

Dawn

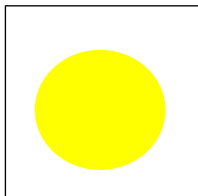
คำอธิบาย

Dawn game ผู้เล่นจะได้รับบทเป็นลูกบอลที่จะต้องถูกดันขึ้นไปโดยฉากก็จะมีการเล่นขึ้น โดยผู้เล่นจะต้องใช้แท่นควบคุมดันลูกบอลขึ้นไปเพื่อเผชิญหน้ากับสิ่งกีดขวางต่างๆ โดยผู้เล่นสามารถเลือกเปลี่ยนลูกบอลให้เข้ากับสถานการณ์ต่างๆได้ ระหว่างเกมผู้เล่นจะต้อง หลบหลีก และ ผ่านสิ่งกีดขวางต่างๆเพื่อผ่านด่านได้

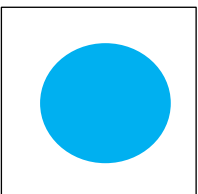
Player

HP : 

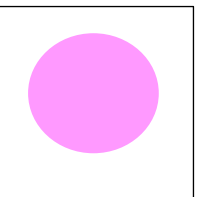
Speed : 10



Skill : สามารถกลิ้งผ่านสิ่งกีดขวางหรือชนกับสิ่งกีดขวางประเภทที่มีความร้อนได้ และจะไม่ถูกลดความเร็วเมื่อเจอกับอากาศเย็น แต่จะถูกลดความเร็วเมื่อเจอสภาพอากาศฝน และจะโดนดาเมจจากสิ่งกีดขวางประเภทน้ำและความเย็น



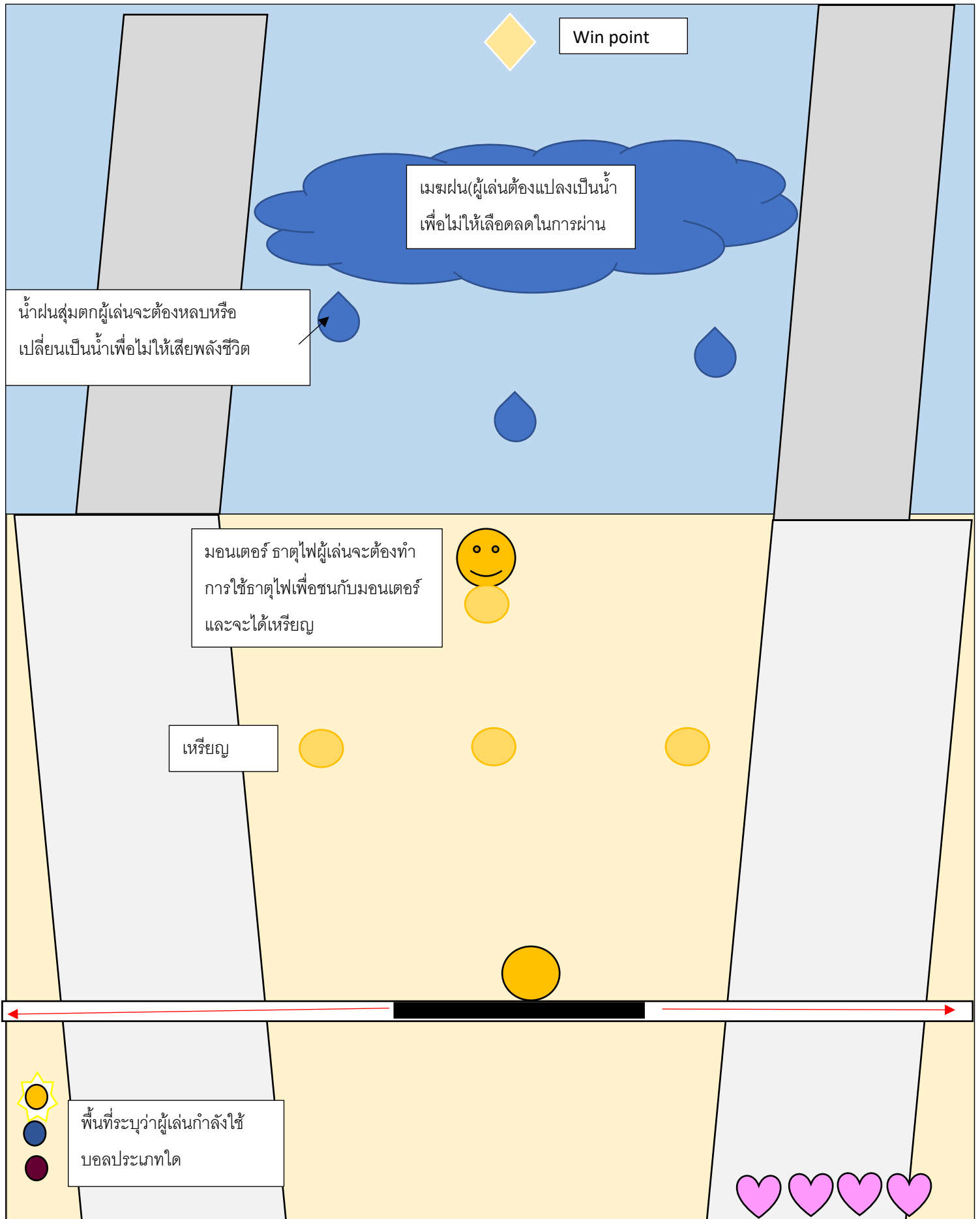
Skill : สามารถกลิ้งผ่านสิ่งกีดขวางหรือชนกับสิ่งกีดขวางประเภทน้ำได้ และจะไม่ถูกลดความเร็วในสภาพอากาศร้อน แต่จะถูกลดความเร็วเมื่ออยู่ในสภาพอากาศหนาว และจะโดนดาเมจจากสิ่งกีดขวางประเภทความร้อนและความเย็น



