

# Listas

## Listas Simplemente enlazadas

Definición de un nodo

```
Nodo = Registro
    Dato: <tipo>
    Prox: Puntero a Nodo
Fin Registro

Prim, p, a, q: puntero a Nodo;

valor: <tipo>
```

## Búsqueda

```
LEER (valor)

p:= Prim
MIENTRAS (p <> nil) y (*p.dato <> valor) HACER
    p = *p.prox
FIN MIENTRAS

SI (p <> nil) ENTONCES
    Escribir ('Se encontro el elemento')
SINO
    Escribir ('No se encontro el elemento')
FIN SI
```

## Carga Apilada

```
LEER (valor)

Prim:= nil
MIENTRAS (valor <> '*') HACER
```

```

    NUEVO (p)
    *p.Dato:= valor
    *p.Prox:= Prim
    Prim:= p
    LEER(valor)
  FIN MIENTRAS

```

## Carga Encolada

```

  LEER (valor)

  Prim:= nil
  MIENTRAS (valor <> '*') HACER
    NUEVO (p)
    *p.Dato:= valor
    *p.Prox:= nil

    SI Prim = nil ENTONCES
      Prim = p
    SINO
      *a.Prox:= p
    FIN SI
    a:=p
    LEER(valor)
  FIN MIENTRAS

```

## Carga Ordenada

```

  Prim:= nil
  A:= nil;

  LEER (valor)
  NUEVO (p)
  *p.dato:= valor
  q:= Prim

  MIENTRAS (q <> nil) y (*q.dato < valor) HACER
    a:= q
    q:= *q.prox
  FIN MIENTRAS

  SI (a = nil) ENTONCES
    *p.prox:= Prim
    Prim:= p
  SINO
    *p.prox:= q

```

```
*a.prox:= p  
FIN SI
```

## Eliminacion

```
LEER (valor)  
  
q:= Prim  
  
MIENTRAS (q <> nil) y (*q.dato <> valor) HACER  
    a:= q  
    q:= *q.prox  
FIN MIENTRAS  
  
SI (q = nil) ENTONCES  
    Escribir ('Error, el valor no existe')  
SINO  
    SI (a = nil) ENTONCES  
        Prim = *q.prox  
    SINO  
        *a.prox:= *q.prox  
    FIN SI  
    DISPONER(q)  
FIN SI
```