

## ЛАБОРАТОРНА РОБОТА 8

### Розробка прототипу інтерфейсу користувача

**Мета роботи:** навчитися розробляти графічний інтерфейс користувача.

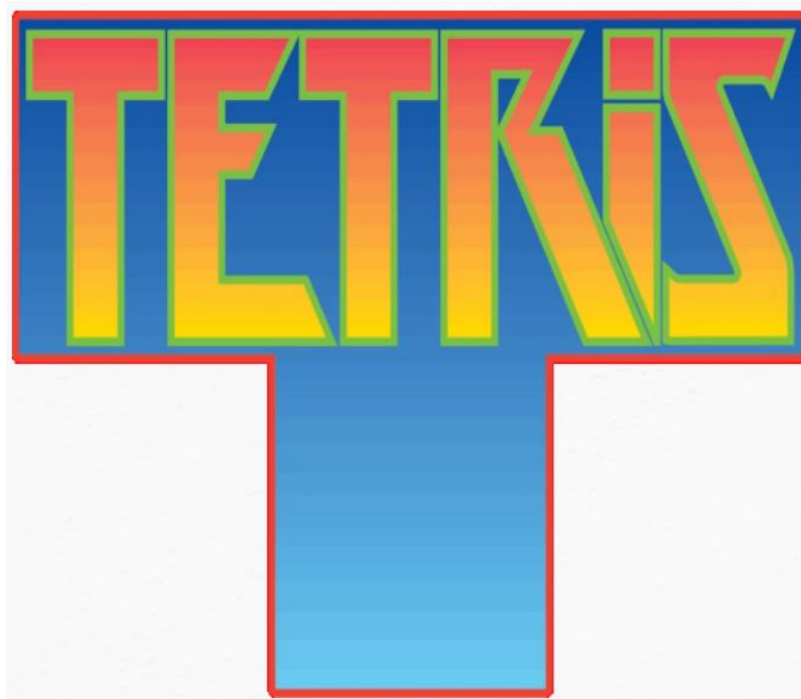
**Завдання:**

1. Вивчити теоретичні відомості.
2. Розробити і реалізувати прототип інтерфейсу користувача для додатка.
3. Описати сценарій роботи інтерфейсу.
4. Зробити висновки по роботі.

