

A dark blue vertical bar runs down the left side of the page. A blue arrow points to the right from this bar, containing the date.

03/02/2020

DOCUMENT DE SPECIFICATION TECHNIQUE

SOCIETE OC PIZZA

Several thin, curved lines in shades of blue and grey originate from the bottom left and sweep upwards and to the right.

Caroline Gautherot
OPEN CLASSROOM

Table des matières

Introduction :	2
Besoin du client :	2
Comment :	2
Date de livraison:.....	2
Diagramme du domaine fonctionnel	3
Les classes.....	3
Composition du domaine fonctionnel.....	4
Description des classes.....	4
Les relations entre les classes :	7
Diagramme de déploiement	9
Diagramme de composant	10

Introduction :

Nous sommes sollicités par la société OC Pizza pour les accompagner dans l'ouverture de trois futures pizzerias.

Nous avons réalisé la documentation fonctionnelle et nous allons développer la partie technique.

Besoin du client :

- Augmenter l'efficacité de la gestion des commandes
- Suivre en temps réel les commandes passées
- Suivre le stock des ingrédients en temps réel

Comment :

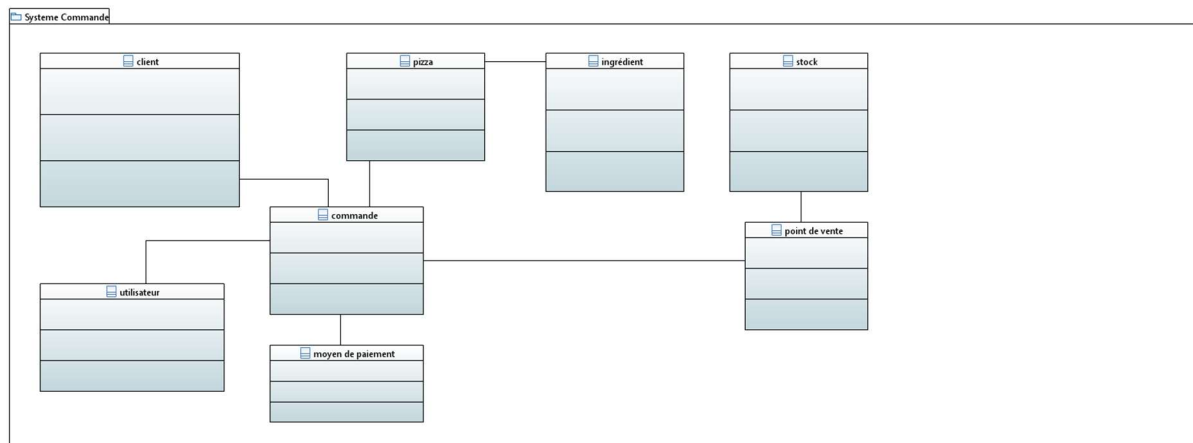
Concevoir un site marchand avec une base de donnée

Date de livraison:

Nous disposons de trois mois

Diagramme du domaine fonctionnel

On définit les classes que nous conserverons pour la base de données



Les classes

Nous avons les classes suivantes :

- Client
- Utilisateur
- Commande
- Ingrédient
- Pizza
- Stock
- Point de vente

Le client

Cette classe reprend les informations nécessaires à l'identification du client.

L'utilisateur

Cette classe reprend les métiers de chaque employé avec ses droits en fonction de son métier

Commande

Cette classe reprend les informations sur la commande (nombre de pizza, prix, moyen de paiement et livraison)

Ingrédient

Cette classe reprend la liste des ingrédients disponible pour la confection des pizzas

