

User Testing

RebeKaa

Grupo 5:

Rodrigo Pérez Vilda

Elena De Arriba Jaro

Víctor Martín Aguilar

Sergio Caro Rodríguez

Alejandro Guízar García

Alejandra Del Pino Mortera

ÍNDICE

TEXTO DE BIENVENIDA.....	3
FECHAS Y LUGARES.....	5
CUESTIONARIO DE INFORMACIÓN PERSONAL.....	5
TAREAS PEDIDAS A LOS USUARIOS.....	6
MEDIDAS OBJETIVAS.....	6
CUESTIONARIO DE IMPRESIONES.....	6
TEST 1.....	7
Datos objetivos.....	7
Impresiones.....	7
TEST 2.....	9
Datos objetivos.....	9
Impresiones.....	9
TEST 3.....	11
Datos objetivos.....	11
Impresiones.....	11
TEST 4.....	13
Datos objetivos.....	13
Impresiones.....	13
TEST 5.....	15
Datos objetivos.....	15
Impresiones.....	15
TEST 6.....	17
Datos objetivos.....	17
Impresiones.....	17
TEST 7.....	19
Datos objetivos.....	19
Impresiones.....	19
TEST 8.....	21
Datos objetivos.....	21
Impresiones.....	21
TEST 9.....	23
Datos objetivos.....	23
Impresiones.....	23
TEST 10.....	25
Datos objetivos.....	25
Impresiones.....	25
TEST 11.....	27
Datos objetivos.....	27
Impresiones.....	27
CONCLUSIONES.....	29

TEXTO DE BIENVENIDA

En esta evaluación buscamos medir la eficiencia del videojuego. El proceso es relativamente simple. Pedimos que interacciones con la siguiente beta de este videojuego como lo harías con un videojuego real. El sistema incluye todas las funcionalidades que son necesarias y relevantes para la realización de las tareas que te vamos a pedir a continuación. No obstante, pueden surgir imprevistos. En caso de que el sistema se comporte de manera no planeada por nuestra parte, tranquilo porque informaremos sobre cómo proceder en este caso.

En esta actividad se va a tomar nota de la eficiencia a la hora de realización de tareas. Por ello, una vez explicadas las pautas para la realización de la tarea, pedimos que, si tienes alguna duda, pedimos que la preguntes en ese momento. Posteriormente, una vez comenzada la realización de la tarea, si te surgen dudas, entendemos que se debe al funcionamiento del sistema. Por ello, apunta mentalmente tus dudas y compártelas una vez que hayas completado las tareas. Esto se debe a que mientras realices las pruebas tomaremos nota del tiempo que lleva hacerlas y los problemas que se encuentra el usuario en su realización. De esta manera, pretendemos medir la eficiencia del sistema.

Al tratarse de una evaluación de eficiencia, una vez aclaradas las dudas iniciales y explicadas las instrucciones de cada tarea, no será necesario interactuar con los miembros del equipo de evaluación del sistema. Ignora su presencia en la sala y concéntrate en realizar la tarea. Queremos evaluar cómo funciona nuestro sistema y para ello necesitamos simular unas condiciones parecidas a las que un usuario se encontraría al utilizarlo (solo y sin asistencia ni guía por parte de los desarrolladores).

Esta barrera de comunicación entre los miembros del equipo de evaluación y tú se puede romper bajo dos circunstancias:

- Causas ajenas al estudio (salud, emergencias...). Si no te sientes bien, cómodo o necesitas dejar la prueba sin acabar por causas mayores, no dudes en comunicarlo.
- Fallos graves (del propio sistema) detectados en el momento de la prueba por parte del equipo. En este caso, será el equipo el que se dirija a ti y te indique cómo proceder.

Recuerda que esta es una evaluación del diseño, y cualquier error cometido es un fallo del sistema y no del usuario, que gracias a este test podremos mejorar. Si en algún momento te sientes presionado por no saber realizar una tarea o una acción, recuerda que no es culpa tuya. El equipo está para evaluar el sistema, no a ti. Fallos por tu parte, evidencian fallos en el diseño. Si no entiendes algo, mantén la calma y trata de acabar la tarea; si no puedes, simplemente comunícaselo al equipo.

Si ves algo que no te convence o que piensas que se podría hacer mejor, díselo al equipo de evaluación. No repares en hacer críticas constructivas al sistema, una vez acabada la tarea.