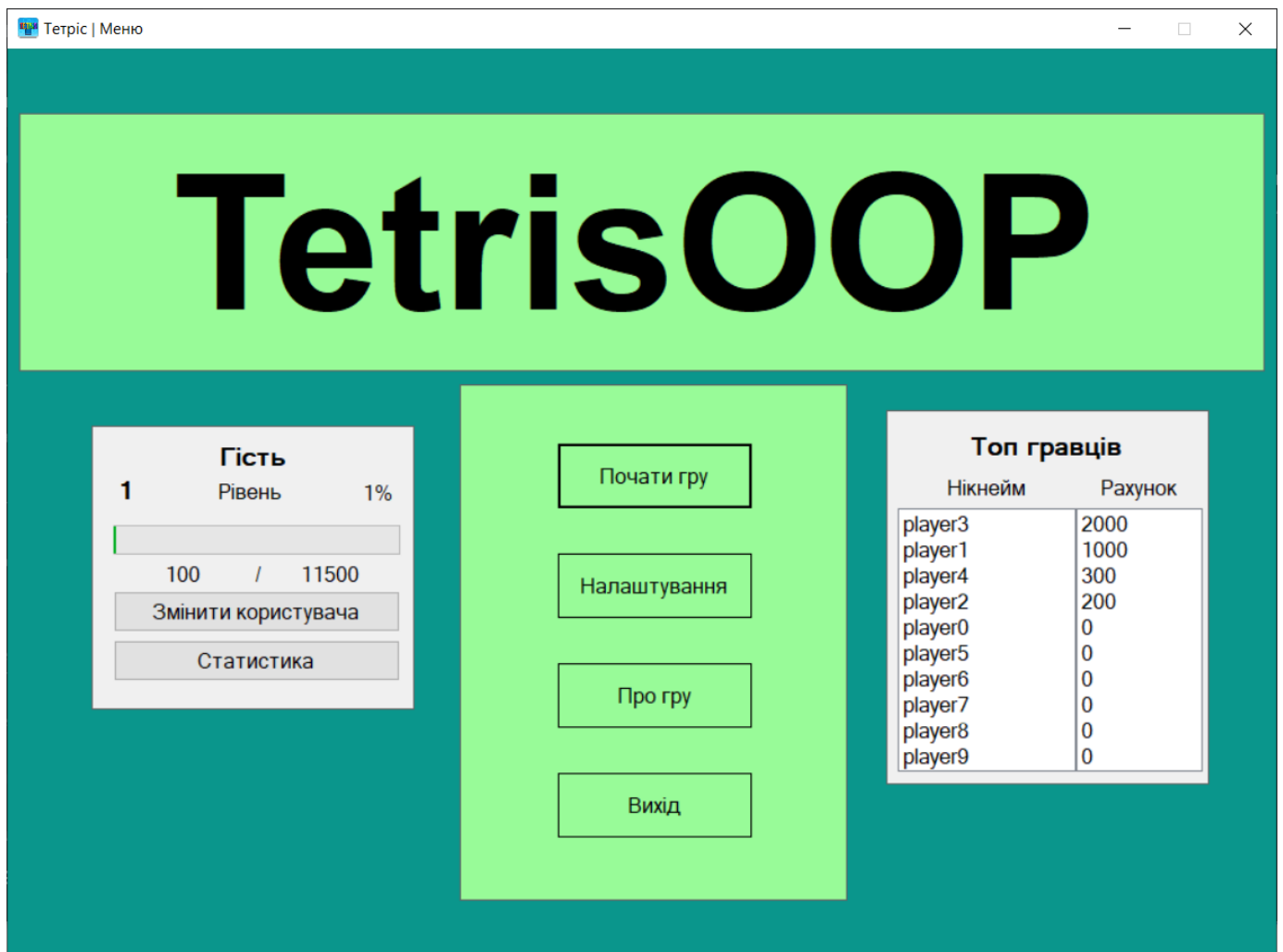
**Хід роботи:**

Інтерфейс гри розроблено за допомогою інтерфейсу програмування додатків .NET Windows Forms.

#### 1) Стартовий екран:



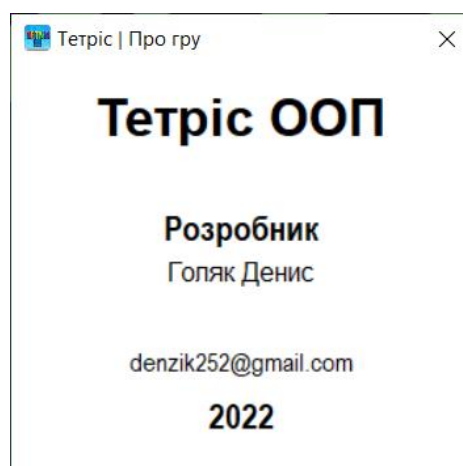
## 2) Меню гри:



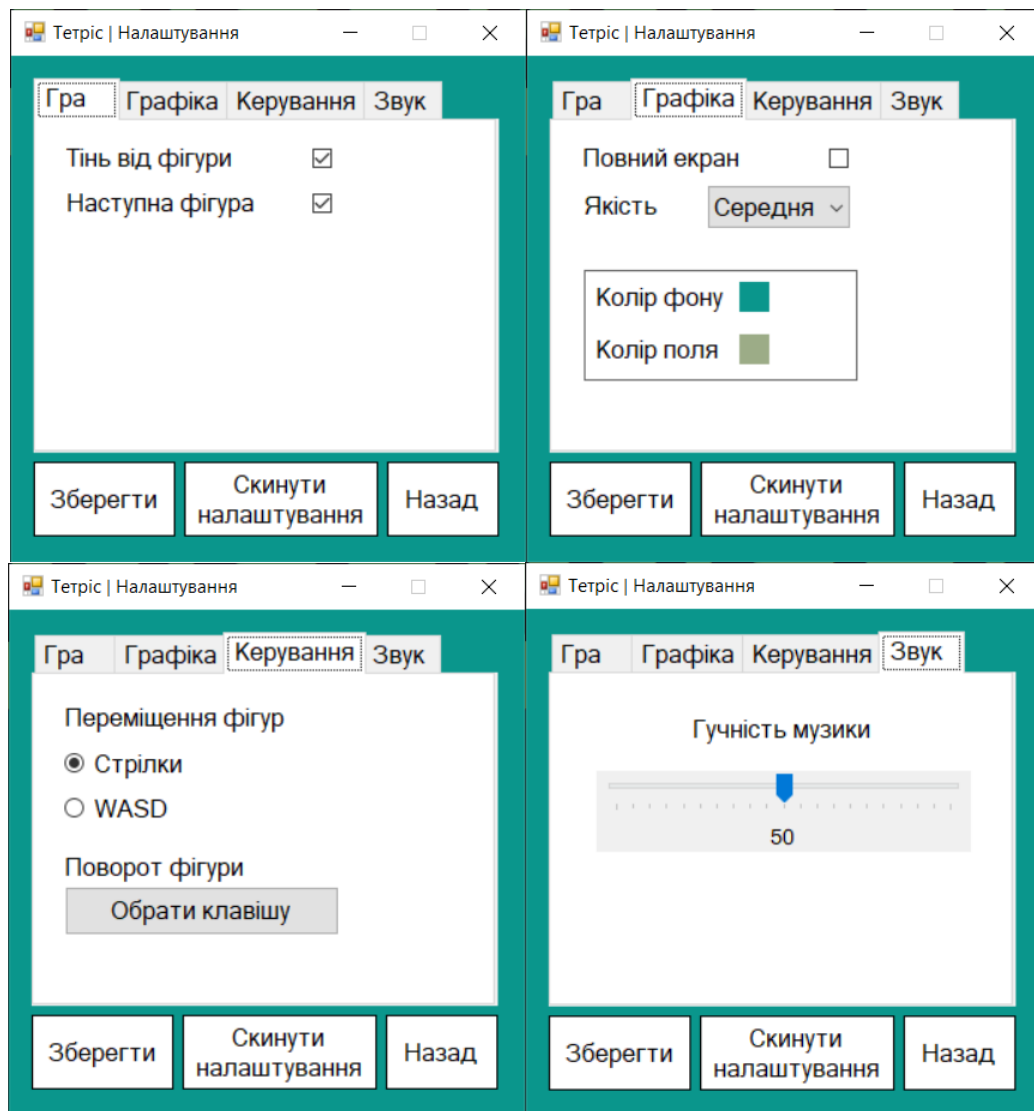
### Опис:

- Кнопка «Почати гру» - відкриває форму ігрового процесу
- Кнопка «Налаштування» - відкриває форму налаштувань
- Кнопка «Про гру» - відкриває форму інформації про гру
- Кнопка «Вихід» - закриває програму
- Кнопка «Змінити користувача» - відкриває форму авторизації гравців
- Кнопка «Статистика» - відкриває форму статистики поточного гравця

## 3) Форма інформації про гру:



#### 4) Вкладки форми налаштувань:



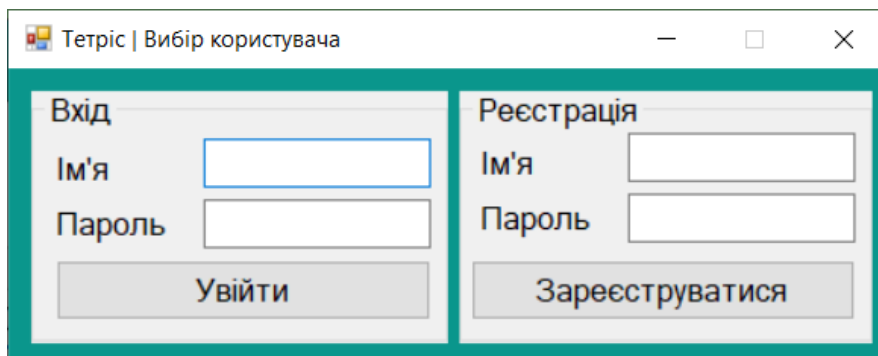
#### Опис:

