

Mahasiswa

Nama Mahasiswa : GOLDY WIDIYANTO

NIM : 2016102800

Program Studi : Informatika

Peminatan : Informatika (S1)

Judul Skripsi/Tesis* : PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN

BERBASIS ANDROID

Daftar Pertanyaan

NO.	KOMPONEN	PERTANYAAN	SKOR**
1	Kerangka Pikir	Jelaskan alur penelitian ini, mengapa observasi dan siapa respondenya	2
		Skor Akhir Kerangka Pikir***	2
2	Tujuan	Apa keunggulan aplikasi ini dengan yang sudah ada?	2
		Skor Akhir Tujuan***	2
3	Teori	Jelaskan RUP, pencarian kerja	2
		Skor Akhir Teori***	2

^{*)} Coret yang tidak perlu

^{**)} Skor diisi dengan:

^{5 =} Baik Sekali 4 = Baik 3 = Cukup 2 = Kurang 1 = Kurang Sekali

^{***)} **Skor akhir** merupakan rata-rata skor komponen. Bila rata-rata skor merupakan bilangan pecahan, maka dibulatkan (bila bilangan pecahan ≥ 0,5 dibulatkan ke atas, sebaliknya dibulatkan ke bawah).



NO.	KOMPONEN	PERTANYAAN	SKOR**
4	Metode	Jelaskan hasil tiap tahapan RUP di penelitian ini	2
			 -
		Skor Akhir Metode***	2
5	Kajian Hasil	Apa maksudnya tidak terlalu banyak input?	3
		Clean Al-hin Valian Haril***	2
		Skor Akhir Kajian Hasil***	
6	Manfaat	Bagaimana tanggapan pencari kerja dan pemberi kerja?	2
		Skor Akhir Manfaat***	2

- *) Coret yang tidak perlu
- **) Skor diisi dengan:
 - 5 = Baik Sekali 4 = Baik 3 = Cukup 2 = Kurang 1 = Kurang Sekali
- ***) **Skor akhir** merupakan rata-rata skor komponen. Bila rata-rata skor merupakan bilangan pecahan, maka dibulatkan (bila bilangan pecahan ≥ 0,5 dibulatkan ke atas, sebaliknya dibulatkan ke bawah).

Harya Bima Dirgantara, S.Kom., M.T.I.

Penguji

Catatan: Lembar ini tidak untuk diberikan kepada Mahasiswa



Mahasiswa

Nama Mahasiswa : GOLDY WIDIYANTO

NIM : 2016102800 Program Studi : Informatika

Peminatan : Informatika (S1)

Judul Skripsi/Tesis* : PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN

BERBASIS ANDROID

Daftar Saran/Perbaikan

No.	SARAN PERBAIKAN
1	Tuliskan keunggulan yang ditawarkan oleh aplikasi dari penelitian kamu ini (sudah)
2	Ubah rumusan masalah, hapus kata efisiensi (sudah)
3	Pada batasan masalah tambahkan fitur aplikasi (sudah)
4	Perbaiki tujuan penelitian, sesuaikan dengan judul (sudah)
5	Ubah manfaat penelitian. Manfaat penelitian seharusnya yang benar-benar dapat dicapai setelah menggunakan aplikasi ini (sudah)
6	Teori RUP ditambahkan terutama gambarnya
7	Tambah teori pencarian pekerjaan
8	Jelaskan alasan penelitian terdahulu tersebut digunakan, apa dasarnya?
9	Gambar kerangka pemikiran terlalu kecil, perlu diperbesar (sudah)
10	Jelaskan siapa responden yang dimaksud pada observasi dan uji coba. Kenapa jumlahnya berbeda?
11	Pada fase inception, tambahkan model yang berjalan saat ini seperti apa prosesnya
12	Use case diagram tidak terlihat, perlu diperbesar (sudah)
13	Pada fase transition minimalis sekali, tampilkan komponen black box di situ dan komponen UX. Baru hasilnya di bab 4 (sudah)
14	Tambahkan simpulan dari UX (sudah)



No.	SARAN PERBAIKAN

Harya Bima Dirgantara, S.Kom., M.T.I.

Penguji

Catatan:

- Lembar ini untuk diberikan kepada Mahasiswa
- Berkas perbaikan Skripsi/Tesis* harus diserahkan paling lambat 14 hari kerja dari tanggal sidang, yaitu tanggal 15 Agustus 2020
- Lewat dari waktu tersebut maka akan dikenakan biaya registrasi ulang.

Persetujuan Perbaikan/Revisi

Henri Septanto, S.Kom., M.Kom.

