Diagramme de Gantt

GANTT			novembre 2019						
project	5		11	12	13	14	15	16	17
Nom	Date de dé	Date de fin							
 Comment déplacer Pacman dans l'enceinte 	12/11/2019	17/11/2019							
 Gérer le déplacement de Pacman 	12/11/2019	17/11/2019							
Détecter si un déplacement de Pacman est aut	12/11/2019	17/11/2019							
Dessiner une enceinte	12/11/2019	17/11/2019							
 Donner une animation à Pacman 	12/11/2019	17/11/2019							
Déplacer les entités	12/11/2019	17/11/2019							
 Gérer la téléportation 	12/11/2019	17/11/2019							
 Associer un son à une action de Pacman 	12/11/2019	17/11/2019							
 Mettre une musique d'ambiance au jeu 	12/11/2019	17/11/2019							

4