Skill : สามารถกลิ้งผ่านสิ่งกีดขวางหรือชนกับสิ่งกีดขวางประเภทที่ความเย็นได้ และจะไม่ถูกลดความเร็วเมื่อเจอฝน แต่จะถูกลดความเร็วเมื่อเจอแดด และจะโดนดาเมจจากสิ่งกีดขวางประเภทความร้อนและน้ำ

คำอธิบาย : ผู้เล่นจะต้องควบคุมลูกบอลและเลือกเปลี่ยนการใช้งานลูกบอลให้เข้ากับสถานการณ์ต่างๆ เพื่อให้ผ่านด่าน

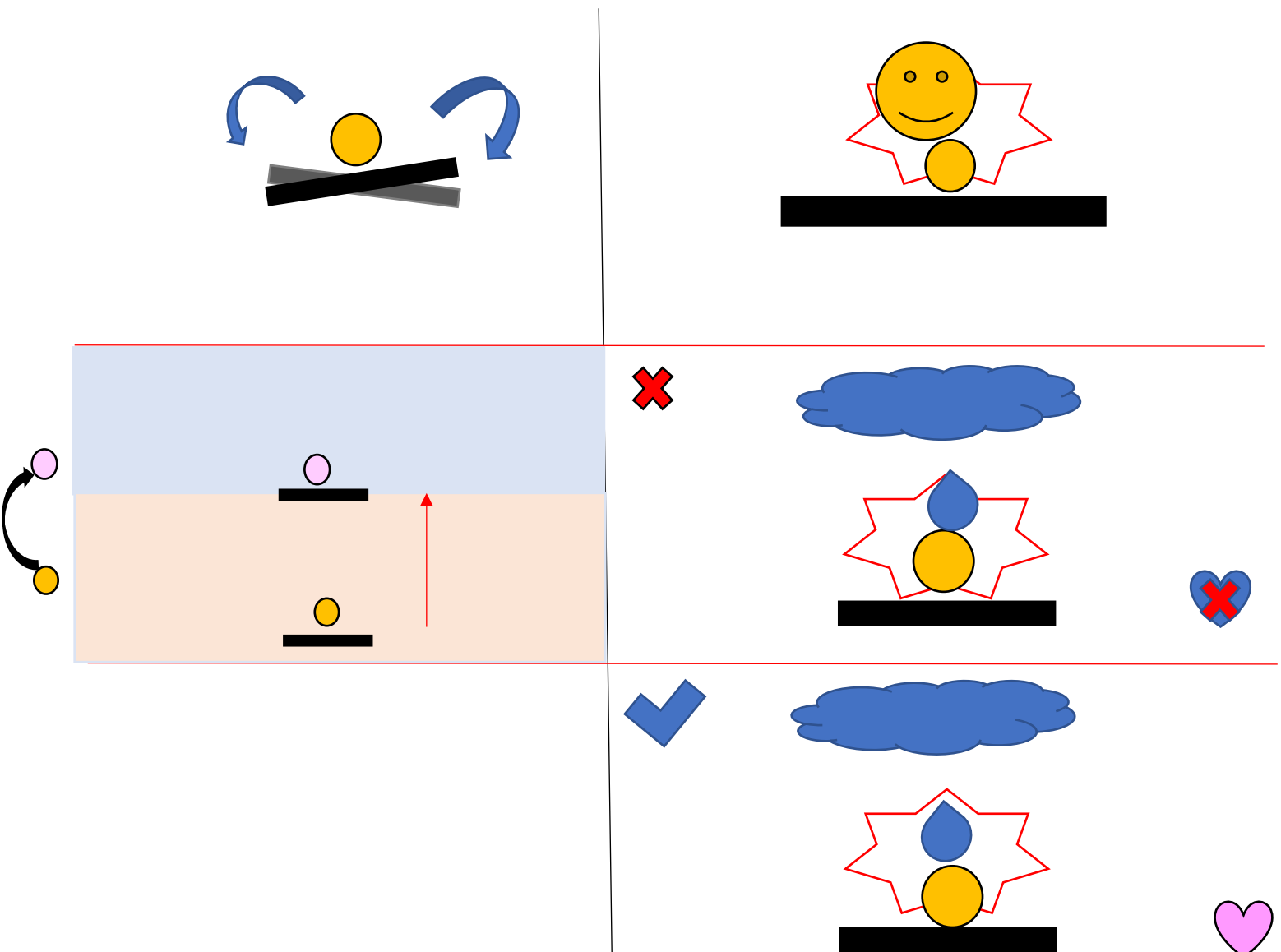
Level Sample




Game Play

วิธีเล่น : ผู้เล่นจะต้องดันลูกบอลด้วยแป้นควบคุมที่เป็นสีดำภายในแป้นควบคุมสีขาว โดยแป้นสีขาวจะเป็นตัวควบคุมขอบเขตของแป้นสีดำโดยแป้นสีดำจะเป็นแป้นที่สามารถดันลูกบอลได้โดยผู้เล่นจะต้องทำการดันลูกบอลเพื่อหลบหลีกสิ่งกีดขวาง หรือชนกับสิ่งกีดขวาง เพื่อแก้ไขสถานการณ์ต่างๆ โดยผู้เล่นสามารถเปลี่ยนลูกบอลได้ตามความเหมาะสมของสถานการณ์ และในขณะเดียวกันผู้เล่นสามารถเลื่อนฉากได้อย่างอิสระผู้เล่นจะต้องคาดการณ์สถานการณ์ต่างๆ และแก้ไขปัญหาต่างๆ โดยข้อจำกัดคือผู้เล่นจะมีพลังชีวิตเพียง 4 หน่วยเท่านั้นเมื่อชนกับสิ่งกีดขวางที่แพ้ทางก็จะทำให้พลังชีวิตลดลง 1 หน่วยเมื่อพลังชีวิตหมดก็จะแพ้เกมนั้นทันที


โดยในการเล่นแบบ 2 ผู้เล่นจะต้องแบ่งฝั่งในการควบคุมลูกบอล เพื่อควบคุมลูกบอลเมื่อผู้เล่นจะทำการเลื่อนฉากจะต้องทำการตกลงเพื่อเลื่อนและดันลูกบอลขึ้นไป





Level sample


 : player

 : Life


 : wall


 : summer zone

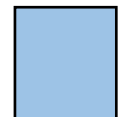
 : winter zone

 : drop (water)

 : Control Bar

 : Coins

 : monster (fire)

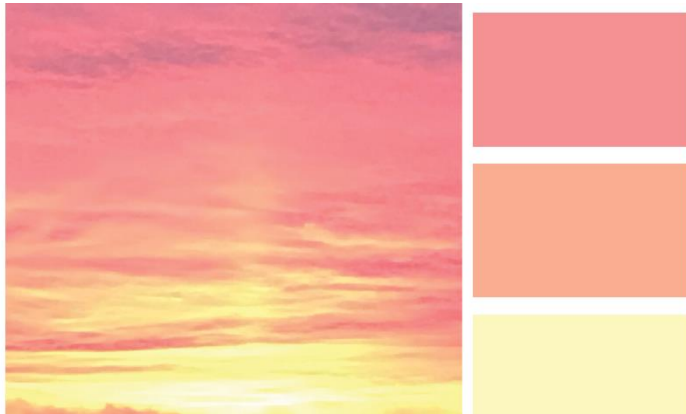
 : rain zone

 : cloud (water)

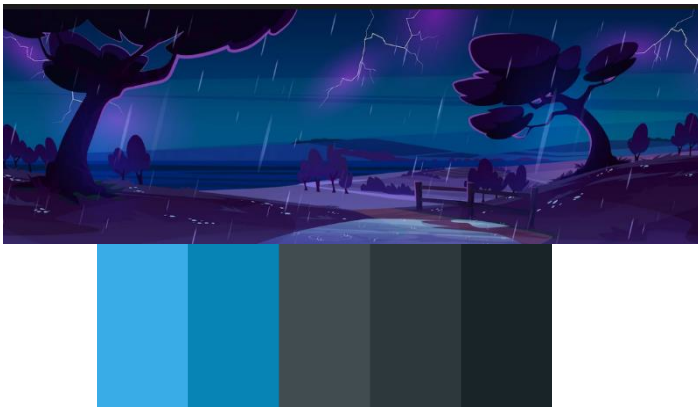
 : snow

Theme

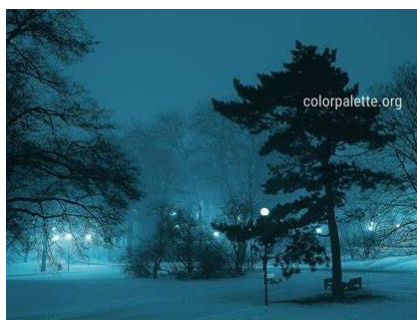
ธีมสภาพอากาศ



Sumer



rain



winter

