

### AsteriskStair3

จงเขียนโปรแกรมแสดงสัญลักษณ์ดอกจัน ( '\*' ) ในรูปแบบขั้นบันไดตามตัวเลขที่กำหนด (n) ภายใต้เงื่อนไข 3 แบบ ได้แก่ 1. หากตัวเลข n มีค่ามากกว่าศูนย์ จะแสดงขั้นบันไดแบบเพิ่มขึ้นทีละ 1 เช่นเดียวกับ AsteriskStair1, 2. หากตัวเลข n มีค่าน้อยกว่าศูนย์ จะแสดงขั้นบันไดแบบลดลงทีละ 1 เช่นเดียวกับ AsteriskStair2, และ 3. หากตัวเลข n มีค่าเป็นศูนย์ จะแสดงข้อความว่า "Invalid"

#### ข้อมูลเข้า

- ตัวเลขจำนวนเต็ม 1 จำนวน (n) แสดงจำนวนขั้นบันได

#### ผลลัพธ์

- ผลลัพธ์ขั้นบันไดในรูปแบบ 2 มิติ ตามที่กำหนด

ตัวอย่าง	Input	Output		ตัวอย่าง	Input	Output
1	5	* ** *** **** *****		2	-5	***** **** *** ** *
3	-2	** *		4	0	Invalid