A modo de resumen. El equipo te dará las instrucciones para la realización de la tarea. Una vez explicadas, es el momento de hacer preguntas si no has entendido algo. Tras esto,

comienza a contar el tiempo y debes realizar la tarea que se te ha pedido (no te sientas presionado por el cronómetro) sin comunicarte con el equipo. Una vez acabada la tarea, podrás volver a dirigirte al equipo y comunicar tus impresiones.

Una vez más, si no te sientes cómodo/a en cualquier momento, no dudes en comunicarlo y nos acomodaremos a tus necesidades.

Muchas gracias por participar.

FECHAS Y LUGARES

Test	Fecha	Lugar	Comentarios
1	12/12/2024	Universidad	Se les hará el test a 4 personas.
2	12/12/2024	Vivienda de uno de los organizadores	Se les hará el test a 3 personas.
3	12/12/2024	Vivienda de uno de los organizadores	Se le hará el test a 1 persona.
4	12/12/2024	Vivienda de uno de los organizadores	Se le hará el test a 2 personas.
5	12/12/2024	Vivienda de uno de los organizadores	Se le hará el test a 1 persona.

CUESTIONARIO DE INFORMACIÓN PERSONAL

ID USUARIO:	
Fecha del test	
Hora del test	
Edad	
Género	
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	
Experiencia jugando al “Snake”	

TAREAS PEDIDAS A LOS USUARIOS

Tarea	1
Título	Moverse por el espacio y explorar con los objetos del escenario (frutas)*
Instrucciones para la tarea	Muévete por el espacio y explora las interacciones posibles con los objetos que aparecen en pantalla (las frutas)

*Los enemigos y las frutas spawnen a la vez, pero con esta tarea queremos evaluar que esquiven a los enemigos para comer frutas y luego enfrentarse a ellos con mayor longitud

Tarea	2
Título	Superar las distintas oleadas de enemigos(fénec, lagarto y águila)
Instrucciones para la tarea	Elimina enemigos

Tarea	3
Título	Averiguar cómo derrotar a las águilas
Instrucciones para la tarea	Elimina águilas

MEDIDAS OBJETIVAS

Medida	Descripción
Longitud	Longitud máxima a la que consigue llegar
Vidas	Número de vidas con las que consigue superar la tarea
Éxito	Si el participante termina o no la tarea con éxito

CUESTIONARIO DE IMPRESIONES

ID participante	
Fecha y hora	
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?	
3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?	

TEST 1

ID USUARIO:	OH
Fecha del test	12/12/2024
Hora del test	13:13
Edad	20
Género	Masculino
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	Sí
Experiencia jugando al "Snake"	Sí

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	3
Vidas	0
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	11
Vidas	0
Éxito	Sí

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	12
Vidas	1
Éxito	Sí

Impresiones

ID participante	OH
Fecha y hora	12/12/2024 - 13:13
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
Hay pocos fotogramas, cuando colisionas con enemigos creo que debería bajar la longitud en 1, no a uno; Considero que las casillas no están alineadas con las frutas ni los enemigos ; depende del factor suerte ir por las esquinas y que no aparezca un enemigo ; Cuando comes un fruta o enemigo (pudiendo), a veces te reduce la longitud a uno o cero, lo que no debería pasar. También quizá es demasiado alto el escalado de la	

longitud y la duración de la bebida energizante ; Si tienes demasiada longitud, puede ocurrir que a la hora de girar correctamente te choques contigo mismo
2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?
Comprender la mecánica de las águilas
3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?
Tiene potencial de ser entretenido, de momento se nota bastante que no está completo y no es muy agradable perder tu progreso por comer una fruta

TEST 2

ID USUARIO:	BB
Fecha del test	12/12/2024
Hora del test	13:42
Edad	20
Género	Masculino
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	Algo
Experiencia jugando al "Snake"	Algo

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	1
Vidas	0
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	3
Vidas	0
Éxito	No

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	6
Vidas	0
Éxito	No

Impresiones

ID participante	BB
Fecha y hora	12/12/2024 - 13:42
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
Las frutas o te meten más longitud o te quitan vidas, colisiones que dan mucho miedo, no funcionan en general. Paredes y movimiento raras, los enemigos no son intuitivos de manera que no se hace fácil entenderlo.	
2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?	

Todo menos como se mueve uno y las frutas, los lagartos han dado mucho miedo
3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?
Con mucho lag, algunos(bastantes) bugs que fallan cosas, pronto tenemos cositas pero decente para una demo

TEST 3

ID USUARIO:	PI
Fecha del test	12/12/2024
Hora del test	16:45
Edad	20
Género	Masculino
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	Sí
Experiencia jugando al "Snake"	Sí

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	4
Vidas	2
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	4
Vidas	0
Éxito	No

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	6
Vidas	0
Éxito	No

Impresiones

ID participante	PI
Fecha y hora	12/12/2024
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
Problemas de programación del videojuego, como: me he salido del mapa sin morir, he rebotado en el borde, se me han quitado vidas por comer frutas y no me aumentaba la longitud de la serpiente al comer frutas/bebidas o enemigos. El botón de opciones no funciona.	
2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?	

Lo que más difícil me ha resultado de comprender es la longitud con la que se puede comer la serpiente a los enemigos.
3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?
Es un juego muy difícil de jugar debido a los bugs y el lag que tiene el videojuego, pero creo que si se resolvieran los problemas sería divertido y fácil.

TEST 4

ID USUARIO:	LA
Fecha del test	12/12/2024
Hora del test	17:05
Edad	19
Género	Femenino
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	Sí
Experiencia jugando al "Snake"	Sí

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	4
Vidas	2
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	9
Vidas	2
Éxito	Sí

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	11
Vidas	2
Éxito	Sí

Impresiones

ID participante	LA
Fecha y hora	12/12/2024 - 17:05
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
El principal problema es la velocidad de la serpiente, estaría bien que fuese un poco más lento; La serpiente y las frutas no están alineadas y es un poco frustrante pues hay veces que es necesario maniobrar de más para comerse la fruta; Si te sales del mapa, desapareces.	

2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?
cómo derrotar a los enemigos; qué hacen las latas.
3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?
A pesar de los fallos, se deja jugar y se disfruta.

TEST 5

ID USUARIO:	DP
Fecha del test	12/12/2024
Hora del test	18:34
Edad	18
Género	Masculino
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	Sí
Experiencia jugando al "Snake"	Sí

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	5
Vidas	2
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	7
Vidas	1
Éxito	Sí

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	9
Vidas	0
Éxito	No

Impresiones

ID participante	DP
Fecha y hora	12/12/2024 - 18:34
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
Muchísimos bugs que dificultan mucho la jugabilidad, sobre todo con el contador de vidas. No están los objetos alineados al fondo lo cual dificulta también la jugabilidad. El contador de longitud se buggea y a veces ni aumenta por muchas cerezas que coma la serpiente.	

2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?
Cómo matar a los enemigos, si se necesita una longitud específica.
3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?
Pese a los bugs y fallos de programación creo que puede ser un juego muy entretenido y con potencial

TEST 6

ID USUARIO:	CM
Fecha del test	12/12/2024
Hora del test	19:00
Edad	51
Género	Femenino
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	Sí
Experiencia jugando al "Snake"	No

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	3
Vidas	1
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	6
Vidas	0
Éxito	Sí

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	6
Vidas	0
Éxito	No

Impresiones

ID participante	CM
Fecha y hora	12/12/2024 - 19:00
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
No he entendido muy bien cómo tenía que matar a los animales que se movían por la pantalla, a veces no me los podía comer y pasaban por encima de mí como si nada y muchos problemas con el contador lo cual dificulta la jugabilidad	
2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?	

Cómo matar a los enemigos y desplazarme ya que la serpiente a veces se movía de forma rara o incluso se salía de la pantalla de juego
3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?
Ha sido un poco agobiante ya que aparecían muchas cosas en pantalla, pero me ha parecido entretenido de jugar

TEST 7

ID USUARIO:	CP
Fecha del test	12/12/2024
Hora del test	20:30
Edad	54
Género	Masculino
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	Sí
Experiencia jugando al "Snake"	Sí

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	5
Vidas	2
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	9
Vidas	2
Éxito	Sí

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	11
Vidas	1
Éxito	Sí

Impresiones

ID participante	CP
Fecha y hora	12/12/2024 - 20:30
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
Muchos bugs relacionados con las vidas y el movimiento de la serpiente, además de la gran cantidad de enemigos que hay que dificultan el juego.	
2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?	

Cómo matar enemigos, no está muy claro así que hace que dudes de qué hacer con los animales que se mueven, si esquivarlos u otra cosa
3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?
Es entretenido y está muy bien para pasar el rato si se resolvieran todos los bugs

TEST 8

ID USUARIO:	SC
Fecha del test	12/12/2024
Hora del test	21:57
Edad	19
Género	Masculino
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	Sí
Experiencia jugando al "Snake"	Ha jugado en una o dos ocasiones

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	4
Vidas	3
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	6
Vidas	1
Éxito	Si

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	7
Vidas	0
Éxito	No

Impresiones

ID participante	SC
Fecha y hora	12/12/2024 - 21:57
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
Que se quitan vidas solas, los controles no funcionan adecuadamente, hay que mejorar el diseño de las alas ya que a veces aparecen dos y al estar en una posición horizontal no cambian de dirección con el personaje. En cuanto a la jugabilidad, resulta bastante confuso el criterio a la hora de cómo hay que eliminar a los enemigos. Y por último, no está bien delimitado el borde del nivel.	

