

Pacman

17 nov. 2019

Société TTT

<http://>

Chef de projet

Palacios Franck

Dates du projet

12 nov. 2019 - 18 nov. 2019

Avancée

23%

Tâches

11

Ressources

5

## Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Comment déplacer Pacman dans l'enceinte <i>Définir une méthode permettant de déplacer Pacman dans l'enceinte (touches clavier)</i>	12/11/2019	17/11/2019
Gérer le déplacement de Pacman <i>Associer une configuration matérielle (touches clavier) pour gérer le déplacement de Pacman.</i>	12/11/2019	17/11/2019
Détecter si un déplacement de Pacman est autorisé <i>Savoir si le déplacement d'une entité est autorisée (collision, règle du jeu, ...).</i>	12/11/2019	17/11/2019
Dessiner une enceinte <i>Définir et dessiner les limites de l'enceinte (en incluent les sorties du tunnel de téléportation).</i>	12/11/2019	17/11/2019
Donner une animation à Pacman <i>Animer une entité (bouche en mouvement pour Pacman par ex.).</i>	12/11/2019	17/11/2019
Déplacer les entités <i>Déplacer des entités et gérer la superposition d'entités (Pacman sur pastille, sur « mur d'enceinte », vitesse de l'entité).</i>	12/11/2019	17/11/2019
Gérer la téléportation <i>Gérer la téléportation (effets spéciaux visuels et sons en particulier).</i>	12/11/2019	17/11/2019
Associer un son à une action de Pacman <i>Associer un son à une action (mouvement de PacMan, accélération de Pacman, entrée et sortie du tunnel, collision avec l'enceinte, changement de direction.).</i>	12/11/2019	17/11/2019
Mettre une musique d'ambiance au jeu <i>Associer une musique ambiante tout au long de la partie.</i>	12/11/2019	17/11/2019
Tester dynamiquement le moteur graphique	12/11/2019	17/11/2019
Documenter le moteur graphique	12/11/2019	17/11/2019

## Ressources

### Nom

---

Maurice Gautier

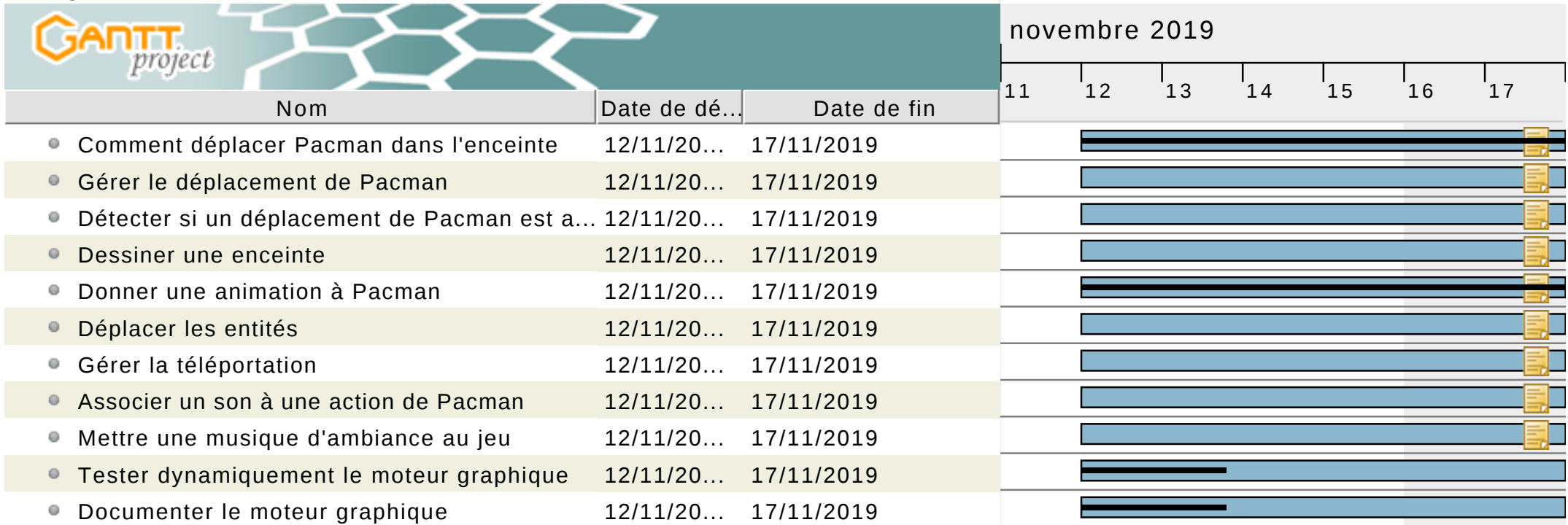
Baldy Rémi

Baddouj Youssef

Audibert Hervé

Palacios Franck

## Diagramme de Gantt



## Diagramme des Ressources

5

