



homework

ЛЕКЦІЯ №1

Підготовчі завдання до лекції на тему “Знайомство з iOS, Xcode»

Дата проведення: 11.03.2021
Лектор: Іващенко Олександр

СПИСОК ЛІТЕРАТУРИ	3
САМОКОНТРОЛЬ	4
ПРАКТИЧНЕ ЗАВДАННЯ	5
ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ	6
ЗВОРОТНІЙ ЗВ'ЯЗОК	7

СПИСОК ЛІТЕРАТУРИ

Ознайомтеся зі списком літератури наведеним нижче. Описані джерела нададуть необхідну базову інформацію для засвоєння матеріалу лекції та виконання практичного завдання.

1. <http://help.apple.com/xcode/mac/current/>
2. <https://en.wikipedia.org/wiki/MacOS>

САМОКОНТРОЛЬ

Ознайомтеся зі списком ключових слів, що характеризують матеріал лекції. Володіння усіма описаними термінами є розумінням матеріалу лекції.

1. Xcode
2. Operation system.
3. Simulator.
4. IDE.
5. Debug, debugger, lldb vs llvm
6. Build.
7. Compiler.
8. Breakpoint.
9. DRM.
10. App target.
11. App scheme.
12. Template.
13. Interface builder (IB).
14. Object library.
15. Attribute inspector.
16. Outline View.
17. Canvas (from Xcode perspective of view).
18. Object outlet.
19. Constraint.
20. View traits (from Xcode IB perspective of view).
21. Assistant editor.
22. Source file.
23. Debugger.
24. Test (from programming perspective of view).

ПРАКТИЧНЕ ЗАВДАННЯ

Виконайте завдання наведені нижче. Кожне завдання складено у межах матеріалу лекції та не потребує додаткових знань. Дивіться технічні вимоги до виконання практичного завдання у відповідному розділі.

ЗАВДАННЯ №1

ОПИС:

Налаштування системи.

ДЕТАЛІ:

Встановлення операційної системи macOS 10.15 або вище

ПУНКТИ ВИКОНАННЯ:

Згідно завдання.

Можна скористатися <https://www.wikigain.com/how-to-install-macos-big-sur-on-virtualbox-on-windows-pc/> або ж <https://www.imore.com/how-install-fresh-copy-os-x-your-mac>

ЗАВДАННЯ №2

ОПИС:

Налаштування IDE.

ДЕТАЛІ:

Встановлення середовища розробки Xcode 11 або вище

ПУНКТИ ВИКОНАННЯ:

Згідно завдання.

Покрокова інструкція - <https://medium.com/@LondonAppBrewery/how-to-download-and-setup-xcode-10-for-ios-development-b63bed1865c>

ЗАВДАННЯ №3

ОПИС:

Пройти вступний курс «молодого бійця».

ДЕТАЛІ:

Виконати пункти описані тут по налаштуванню Xcode та запуску проекту https://developer.apple.com/library/archive/referencelibrary/GettingStarted/DevelopiOSAppsSwift/BuildABasicUI.html#//apple_ref/doc/uid/TP40015214-CH5-SW1

ПУНКТИ ВИКОНАННЯ: .

ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ

Додаткові вимоги для успішного виконання тестового завдання

Встановлення системи вимагає наявності macbook / iMac / mac mini. У випадку відсутності можна встановити віртуальну машину з образом вказаної операційної системи.

Зазвичай віртуальні машини добре запускаються на комп'ютерах на базі Intel процесорів, на базі AMD також можливо - головне наявність підтримки віртуалізації.

ЗВОРОТНІЙ ЗВ'ЯЗОК

У разі виникнення будь-яких питань стосовно матеріалу лекції можна звернутися до

Лектор: Олександр Іващенко

E-mail: alexander.ivashchenko@sigma.software

Telegram: груповий чат за курсом



homework