

Pacman

5 déc. 2019

Société TTT

<http://>

Chef de projet

Palacios Franck

Dates du projet

28 nov. 2019 - 5 déc. 2019

Avancée

100%

Tâches

7

Ressources

5

Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Intégrer, animer et associer une stratégie de poursuite pour les fantômes <i>Les fantômes doivent être intégrés au jeu, se déplacer dans le labyrinthe et poursuivre Pacman.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Gérer la collision entre un fantôme et Pacman. <i>La collision entre Pacman et un des fantômes doit engendrer la mort de Pacman et la fin de la partie.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion du GDD. <i>Il faut compléter la partie IA avec la stratégie de déplacement des fantômes et relire le document.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion de la documentation technique. <i>Finaliser et revoir la documentation du code.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion de la documentation de spécification. <i>Finaliser et revoir les éléments de spécification du projet.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion de la documentation de conception. <i>Finaliser et revoir les éléments de conception du projet.</i>	28/11/2019	04/12/2019
Révision et complétion du rapport de tests. <i>Finaliser et compléter le code de tests et le rapport de tests</i>	28/11/2019	04/12/2019

Ressources

Nom	Rôle par défaut
Maurice Gautier	Non défini
Baldy Rémi	Non défini
Baddouj Youssef	Non défini
Audibert Hervé	Non défini
Palacios Franck	Chef de projet

Diagramme de Gantt

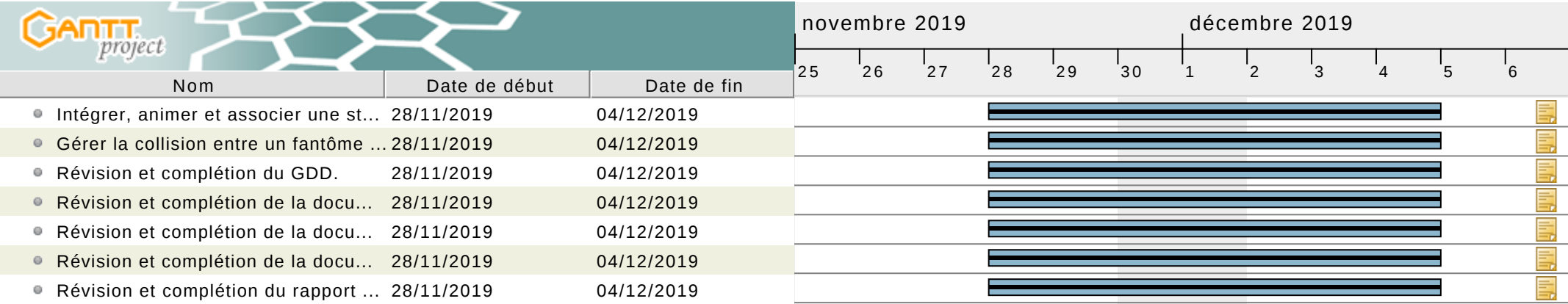


Diagramme des Ressources

