**PROPOSAL SKRIPSI**

**PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS ANDROID**



Disusun Oleh:

GOLDY WIDIYANTO

2016102800

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS INDUSTRI KREATIF

INSTITUT TEKNOLOGI DAN BISNIS KALBIS

JAKARTA

**BAB 1**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Setiap manusia yang telah menyelesaikan masa pembelajarannya akan berusaha untuk mencari pekerjaan. Sebab bekerja adalah suatu kebutuhan manusia itu sendiri untuk dapat bertahan hidup disekitar manusia lainnya. Dengan bekerja manusia akan memperoleh penghasilan yang nantinya akan digunakan untuk memenuhi kebutuhan pokoknya. Selain untuk menghasilkan penghasilan bekerja juga dapat menjadi sarana untuk mengembangkan kemampuan manusia itu sendiri. Untuk mendapatkan sebuah pekerjaan seorang manusia harus memenuhi kriteria - kriteria yang tercantum pada informasi lowongan pekerjaan.

Informasi mengenai lowongan pekerjaan bisa di dapatkan dari situs – situs seperti jobstreet.com, linkedin.com dan jobseeker.com yang menyediakan informasi mengenai lowongan pekerjaan yang dikeluarkan oleh perusahaan – perusahaan.

Informasi pekerjaan pastinya mempermudah setiap individu yang sedang mencari pekerjaan dan lebih dipermudah dengan adanya situs – situs informasi lowongan pekerjaan. Namun tentu saja bukan hanya sekedar informasi tentang lowongan pekerjaan saja yang dibutuhkan tetapi adanya kecocokan kriteria dari informasi pekerjaan tersebut harus sesuai dengan kriteria yang di punyai oleh setiap pelamar. Pencocokan kriteria berguna untuk membantu setiap pelamar mencari pekerjaan yang sesuai dengan bidang yang mereka kuasai. Begitu juga berguna untuk perusahaan yang sedang mencari pekerja yang menguasai bidang tertentu yang sedang dicari.

Berdasarkan latar belakang masalah yang dipaparkan, peneliti berinisiatif merancang sebuah sistem informasi pekerjaan yang dapat mencocokan kriteria dari informasi lowongan pekerjaan dengan kualifikasi yang dimiliki oleh para pencari kerja. Dengan pencocokan kriteria ini diharapkan dapat membantu para pencari kerja untuk dapat memilih pekerjaan yang sesuai dengan bidangnya. Sistem ini akan dibuat berupa aplikasi android karena aplikasi ini membutuhkan notifikasi secara langsung kepada pengguna khusus nya pencari kerja, pada saat terdapat informasi lowongan pekerjaan sistem akan mencocokannya dengan kualifikasi para pencari kerja. Diharapkan aplikasi ini menjadi solusi dalam para pencari kerja yang ingin bekerja sesuai dengan kemampuan yang dimilikinya.

* 1. **Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi informasi lowongan pekerjaan yang mudah dan bermanfaat dalam menangani efisiensi pencarian informasi lowongan pekerjaan?
2. Bagaimana merancang sebuah aplikasi informasi lowongan pekerjaan yang mampu menyesuaikan kemampuan para pencari kerja dengan kualifikasi yang dibutuhkan perusahaan?
3. Bagaimana merancang sebuah aplikasi informasi lowongan pekerjaan yang mampu menyesuaikan kualifikasi pekerjaan yang dibutuhkan perusahaan dengan kemampuan para pekerja?
   1. **Batasan Masalah**

Supaya penelitian ini menjadi terarah maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu :

1. Aplikasi yang dibuat dapat dijalankan di android dengan sistem operasi minimum 5.0 (Lolipop).
2. Kriteria pada *form* tambah lowongan terbatas sesuai dengan apa yang di isi oleh admin.
   1. **Tujuan Penelitan**

Aplikasi ini dibuat untuk mencari pekerja yang sesuai kriteria lowongan pekerjaan dan untuk pekerja yang sedang mencari lowongan pekerjaan.

* 1. **Manfaat Penelitian**

1. Mempermudah para pencari kerja dalam mendapatkan pekerjaan yang sesuai dengan keahliannya.
2. Mempermudah perusahaan yang mencari pekerja dengan keahlian yang sesuai dengan kriteria.
   1. **Metode Penelitian**

Metode SDLC yang digunakan peneliti dalam membangun aplikasi ini adalah *prototyping*. Karena penulis harus menunjukan model kepada target *user* supaya dapat mendapatkan kualitas yang lebih maksimal.

* 1. **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi secara garis besar adalah sebagai berikut :

1. BAB 1. Pendahuluan.

Menjelaskan latar belakang pemilihan tema, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, serta sistematika penulisan.

1. BAB 2. Tinjauan Pustaka.

Menjelaskan tentang teori – teori yang menjadi acuan penulis dalam penulisan mengenai “PERANCANGAN APLIKASI INFORMASI LOWONGAN PEKERJAAN BERBASIS ANDROID”.

1. BAB 3. Metodologi Penelitian.

Menjelaskan metodologi yang digunakan penulis dalam membuat rancangan aplikasi agar dapat diimplementasikan.

1. BAB 4. Hasil dan Pembahasan.

Menjelaskan hasil yang diperoleh dari seluruh kegiatan penelitian, serta hasil pengujian terhadap implementasi sistem.

1. BAB 5. Simpulan dan Saran.

Merupakan penutup yang berisi kesimpulan yang diambil berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.



