

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Intégrer, animer et associer une stratégie de poursuite pour les fantômes <i>Les fantômes doivent être intégrés au jeu, se déplacer dans le labyrinthe et poursuivre Pacman.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Gérer la collision entre un fantôme et Pacman. <i>La collision entre Pacman et un des fantômes doit engendrer la mort de Pacman et la fin de la partie.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion du GDD. <i>Il faut compléter la partie IA avec la stratégie de déplacement des fantômes et relire le document.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion de la documentation technique. <i>Finaliser et revoir la documentation du code.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion de la documentation de spécification. <i>Finaliser et revoir les éléments de spécification du projet.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion de la documentation de conception. <i>Finaliser et revoir les éléments de conception du projet.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion du rapport de tests. <i>Finaliser et compléter le code de tests et le rapport de tests</i>	28/11/2019	04/12/2019