**Geräte (Stammdaten)**  
Der Name des Geräts, eine Information und noch der Status, sprich Zustand.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Aufzählung Geräte:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Aufgabe (Stammdaten)**  
Bezeichnung und zusätzliche Informationen. Wenn die Arbeit blockierend wirkt, soll ein Eintrag in die Platzreservierung erfolgen. TY\_ID + TYP\_REFERENZ\_ID

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Aufzählung Aufgaben:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Ticket**

Ein Ticket wird erstellt, wenn es was zu tun gibt. Was es zu tun gibt, sieht man in der Tabelle Aufgabe und Gerät.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
| Typ\_Referenz\_ID | NUMBER | YES |  |

Erklärungen:

TY\_ID enthält eine ID aus der Tabelle Typ

Typ\_Referenz\_ID kann eine ID aus Fremdtabellen enthalten, ein Fremdschlüssel

z.B. aus Gerät oder Aufgabe

**Person**  
Alle Personen, in der Anwendung angelegt werden, werden in dieser Tabelle gespeichert. Welche Personenkreise das sein können, entnimmt man aus der Tabelle Rolle.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Rolle (Stammdaten)**  
Eine Person kann ein Gast oder ein Lehrer oder Mitglied sein.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Aufzählung Rollen:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Rechnung**  
Eine Rechnung entsteht bei Bezahlung des Jahresbeitrages oder bei Buchung eines Platzes

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Rechnungstypen (Wann? Wo?) :

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Position**

Eine Rechnung besteht aus Rechnungspositionen. Die Summe der Positionen ergibt den Endpreis. Die Tabelle speichert die Positionen.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Gebühr**  
Enhält alle möglichen Gebühren, die der Golfplatz in Rechnung stellt.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Gebühren:

|  |  |
| --- | --- |
| 9-Loch, Turnier,Gast | x€ |
| Golfcar | X € |
| 18-Loch, Spiel, Gast |  |

**Platz (Stammdaten)**  
Die Arten, also 18-Loch, 9-Loch, Abschlagplätze, dazu eine Information und die üblichen Zeiteinheiten zur Nutzung.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Plätze und DrivingRanches:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Reservierung**  
Wenn ein Platz reserviert wird, durch eine Aufgabe „Rasen mähn“, oder durch ein Turnier oder Unterricht oder einfaches Spiel, erfolgt hier ein Eintrag

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
| Typ\_Referenz\_ID | NUMBER | YES |  |

Erklärungen:

TY\_ID enthält eine ID aus der Tabelle Typ

Typ\_Referenz\_ID kann eine ID aus Fremdtabellen enthalten, ein Fremdschlüssel

z.B. aus Ticket oder Unterricht

**Flight**  
Ein Flight ist eine Gruppe von Spielern, ein Flight kann aus max 4 Personen bestehn. Spiele und Turniere beinhalten Flights.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

FeeBuchen  
Enthält den buchenden Kunden, das Gebuchte Fee, Termin und Dauer der Belegung, sowie für die Kasse den Tag des Geldeinganges samt Betrag.

**Typ**

Die Tabelle Typ stellt Information zum Ursprung einer Reservierung dar. Bzw. Gründe einer Reservierung. Turnier, Unterricht, Platzsperre, Spiel…

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Spaltenname | Datentyp | NULL ? | Wertebereich |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Typen, dir vorkommen, sind:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |