

TDDD57

Måns Gezelius (mange694)

Emil Segerbäck (emise935)

## **Idé för projekt**

Vår idé är ett Guitar Hero-liknande spel där man slår på congastrummor i takt med musiken. Leapen är utmärkt för denna typ av interaktion där man kan använda båda händerna för att utföra kvicka rörelser. Målet är att träffa så många noter som möjligt för högre poäng.

## **Interaktion**

Under spelets gång står spelaren upp och håller händerna framför sig, ovanför en uppsättning trummor på skärmen. Medan musiken spelar kommer "noter" flygandes underifrån som signalerar när spelaren ska slå en av trummorna. Spelaren måste slå på rätt position då en not befinner sig på rätt position.

Eventuella menyval för att välja låt eller när man vill spela kan styras genom att slå på trummorna.

## **Återkoppling**

Då det inte finns någon haptisk feedback när spelaren slår på en trumma, ska ett ljud spelas upp. Ljudets styrka beror på hastigheten på slaget och eventuellt var på trumman man slår. Trumman bör dessutom ändra färg för att ge visuell feedback på att man lyckats med ett slag.

Eftersom spelet går ut på att slå på trummorna i takt med musiken är det viktigt att signalera hur noggrant ett slag är, och belöna olika mycket poäng.

Om spelet upptäcker att inga händer detekteras bör en varning visas upp att spelaren bör hålla händerna i neutral position för att fortsätta.