

Tutorial: Mecánica y Controles

RebeKaa

Grupo 5:

Rodrigo Pérez Vilda

Elena De Arriba Jaro

Víctor Martín Aguilar

Sergio Caro Rodríguez

Alejandro Guízar García

Alejandra Del Pino Mortera

MECÁNICA Y CONTROLES

La serpiente se mueve en el eje x e y mediante las teclas A, W, S y D según donde se quiera dirigir la serpiente teniendo el plano como referencia, es decir, como el snake original.

En la pantalla aparecerá un contador de la longitud de la serpiente, con el que nos tendremos que guiar para matar a los enemigos, ya que cada enemigo tiene un número asociado que la serpiente tendrá que superar para poder derrotarlo.

En el caso en el que la serpiente se choque consigo misma o con algún obstáculo, perderá un segmento de su longitud. Sin embargo, si se choca con un enemigo que tiene puntuación mayor que la longitud de la serpiente, el jugador perderá una de las tres vidas con las que cuenta. Al morir en la tercera vida, acaba el juego.

Para poder aumentar de tamaño, existen las frutas, las cuales irán apareciendo de forma aleatoria en el nivel o aparecen al matar a un enemigo.

Al ser un juego arcade, existirá un contador de tiempo mediante el cual se ganará un bonus de puntuación en base al tiempo empleado por el jugador para pasarse el nivel, de tal forma que, cuanto más rápido, mayor puntuación bonus tendrá.