

Pacman - Sprint Backlog N° 005

1 Liste des fonctionnalités (items)

4 – Les fantômes se déplacent dans le labyrinthe.

7 – Je veux que PacMan meurt s’il entre en collision avec un fantôme pour stimuler le joueur à développer une stratégie gagnante.

10 – Une animation sonore doit compléter le jeu pour augmenter l’implication du joueur.

11 – Les fantômes se déplacent dans le labyrinthe.

6 - Je veux que PacMan consomme les denrées sur lesquelles il passe dans le labyrinthe pour définir un but au joueur.

34 – Générer les livrables de fin de projet.

2 Liste des tâches

- Intégrer, animer et associer une stratégie de poursuite pour les fantômes.
- Gérer la collision entre un fantôme et Pacman.
- Révision et complétion du GDD.
- Révision et complétion de la documentation technique.
- Révision et complétion de la documentation de spécification.
- Révision et complétion de la documentation de conception.

- Révision et complétion du rapport de tests.

Pacman

5 déc. 2019

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Intégrer, animer et associer une stratégie de poursuite pour les fantômes <i>Les fantômes doivent être intégrés au jeu, se déplacer dans le labyrinthe et poursuivre Pacman.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Gérer la collision entre un fantôme et Pacman. <i>La collision entre Pacman et un des fantômes doit engendrer la mort de Pacman et la fin de la partie.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion du GDD. <i>Il faut compléter la partie IA avec la stratégie de déplacement des fantômes et relire le document.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion de la documentation technique. <i>Finaliser et revoir la documentation du code.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion de la documentation de spécification. <i>Finaliser et revoir les éléments de spécification du projet.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion de la documentation de conception. <i>Finaliser et revoir les éléments de conception du projet.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion du rapport de tests. <i>Finaliser et compléter le code de tests et le rapport de tests</i>	28/11/2019	04/12/2019

3 Livrables

Une archive exécutable du jeu au format .jar

une archive contenant [l'exécutable du jeu + le code source du projet] au format .zip

GDD

backlog product

backlog sprint 1

backlog sprint 2

backlog sprint 3

backlog sprint 5

rapport final

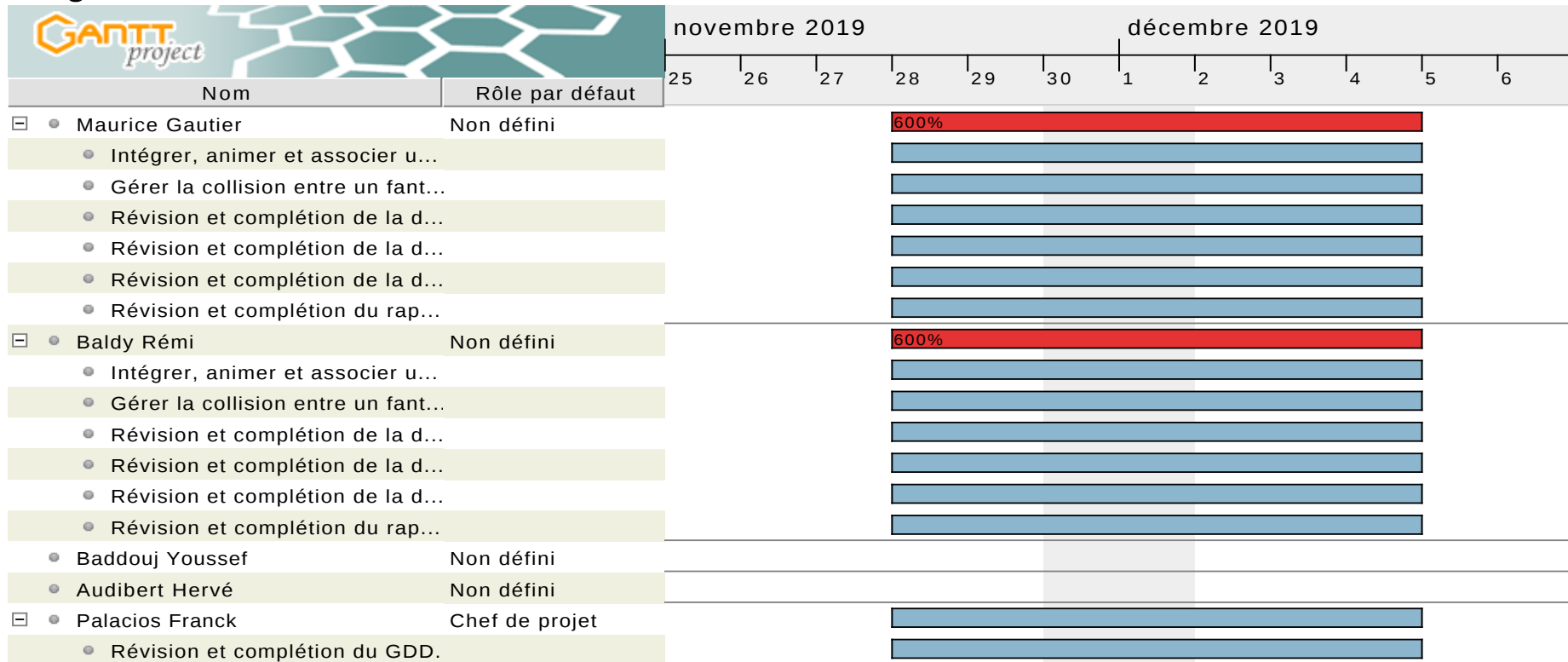
rapport de tests

4 Planification et affectation des tâches

Nom de tâche	Contributeurs	Terminé pour le	État de la tâche (%)
Intégrer, animer et associer une stratégie de poursuite pour les fantômes	- Rémi BALDY - Gautier MAURICE	04/12/19	Terminé
Gérer la collision entre un fantôme et Pacman	- Rémi BALDY - Gautier MAURICE	04/12/19	Terminé
Révision et complétion du GDD	- Rémi BALDY - Gautier MAURICE	04/12/19	Terminé
Révision et complétion de la documentation technique	- Rémi BALDY - Gautier MAURICE	04/12/19	Terminé
Révision et complétion de la documentation de spécification	- Rémi BALDY - Gautier MAURICE	04/12/19	Terminé
Révision et complétion de la documentation de conception	- Rémi BALDY - Gautier MAURICE	04/12/19	Terminé
Révision et complétion du rapport de tests	- Rémi BALDY - Gautier MAURICE	04/12/19	Terminé

Diagramme des Ressources

5



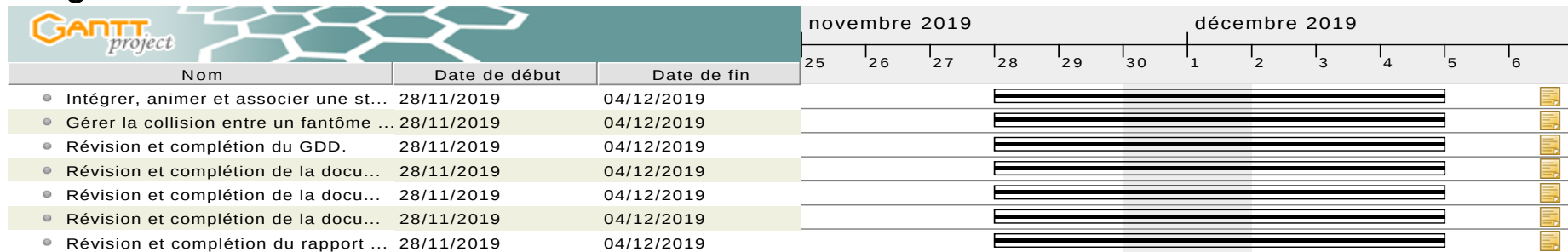
5 Diagramme de Gantt prévisionnel

Pacman

5 déc. 2019

Diagramme de Gantt

4



6 Diagramme de Gantt réel

7 Commentaires