- Кнопка «Зберегти» - зберігає обрані налаштування для наступних запусків
- Кнопка «Обрати клавішу» - відкриває форму вибору клавіші повороту фігури
- Кнопка «Скинути налаштування» - встановлює гостьовий режим та налаштування за замовчуванням

#### 5) Форма статистики гравця:

Статистика	
Ім'я	Гість
Очки	100
Рівень	1
Час у грі	00:00:54
Рекорд за гру	100
Кількість ігор	1

## 6) Форма авторизації гравців:



The screenshot shows a window titled "Тетріс | Вибір користувача". It contains two panels. The left panel, titled "Вхід", has input fields for "Ім'я" and "Пароль", and a button labeled "Увійти". The right panel, titled "Реєстрація", has input fields for "Ім'я" and "Пароль", and a button labeled "Зареєструватися".

### Опис:

- Поле «Ім'я» - необхідно для вводу логіну гравця
- Поле «Пароль» - необхідно для вводу паролю гравця
- Кнопка «Увійти» - авторизує гравця при вірно введених даних, інакше інформує про невірні дані
- Кнопка «Зареєструватися» - реєструє гравця у базі користувачів

## 7) Форма ігрового процесу:



The screenshot shows a window titled "Тетріс | Гра". The main area is a 10x20 grid. A purple tetromino is currently being placed at the top center. The bottom of the grid is filled with various colored tetrominoes. On the right side, there is a sidebar with the following information:

- Очки: 100
- Рівень: 1
- Линій: 1
- Наступна: A cyan tetromino (I-tetromino) is shown above its ghost position.
- Пройшло: 00:33
- 13:47

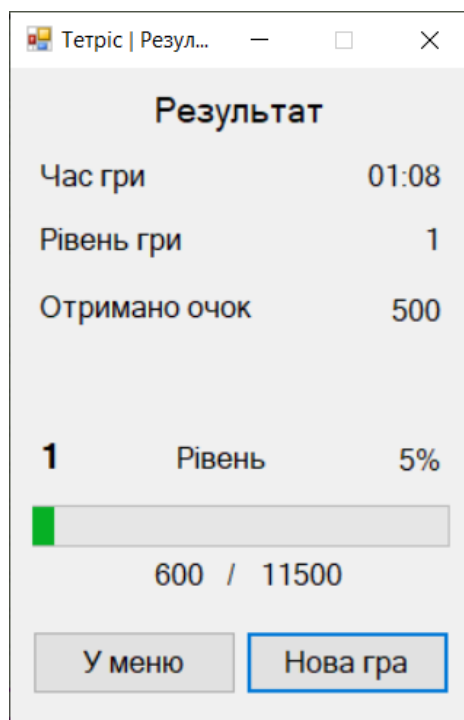
## 8) Форма паузи:



### Опис:

- Кнопка «Здатися» - закриває ігрову сесію та відкриває меню
- Кнопка «Налаштування» - відкриває форму налаштувань
- Кнопка «Продовжити» - продовжує ігрову сесію

## 9) Форма результату гри:



### Опис:

- Кнопка «У меню» - направляє у меню гри
- Кнопка «Нова гра» - запускає нову сесію ігрового процесу (нова форма гри)

**Висновки:** я навчився розробляти графічний інтерфейс користувача. Вивчив теоретичні відомості. Розробив і реалізував прототип інтерфейсу користувача для додатка. Описав сценарій роботи інтерфейсу.