

ЛАБОРАТОРНА РОБОТА 9

Контроль логіки інтерфейсу користувача

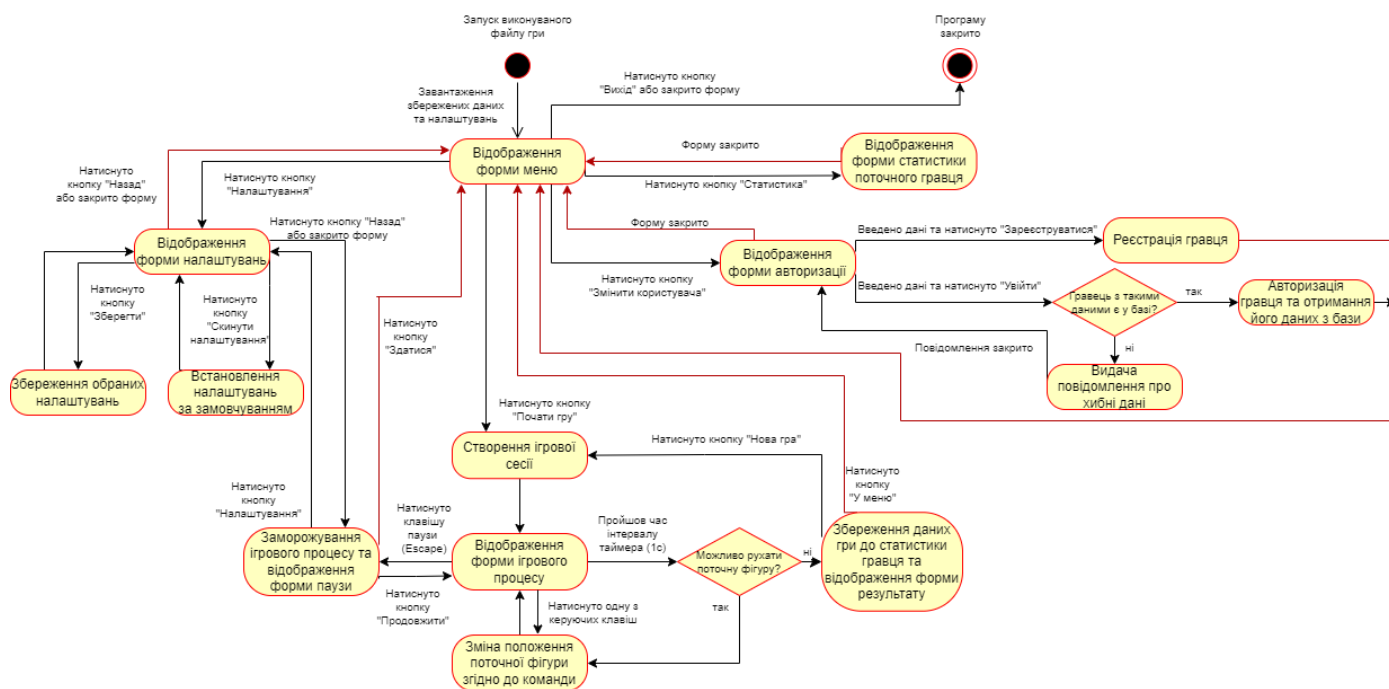
Мета роботи: навчитися розробляти логічну модель графічного інтерфейсу користувача на основі UML діаграм станів.

Завдання:

1. Вивчити теоретичні відомості.
2. Розробити діаграму станів для прототипу інтерфейсу користувача, реалізує основний прецедент використання.
3. Описати стан кожного елемента управління графічного інтерфейсу користувача.
4. Зробити висновки по роботі.

Хід роботи:

1) Діаграма станів:



Висновки: я навчився розробляти логічну модель графічного інтерфейсу користувача на основі UML діаграм станів. Вивчив теоретичні відомості. Розробив діаграму станів для прототипу інтерфейсу користувача, що реалізує основний прецедент використання. Описав стан кожного елемента управління графічного інтерфейсу користувача.