2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?
El objetivo del juego, los controles y cómo derrotar a los enemigos.
3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?
Mala e incluso estresante. Me ha gustado la parte de tener que coger un objeto específico para poder derrotar a un tipo de enemigo en concreto. Por otro lado, las vidas se quitan de forma aleatoria aparentemente: a veces se quita primero la del medio, la de la derecha o la de la izquierda. Por último añadir que hay demasiados enemigos y debería tardar más su aparición en la escena.

TEST 9

ID USUARIO:	EE
Fecha del test	12/12/24
Hora del test	23:45
Edad	56
Género	Femenino
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	Muy poca (marcianitos hace muchos años)
Experiencia jugando al “Snake”	Sí (poca)

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	6
Vidas	1
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	8
Vidas	1
Éxito	Sí

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	5
Vidas	0
Éxito	No

Impresiones

ID participante	EE
Fecha y hora	12-12-24, 23:45
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
Pensaba que la serpiente iba a ir más despacio y al comenzar me ha sorprendido la velocidad. También que los enemigos y las frutas no estuvieran alineados me ha dificultado calcular dónde tenía que girar para poder alcanzarlos para comérmelos. He pensado que los enemigos no tenían “nivel” y pensaba que podría comérmelos en cualquier momento y que todos tenían el mismo “nivel”.	

Además, algunas vidas se quitaban solas.
2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?
El nivel del enemigo, no sabía cuándo podía comérmelo y cuando este me iba a quitar una vida.
3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?
Está muy bien el juego, me recuerda al Snake pero con una historia que lo hace más entretenido. Además, me gusta que tenga enemigos y que tenga una “temática” en vez de ir solo comiendo fruta.

TEST 10

ID USUARIO:	GV
Fecha del test	12/12/2024
Hora del test	17:27
Edad	Femenino
Género	22
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	No
Experiencia jugando al "Snake"	Sí

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	5
Vidas	0
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	6
Vidas	1
Éxito	Sí

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	4
Vidas	0
Éxito	No

Impresiones

ID participante	GV
Fecha y hora	17:36
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
El juego va muy deprisa, apenas me ha dado tiempo a entender el movimiento básico de la serpiente y ya estaban apareciendo enemigos. Tanto el movimiento de la serpiente como la progresión del nivel van demasiado rápido. La referencia a la cultura popular del GreenKaa sí la he entendido, pero no he entendido muy bien la manera en la que	

me ayudaba a conseguir derrotar a las águilas. El diseño tiene más elementos que el snake original y choca un poco con lo que me esperaba.

2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?

El concepto de la longitud para la derrota de los enemigos me ha resultado bastante confuso, he tardado un rato en entenderlo. Además, todo el funcionamiento básico del juego (perder vida, comer frutas, derrotar enemigos...) se tiene que integrar en muy poco tiempo, por lo que muchas cosas siento que no las he entendido del todo.

3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?

Entretenida, divertida pero algo estresante. Me lo he pasado bien y la incertidumbre que me ha causado el juego no ha sido para nada incómoda. Pero sí que es cierto que he sentido que había mucha información y pocas respuestas.

TEST 11

ID USUARIO:	GP
Fecha del test	12/12/2024
Hora del test	17:45
Edad	55
Género	Masculino
Experiencia previa con juegos arcade (Tetris, Pacman...)	Sí
Experiencia jugando al "Snake"	Sí

Datos objetivos

Tarea 1:

Medida	Descripción
Longitud	3
Vidas	1
Éxito	Sí

Tarea 2:

Medida	Descripción
Longitud	4
Vidas	1
Éxito	Sí

Tarea 3:

Medida	Descripción
Longitud	3
Vidas	0
Éxito	No

Impresiones

ID participante	GP
Fecha y hora	17:57
1. ¿Cuáles son los problemas principales que has encontrado al jugar?	
La velocidad me ha parecido excesiva, sobre todo que la velocidad fuera tan rápida y constante desde el principio del juego. Habría apreciado más que la velocidad fuese lenta al principio para poder explorar y luego algo más rápida según voy progresando en el nivel. También he encontrado confusa la cantidad de elementos que estaban	

presentes en pantalla ya desde el principio del juego. Tantos elementos me impiden entender qué es cada elemento y cómo tratarlo por separado.

2. ¿Qué te ha resultado más difícil de comprender a la hora de jugar?

Me ha costado entender cómo funcionaba la interacción con los diferentes elementos. Qué había que hacer con las frutas, cómo derrotar a los enemigos... Además, la superposición vidas-longitud me ha resultado muy confusa al principio.

3. ¿Puedes describir tu experiencia general al jugar el videojuego?

La velocidad aumenta el dinamismo del juego, pero sí que es verdad que dificulta las cosas. No obstante, el carácter retador del juego me ha causado interés y la confusión sobre el funcionamiento del juego me ha hecho tener ganas de aprender a jugar.

CONCLUSIONES

Para analizar el videojuego, se han realizado un total de 11 tests de entre los cuales el 36,36% de los usuarios son del género femenino y el porcentaje restante masculino. Del total de usuarios, solamente el 27,27% no posee experiencia o ha jugado muy poco a videojuegos del género arcade, predominando de este modo los usuarios con conocimiento acerca de la jugabilidad y propósito de este tipo de videojuegos. Además, el porcentaje de usuarios a los que se les ha realizado el test que tienen experiencia jugando al “Snake” es de 72,72%, siendo el porcentaje restante usuarios que poseen poca o nula experiencia en este videojuego arcade.

Problema observado (% de usuarios)	Propuestas de mejora
Difícil comprensión de mecánica de derrotar enemigos (100%)	<ul style="list-style-type: none">- Incluir mecánica en el tutorial- Bordear a los enemigos de verde o rojo según se pueda o no comerlos- Poner una leyenda de longitud necesaria para cada enemigo
Velocidad de la serpiente y del juego muy alta (63,63%)	<ul style="list-style-type: none">- Reducir la velocidad a la que se mueve la serpiente- Implementar velocidad progresiva del juego- Tiempo inicial solo con frutas y sin enemigos para que el jugador explore el espacio y la interacción con las frutas
Bugs de las vidas (54,54%)	<ul style="list-style-type: none">- Resolución de problemas:<ul style="list-style-type: none">- Disminución de vidas en orden correcto
Muchos enemigos (54,54%)	<ul style="list-style-type: none">- Añadir enemigos tras un tiempo de espera para que el jugador explore tranquilamente al inicio- Añadir enemigos de forma progresiva y en menor cantidad de spawn
Grid desalineado (45,45%)	<ul style="list-style-type: none">- Modificar el grid para que esté alineado con el fondo
Bugs de frutas (45,45%)	<ul style="list-style-type: none">- Resolución de problemas:<ul style="list-style-type: none">- No disminución de vidas- Siempre aumentar longitud en +1
Bugs de movimiento de la serpiente (45,45%)	<ul style="list-style-type: none">- Resolución de problemas:<ul style="list-style-type: none">- Dirección

Bugs del mapa (45,45%)	<ul style="list-style-type: none"> - Resolución de problemas: <ul style="list-style-type: none"> - Solucionar colliders del borde para que la serpiente no se salga del mapa
Mecánica del GreenKaa (36,36%)	<ul style="list-style-type: none"> - Explicar su funcionamiento en el tutorial - Diferenciar entre enemigos aéreos y terrestres - Bordes de color verde a las águilas cuando se tenga el GreenKaa y longitud 10 o mayor
Bugs de colisiones (27,27%)	<ul style="list-style-type: none"> - Resolución de problemas: <ul style="list-style-type: none"> - Mejorar colliders
Mejorar fps (18,18%)	<ul style="list-style-type: none"> - Cambiar fps del juego
Longitud al colisionar con enemigos (18,18%)	<ul style="list-style-type: none"> - Cambiar para que al colisionar con un enemigo de valor mayor que la longitud de la serpiente, se reste un único segmento en vez de la longitud entera.
Contador de longitud (18,18%)	<ul style="list-style-type: none"> - Contador de longitud con papel más protagónico - Cambiar la ubicación de la longitud en la UI

Pese a todo esto, el 81,81% de los usuarios opina que es un juego muy entretenido y con mucho potencial si se arreglaran todos los bugs y problemas mencionados previamente, mientras que otro 27,27% de los usuarios opina que ha sido una experiencia mala o incluso estresante, todo ello derivado de la abrumadora cantidad de enemigos y de la dificultad a la hora de entender qué hacer, todo ello sumado a los bugs presentes en el videojuego.