

(Document de 6 pages)

### Résumé

Ce document à pour fonction de formaliser les besoins du projet JEE.

Il s'agit d'un cahier des charges fonctionnel qui précise les spécifications attendues.

### **Mots Clés**

JEE, Annuaire, Cahier des charges, CDC

Université d'Aix-Marseille Département Informatique et Interactions

3 Place Victor Hugo 13331 MARSEILLE CEDEX 3

Ce document est la propriété de l'Université d'Aix-Marseille. Toute reproduction même partielle ne peut se faire sans leur approbation



Edition 23/04/2020

Version 1.0

# SECTION DES RÉDACTEURS

Nom	Prénom	Contribution
MAURICE	Gautier	Rédacteur

# CONTACTS

Nom	Prénom	Email	Fonction
MAURICE	Gautier	gautier.maurice@etu.univ-amu.fr	Développeur



Edition 23/04/2020

Version 1.0

# TABLE DES MATIÈRES

1. Présentation du projet JEE	4
2. Besoin et contraintes liés au projet	4
2.1. Les entités	4
2.1.1. Personne	4
2.1.2. Groupe	4
2.2. Présentation de l'application	4
2.2.1. Pages principales	4
2.2.2. Pages spécifiques	
2.2.3. Autres	5
2.3. Pages contenant des listes	5
2.4. Les éditions	
2.5. Accès aux données	5
3. Résultats Attendus	5
3.1. Déploiement d'un prototype	
3.2. Données de tests	



Edition 23/04/2020

Version 1.0

# 1. Présentation du projet JEE

L'objectif du projet JEE est de mettre en place un annuaire de personnes dans le but de découvrir les possibilités proposées par cet outils.

# 2. BESOINS ET CONTRAINTES LIÉS AU PROJET

#### 2.1. Les entités

L'annuaire a besoin de deux principales entités.

#### 2.1.1. Personne

Cet entité représente une personne avec un identifiant, nom, prénom, adresse électronique, site WEB, date de naissance et mot de passe.

### **2.1.2.** Groupe

Chaque personne devra appartenir à un groupe.

En plus de ses membres, chaque groupe doit posséder un nom et un identifiant.

## 2.2. Présentation de l'application

L'application devra, à minima, présenter :

#### 2.2.1. Pages principales

- Une page d'accueil
- Une page présentant la liste de tout les groupes de l'annuaire
- Une page présentant la liste de toutes les personnes de l'annuaire

## 2.2.2. Pages spécifiques

- Page d'un groupe, indiquant son nom ainsi que la liste des personnes qui le composent
- Page d'une personne, indiquant les informations sur cette personne.



Edition 23/04/2020

Version 1.0

#### 2.2.3. Autres

Les utilisateur naviguant sur l'annuaire pourront se connecter ( c'est à dire s'authentifier ) et se déconnecter selon les mails et les mots de passes enregistrés dans l'annuaire.

Les utilisateurs pourront changer le langage de la plateforme, au moins deux langues doivent être proposées dont l'anglais et le français.

## 2.3. Pages contenant des listes

Toutes les pages contenants une ou plusieurs listes devront présenter :

- Une barre de recherche pour filtrer les éléments des listes.
- La possibilité de trier chaque liste selon un ordre particulier ( par exemple 'prénom ascendant' ou bien 'nom descendant' pour une liste de personne).

#### 2.4. Les éditions

- Chaque personne peut modifier sa propre description
- Un mécanisme quelconque devra permettre à l'utilisateur de changer son mot de passe s'il l'a perdu

#### 2.5. Accès aux données

- Les mots de passes devront être inaccessible pour n'importe quel utilisateur
- Les utilisateurs non authentifier ne pourront pas accéder aux dates de naissances, ni aux adresses électronique des membres de l'annuaire.
- Toutes les autres informations spécifiées dans ce document devront être accessibles.

## 3. Résultats Attendus

#### 3.1. Déploiement d'un prototype

Nous ne nous intéresserons pas au déploiement concret du site sur un serveur ni sur son accessibilité sur internet. Il devra quand même être déployable localement pour avoir accès à un prototype implémentant les fonctionnalités attendues et proposant une navigation basique pour accéder à toutes les fonctionnalités.



Edition 23/04/2020

Version 1.0

## 3.2. Données de tests

L'application doit être fonctionnelle avec plusieurs milliers de personnes et plusieurs centaines de groupes, il prévoir une étape d'initialisation des données de l'annuaire pour tester le prototype dans ces conditions.