和京东战略研究院联合发 布的《老年网络消费发展报告》,便指 出京东的老年网民群体消费同比提高 78%,老年商品销售额增长近61%,购 买者同比增长64.8%的现实。老年网民



2017年11月21日,昆明老年人在老年大学内学习使用智能手机。

数量虽少,但增长迅速。我们可以断言:老年人对网络有着日渐旺盛的需求。而如今的网络世界,似乎还不能很好地满足他们。

我们听说过围绕老年人而生的许多

产品,其中最有名的可能非"糖豆广场舞"莫属。虽说资本总是盯着年轻人,但反其道而行之的产品同样也有自己的机会。尽管后起模仿者大有人在,但像"糖豆"这样把"垂直老年人"做到如此规模的产品却并不多。更多的产品证明了一个再明显不过的道理:即便学习成本不低,需求存在时,老年人会去接触现有的、并非为老年人量身打造的产品,而不是"老年直播""老年电商"这样看似合理,却多少有些臆想的平台。

## 面对网络,父母羞涩

老龄网民的年龄与其网络消费行为,形成了鲜明反差。我们在《报告》中发现了一些有趣的结论:

《报告》横向考察了老年人多种多样的需求,其中需求人数最少的"网上订宾馆"覆盖了11.6%的老年受访者,网上挂号则是12.1%。令人多少有些意外的是,几乎成为一种现象的"使用全民 K歌、唱吧等娱乐软件"覆盖的16.4%则是倒数第三少,甚至低于"制作微信表情包"的20%。

这从一个侧面反映出微信对老年用户的超强统治力。"关注公众号/订阅号并浏览文章"覆盖了45.9%的老年用户,朋友圈点赞、评论81.6%,微信红包83.0%,第一大项"微信聊天"则占到98.5%。几乎可以说,所有老年网民都有使用微信的能力和意愿。

中老年人对于微信的使用不局限于 将其作为即时通讯工具,还能将其作为 自己表达情感和维系社交的互动平台。 2017年,微信55岁以上的月活跃用户已 经超过了5000万。微信如果自称老年人 第一APP,也没什么竞品能跳出来质



疑。毕竟,作为超级大而全软件,微信 覆盖了老年人资讯、社交、生活、娱乐的 方方面面,满足了多数老年人最基础的 需求。

不过,微信给老年人带来的并非只是积极、正面的东西。虚假信息(谣言)、钓鱼网站、电话诈骗和假冒伪劣商品已经不易损害如今的年轻网民,而微信上的老年人仍然首当其冲。这不仅强化了部分老年人对网络的偏见,也强化了社会对"老年网民"的刻板印象。

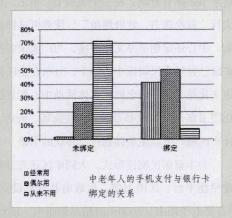
有报道指出,60后、70后贡献了产品的黏性和在线时长。其实不难理解,一个唱一个跳,全民K歌起到了和糖豆广场舞类似的作用。可惜的是,老年人并未在全民K歌中取得和糖豆广场舞中同样的地位。一方面,对于多数疏于保养、练习的"业余歌手",年轻的嗓音有天然优势,而老年人往往心有余力不足;另一方面,比起向全网传达自己的声音,老年人更常把歌喉局限于自己的小圈子内,面对大庭广众甚至有些"害羞"。这种封闭、不自信的使用态度,自然很难给年轻人带来好感,因此老年人虽然"K歌"上瘾,却难以凭借歌声站在互联网世界的阳光下。

## 是产品升级,还是老人升级?

拼多多可能是把面向中老年人的电商做得最好的产品之一;今日头条同样拥有大量老年用户,这些用户通过今日头条,接触到了其自有电商"放心购"。对于并未针对老年人做出特别调整的"放心购"本身,这虽然是个好事,也是个巨大的麻烦。一些客服人员

叫苦连天:他们根本无法与老年客户进行快速、高效的沟通。其实,如果按照年轻网民的标准,是"老年客户无法与客服进行快速、高效的沟通"才对。

老年人并非网购的主力军,能为电商带来的价值有限,然而服务他们目前却要付出数倍的成本。数年前,相比年轻人,老年人主动接触淘宝的机会并不多。那时候,许多老年人的网购需求,可以通过子女的账号、子女的操作及子女的银行卡来实现。而如今,对于"放心购"这种老年人会自己点进去的平台,局势早已发生变化:



《报告》指出, "绑定银行卡能够 促进中老年人使用手机支付,当然也可 以理解为,乐于用手机支付的中老年人 大多对相关账号进行了银行卡绑定。" 我们不妨进一步将其解读为:具备独立。 支付条件的老年人,参与网购的意愿会 更强。

当老年人拥有自己的支付渠道,完全有能力自行网购时,曾经因子女代劳而避免的许多问题便扑面而来。可能因为观察到类似现象,马云在提出"新零售",把电商从线上回归线下时,也考虑过换种方式服务老年人。毕竟,这些"萌

新"在线上,未免有些太难伺候了。

如果反向思考,那么解决这一问题的方式便再清楚不过:让子女重新帮老人操作网购,或者逐渐让老人具备同子女类似的网购常识。春节期间,淘宝卖力地推广"亲情号",一度被用户戏谑为"说到底就是想赚父母的钱"。不过,考虑到许多老人的网购需求真实存在、而自主支付能力不足,"亲情号"的出现则是顺应需求、解放"购买力"的重要举措。

考虑到信用卡的年费,一些老人让子女办附属卡尚且心疼钱,遑论在自己名下申办信用卡,这就令"亲情号"成为一个成本更低的、赋予老年人支付能力的手段。当然,"亲情号"推广能否成功,恐怕还要看子女是否理解并接受这一逻辑。

那么另一条路线"向老人普及常识"呢?显然,比起电商主动增加客服投入,或者在产品层面做出诸多艰难的实验和改变,让老人变得"和年轻人一样明白"或许是最顺其自然的前进方向。

如果人不抛弃时代,时代也不会抛弃人。互联网公司没必要绞尽脑汁打造另一个"糖豆广场舞",只要能在产品层面健全信息保护、增强引导、提高容错,并在整个社会的层面打击不法分子、清理虚假信息、普及网络常识,老年人面对的最大麻烦也会自动消弭。最关键的是,这些需要不仅是老年人的需要,更是广泛的社会需要。

一个逐渐升级的网络社会,一定能 迎来逐渐升级的老年网民。

摘自虎嗅网