

ZADATAK 2

JAVA

Napisati program za sređivanje jelovnika restorana (podaci se učitavaju iz tekstualnog fajla datog zajedno sa tekstom zadatka).

Napisati klasu **Stavka** koja ima polja **naziv** (String) i **cena** (double). U klasi implementirati: konstruktor sa parametrima, get metode za svako polje i redefinisanu metodu toString.

Napisati klasu **Restoran** koja ima **naziv** (String), **adresa** (String) i **jelovnik** (kolekcija stavki; sami odaberite koju ćete koristiti; naziv stavke mora biti jedinstven unutar kolekcije). U klasi implementirati: konstruktor bez parametara (naziv postaviti na vrednost Masinac, adresu na vrednost Trg Dositeja Obradovica 6, kolekciju inicijalizovati na praznu), redefinisati metodu toString, metodu **void importJelovnik(String)** za učitavanje jelovnika iz tekstualne datoteke sa prosleđenom putanjom (učitava datoteku; parsira sadržaj; dodaje stavke u jelovnik vodeći računa o jedinstvenosti naziva stavke unutar jelovnika), metodu **void sort()** za sortiranje stavki po ceni (od najskuplje do najjeftinije) i metodu **void exportJelovnik(String)** koji upisuje u tekstualnu datoteku sadržaj klase Restoran u sledećem formatu formatu:

```
Restoran "naziv_restorana"  
Adresa: adresa_restorana
```

```
Jelovnik  
*****  
naziv_stavke cena_stavke  
naziv_stavke cena_stavke  
naziv_stavke cena_stavke  
*****
```

Na primer:

```
Restoran "Masinac"  
Adresa: Trg Dositeja Obradovica 6
```

```
Jelovnik  
*****  
Belo meso 200.0  
Cevapi 170.0  
Pljeskavica 150.0  
*****
```

Napisati kratak test program.