Dosen Pembimbing

Tgl: _____



Mahasiswa

Nama Mahasiswa : GOLDY WIDIYANTO

NIM : 2016102800

Program Studi : Informatika

Peminatan : Informatika (S1)

Judul Skripsi/Tesis* : PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN

BERBASIS ANDROID

Daftar Pertanyaan

NO.	KOMPONEN	PERTANYAAN	SKOR**
1	Kerangka Pikir	Jelaskan mengapa memilih topik ini, apa signifikasinya	
		Skor Akhir Kerangka Pikir***	3
2	Tujuan	Tujuan penelitian ini membuat aplikasi atau menyediakan lowongan pekerjaan yg mudah dan bermanfaat	
		pekerjaan yg mudan dan bermamaat	
		Skor Akhir Tujuan***	2
3	Teori	Apa beda Fase dan Tahap pada RUP	
		Jelaskan apa itu RUP	
		Skor Akhir Teori***	3

^{*)} Coret yang tidak perlu

^{**)} Skor diisi dengan:

^{5 =} Baik Sekali 4 = Baik 3 = Cukup 2 = Kurang 1 = Kurang Sekali

^{***)} **Skor akhir** merupakan rata-rata skor komponen. Bila rata-rata skor merupakan bilangan pecahan, maka dibulatkan (bila bilangan pecahan ≥ 0.5 dibulatkan ke atas, sebaliknya dibulatkan ke bawah).



NO.	KOMPONEN	PERTANYAAN	SKOR**
4	Metode	Bagaimana metode RUP diterapkan untuk membuat aplikasi ini	
		Bagaimana kamu mengkaji fitur-fitur aplikasi mana yang penting mana yang tidak pentung	
		Skor Akhir Metode***	2
5	Kajian Hasil	Bagaimana kamu mengukur aplikasi ini mudah dan bermanfaat	<u> </u>
3	Kajian Hasn	Bugumana kama mengakar upmaan mi maaan can cermaniaa	
		Skor Akhir Kajian Hasil***	2
6	Manfaat	Apakah perbedaan manfaat yang ditawarkan aplikasi ini dibandingkan aplikasi yang sudah ada	
		Skor Akhir Manfaat***	2

- *) Coret yang tidak perlu
- **) Skor diisi dengan:
 - 5 = Baik Sekali 4 = Baik 3 = Cukup 2 = Kurang 1 = Kurang Sekali
- ***) **Skor akhir** merupakan rata-rata skor komponen. Bila rata-rata skor merupakan bilangan pecahan, maka dibulatkan (bila bilangan pecahan ≥ 0,5 dibulatkan ke atas, sebaliknya dibulatkan ke bawah).

Yulius Denny Prabowo, S.T., M.T.I. **Penguji**

Catatan: Lembar ini tidak untuk diberikan kepada Mahasiswa



Mahasiswa

Nama Mahasiswa : GOLDY WIDIYANTO

NIM : 2016102800

Program Studi : Informatika

Peminatan : Informatika (S1)

Judul Skripsi/Tesis* : PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN

BERBASIS ANDROID

Daftar Saran/Perbaikan

No.	SARAN PERBAIKAN
1	Latar belakang harus jelas mangapa aplikasi ini harus ada, apa bedanya dengan aplikasi lain? Yamg membuat aplikasi ini ada bukan cerita ap aitu lowongan pekerjaan (sudah)
2	Landasan teori ditambahkan menggunakan buku yang membahas khusus RUP supaya anda memahami ap aitu RUP,apa tahapan dan fasenya dan bagaimana menerapkannya
3	Latar belakang – Tujuan – Manfaat – Pengujian – Hasil tidak sinkron, perbaiki dan sinkronkan agar menjadi tulisan yang baik
4	Penelitian terdahulu harus dibandingkan antar penelitian bukan Cuma dituliskan di table
5	Kerangka penelitian mohon anda jelaskan dan gambarkan RUP nya, bukan hanya ditulis sebagai satu blok dalam diagram
6	Perbaiki simpulan, apa yang ada di simpulan adalah hasil pengujian dan harus menjawab tujuan bukan hal-hal normatif



No.	SARAN PERBAIKAN

Yulius Denny Prabowo, S.T., M.T.I.

Penguji

Catatan:

- Lembar ini untuk diberikan kepada Mahasiswa
- Berkas perbaikan Skripsi/Tesis* harus diserahkan paling lambat 14 hari kerja dari tanggal sidang, yaitu tanggal 15 Agustus 2020
- Lewat dari waktu tersebut maka akan dikenakan biaya registrasi ulang.

Persetujuan Perbaikan/Revisi

Henri Septanto, S.Kom., M.Kom.

Dosen Pembimbing

Tgl: _____

*) Coret yang tidak perlu