Pacman 17 nov. 2019

Société TTT

Chef de projet Palacios Franck

Dates du projet 12 nov. 2019 - 18 nov. 2019

Avancée 23% Tâches 11 Sessources 5

Pacman 17 nov. 2019

Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
Comment déplacer Pacman dans l'enceinte Définir une méthode permettant de déplacer Pacman dans l'enceinte (touches clavier)	12/11/2019	17/11/2019
Gérer le déplacement de Pacman Associer une configuration matérielle (touches clavier) pour gérer le déplacement de Pacman.	12/11/2019	17/11/2019
Détecter si un déplacement de Pacman est autorisé Savoir si le déplacement d'une entité est autorisée (collision, règle du jeu,).	12/11/2019	17/11/2019
Dessiner une enceinte Définir et dessiner les limites de l'enceinte (en incluent les sorties du tunnel de téléportation).	12/11/2019	17/11/2019
Donner une animation à Pacman Animer une entité (bouche en mouvement pour Pacman par ex.).	12/11/2019	17/11/2019
Déplacer les entités Déplacer des entités et gérer la superposition d'entités (Pacman sur pastille, sur « mur d'enceinte », vitesse de l'entité).	12/11/2019	17/11/2019
Gérer la téléportation Gérer la téléportation (effets spéciaux visuels et sons en particulier).	12/11/2019	17/11/2019
Associer un son à une action de Pacman Associer un son à une action (mouvement de PacMan, accélération de Pacman, entrée et sortie du tunnel, collision avec l'enceinte, changement de direction,).	12/11/2019	17/11/2019
Mettre une musique d'ambiance au jeu Associer une musique ambiante tout au long de la partie.	12/11/2019	17/11/2019
Tester dynamiquement le moteur graphique	12/11/2019	17/11/2019
Documenter le moteur graphique	12/11/2019	17/11/2019

2

Pacman 17 nov. 2019

Ressources

Nom

Maurice Gautier

Baldy Rémi

Baddouj Youssef

Audibert Hervé

Palacios Franck

3

Diagramme de Gantt

	GANTT			novembre 2019							
project			11	12	13	14	15	16	17		
		Nom	Date de dé	Date de fin		12		14		10	± ′
	0	Comment déplacer Pacman dans l'enceinte	12/11/20	17/11/2019							
	0	Gérer le déplacement de Pacman	12/11/20	17/11/2019							
	0	Détecter si un déplacement de Pacman est a	12/11/20	17/11/2019							
	0	Dessiner une enceinte	12/11/20	17/11/2019							
	0	Donner une animation à Pacman	12/11/20	17/11/2019							
	0	Déplacer les entités	12/11/20	17/11/2019							
	0	Gérer la téléportation	12/11/20	17/11/2019							
	0	Associer un son à une action de Pacman	12/11/20	17/11/2019							
	0	Mettre une musique d'ambiance au jeu	12/11/20	17/11/2019							
	0	Tester dynamiquement le moteur graphique	12/11/20	17/11/2019							
	0	Documenter le moteur graphique	12/11/20	17/11/2019							

4

7 110V. 2019 5

Diagramme des Ressources

GANTT		novembre 2019							
		12	13	14	15	1 16	17		
Nom									
■ Maurice Gautier		400%							
Comment déplacer Pacman dans l'enceinte									
Donner une animation à Pacman									
Tester dynamiquement le moteur graphique									
Documenter le moteur graphique									
Baldy Rémi									
Baddouj Youssef									
■ Audibert Hervé		200%							
Associer un son à une action de Pacman									
Mettre une musique d'ambiance au jeu									
Palacios Franck									