

Implémentation de nouvelles fonctions au jeu de Pacman

Le but de l'implémentation de ces deux nouvelles fonctions au Pacman est de mesurer le degré de la capacité de votre code (architecture) à intégrer facilement ces ajouts. Dans le cas contraire, vous devez revoir l'architecture de votre en le **factorisant** (en principe) pour tenir compte de ces futures évolutions.

Ces deux fonctions concernent des super-pouvoirs de Pacman qui sont :

- (1) en tant que joueur, je souhaite sous certaines conditions (à définir), le Pacman puisse transpercer des murs afin de passer d'un tunnel à l'autre rapidement, et
- (2) en tant que joueur, je souhaite sous certaines conditions (à définir aussi) que le Pacman se voit réduire significativement sa taille afin qu'il puisse se déplacer dans les 4 directions dans le même tunnel (on peut également étendre cette fonction aux fantômes).

Au niveau de la conception, si cela n'a pas été fait encore nous souhaitons que vous explorez le patron décorateur pour implémenter et activer les super-pouvoirs du Pacman que vous avez déjà prévus avec ceux que nous demandons.