

Abdoulaye Dioulde BAH

94 boulevard de l'embouchure, 31200 Toulouse

DIALLO/BAH ABD

+33 (0) 7 68 73 49 32

abdoulaye.dioulde.bah@master-developpement-logiciel.fr

Recherche CDI à partir d'octobre 2018

Etudes et développement des Systèmes d'Information & Big DATA

DIPLOMES ET FORMATIONS

2016 - 2018 Master 2 Informatique Développement logiciel – Université Paul Sabatier. (France).

2014 - 2016 Licence en Ingénierie des Systèmes d'Information à l'Université Paul Sabatier (France).

2009 - 2011 Licence Informatique à l'Université Gamal Abdel Nasser de Conakry (Guinée).

DOMMAINES DE COMPETENCES

Développement logiciel

De l'expression des besoins du système au déploiement

- Notion en ingénierie des exigences et ingénierie des modèles
- Notion en UX Design et démarches centrés utilisateurs
- Notion en architecture logiciel :
 - Elicitation des exigences et priorisation des exigences
 - Développement par ADD (attribute driven design)
 - 23 pattern de gang of
- Notion en AKKA framework avec java
- Développement mobile hybrid : ionic, react-native
- Intégration continue : Docker, jenkins, travis, heruko, sonar
- TDD avec Junit ou Spock framework, DBUnit, Arquillian

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

**12 septembre
2017-30 juin
2018**

Ingénieur d'études et développement : MIPIH (Ingénieur Hospitalier)

Conception et développement d'une application mobile avec migration multi entité juridique pour : La saisie de l'activité CSARR (Catalogue spécifique des actes de rééducation et réadaptation).

- Implémentation d'un module Ionic 3/Angular 4 pour le terminal mobile.

- Implémentation d'un module web service REST qui alimente le module Ionic.

Technologies: Ionic 3/Angular 4, cordova, Web Service REST Jersey.

Méthode Agile: scrum.

Integration Continue: Jenkins, sonar, git, svn, docker

Test unitaire : DBUnit **Test Intégration:** Arquillian

**Décembre
2017- Mai 2018**

Facilitateur agile : Université Paul Sabatier et Fab Space 2.0.

Développement d'une application mobile pour l'alerte aux attaques des requins dans l'île de la réunion.

• Elicitation des exigences du client

• Rédaction des users stories et des critères d'acceptations

• Coacher l'équipe de développement dans le cadre scrum (Scrum master)

• Aider les clients à accepter les users stories (product owner)

Technologies: Android, API OpenStreetMap, Git, Zenhub.

-Méthodologie : Agile scrum, product owner, scrum master, AMOA.

**Avril-Aout
2017
5 mois**

Stage à MIPIH(Toulouse) : Développement full stack et mobile hybride

- Conception et développement d'une application mobile pour la saisie de l'activité paramédicale en situation de mobilité.

- Implémentation d'un module Ionic 3/Angular 4 pour le terminal mobile.

- Implémentation d'un module web service REST qui alimente le module Ionic.

Technologies: Ionic 3/Angular 4, cordova, Web Service REST Jersey. **Méthode Agile:**

Scrum. **Integration Continue:** Jenkins, sonar, git, svn, docker

Test unitaire & Intégration : DBUnit, Arquillian

Février-Mai 2017 4 mois	Projet UX Design : Conception d'une application de vente en ligne des billets de concert. <ul style="list-style-type: none"> - Démarche centrée utilisateur - Prototypage Moyenne fidélité balsamiq - Prototypage Haute-fidélité ReactJs
Mai-Aout 2016 4 mois	Stage : Développement web et webmaster- AXA <ul style="list-style-type: none"> - Mise en place d'un cliker et suivi de backlink sous ReactJs/ redux, NodeJS, Webpack - Mise en place de technique de référencement et améliorations du contenu des sites (webmaster). - Développement et mises à jour crawler sous PHP.
Mars-Avril 2016	Réalisation d'un service web « Toulouse Vélo/Piéton » - Implémentations des services web en suivant l'approche Contract-First. APIs REST: JC Decaux, OpenStreetMap, OpenWeatherMap, ArcGIS. Technologies: Java, XML, JSON, Apache Maven, Apache Tomcat, Spring-WS, IntelliJ IDEA, Git
Projet Réalisé 2015-2016	Equipe Interactive Critical System à l'Institut de Recherche Informatique de Toulouse Technique d'interaction pour les systèmes de gestion de vol ou Flight Management System <ul style="list-style-type: none"> - Étude de la technique d'interaction d'un système de gestion de vol. - Etat de l'art des techniques d'interaction multimodales pour écrans tactiles. - Réalisation d'une application des types d'interfaces post-WIMP. Technologies : Java FX, NetBeans
Janvier 2012- Aout 2014 :	<u>Stage puis Employé</u> : Orange Guinée SA, service du système d'information facturation décisionnel <u>Poste Occupé</u> : Analyste de trafic des données (Big DATA), développeur de logiciel de gestion. <ul style="list-style-type: none"> - Gestion du parc interco (base de données, Big DATA), analyste du trafic d'appel. Automatisation des tâches (script shell, crontab sqlloader, oracle). - Réalisation : d'un logiciel qui règle les litiges sur les factures, d'un logiciel de facturation, des scripts Shell et AWK pour le chargement des Call Data Records (appels). Technologies : Java, HTML, php, MySql, Oracle, SQL.

QUELQUES PROJETS ACADEMIQUES

- Réalisation d'un site web réseau social <<Sortir ce soir>> travail d'équipe
Technologies: Jakarta EE, Sprint Boot, Github, Travis, Pass Heroku, Sonar, TTD, Spock framework
- Réalisation d'une application mobile multi service <<easyCampus>> pour les étudiants de l'université de Paul Sabatier en **Android native**.
- Réalisation d'une application mobile <<QuitHot>> en Android lors d'une journée de challenge.
- Projet de programmation concourante qui simule des commandes de client avec le **Framework AKKA** et java
- Gestion du réseau de transport Tisseo en PL/SQL et Oracle.

CONNAISSANCES TECHNIQUES

Langages de programmation et Framework, Base des données	Jakarta EE, Spring, Hibernante, Junit, DBUnit, Jasmine & Karma, Angular, Ionic, React Native, XML, HTML, JavaScript, TypeScript, CSS, JSON, PL/SQL, NodeJS, ReactJs, Redux, Shell, AWK, Cobol, MySQL, Oracle, PostgreSQL, TDD, UX,
Conception , Modélisation et Outils	UML, OCL, Design Patterns, Eclipse, NetBeans. IntelliJ, GitHub, SVN, Rally, Trello, DOORS.
Gestion de projet	Méthodologie agile (Scrum), Cycle en V. UX Agile, UX Design

LANGUES

Anglais : professionnel. Français : courant.

CENTRES D'INTERET

-Littérature, science-fiction Football(Régulièrement), Passion pour l'informatique, Cinéma, Musique.