Pizza

Cette classe reprend la liste des pizzas que le client peut commander

Stock

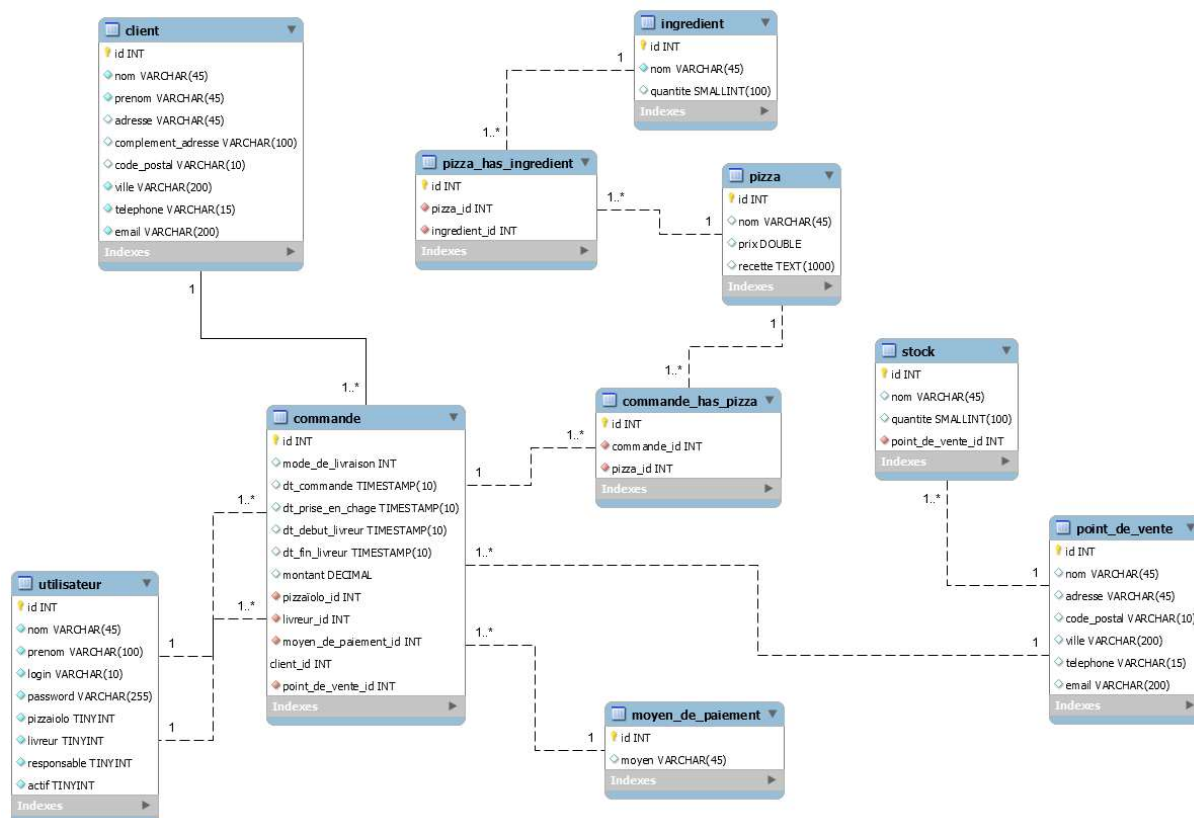
Cette classe reprend le stock d'ingrédient que possède chaque point de vente

Point de vente

Cette classe reprend le lieu où la commande va être prise en charge

Composition du domaine fonctionnel

On ajoute les attributs de chaque classe et les liens



Description des classes

Client

Nom de l'attribut	Obligatoire	Format	Description
ID	OUI / UNIQUE	Integer	Identification unique pour chaque client
Nom	OUI	String	Nom de famille du client
Prénom	OUI	String	Prénom du client
Adresse	OUI	String	Lieu de résidence du client
Complément d'adresse	NON	String	Information complémentaire sur lieu de résidence
Code Postal	OUI	String	Code de localisation de la ville
Ville	OUI	String	Nom de la ville

Téléphone	OUI	String	Numéro de téléphone du client
Email	OUI	String	Adresse mail du client

L'utilisateur

Nom de l'attribut	Obligatoire	Format	Description
ID	OUI/Unique	Integer	Identifiant unique pour chaque employé
Nom	OUI	String	Nom de famille de l'employé
Prénom	OUI	String	Prénom de l'employé
Login	OUI/UNIQUE	String	Login unique qui permet de s'identifier sur le site
Password	OUI	String (SHA 1)	Code secret pour compléter l'identification avec login
Pizzaïolo	OUI	Booléen	Fonction que peut avoir l'employé et donne des accès spécifique
Livreur	OUI	Booléen	Fonction que peut avoir l'employé et donne des accès spécifique
Responsable	OUI	Booléen	Fonction que peut avoir l'employé et donne des accès spécifique
Actif	OUI	Booléen	Permet de désactiver un profil employé

La commande :

Nom de l'attribut	Obligatoire	Format	Description
ID	OUI/UNIQUE	INTEGER	Identifiant unique pour chaque commande
Dt commande	OUI	DATETIME	Date de réception de la commande
Dt prise en charge	OUI	DATETIME	Date de prise en charge par le pizzaïolo
Dt début livreur	OUI	DATETIME	Date de prise en charge par le livreur
Dt fin livreur	OUI	DATETIME	Date de la livraison effectuée

Montant	OUI	DOUBLE	Montant de la commande
---------	-----	--------	------------------------

Le moyen de paiement

Nom de l'attribut	Obligatoire	Format	Description
ID	OUI/UNIQUE	INTEGER	Identifiant unique du moyen de paiement utilisé
Moyen	OUI	STRING	Moyen utilisé pour effectuer le paiement de la commande

Les pizzas

Nom de l'attribut	Obligatoire	Format	Description
ID	OUI/UNIQUE	INTEGER	Identifiant unique pour chaque pizza
Nom	OUI	STRING	Nom de la pizza
Prix	OUI	DOUBLE	Prix de la pizza
Recette	OUI	STRING	Recette des pizzas

Les ingrédients

Nom de l'attribut	Obligatoire	Format	Description
ID	OUI/UNIQUE	INTEGER	Identifiant unique pour chaque ingrédient
Nom	OUI	STRING	Nom de chaque ingrédient
Quantité	OUI	INTEGER	Quantité de chaque ingrédient

Point de vente

Nom de l'attribut	Obligatoire	Format	Description
ID	OUI/UNIQUE	INTEGER	Identifiant unique pour chaque point de vente
Nom	OUI	STRING	Nom de chaque point de vente
Adresse	OUI	STRING	Adresse de chaque point de vente
Code postal	OUI	STRING	Code postal de chaque point de vente
Ville	OUI	STRING	Ville de chaque point de vente
Téléphone	OUI	STRING	Téléphone du point de vente

Email	OUI	STRING	Adresse mail du point de vente
-------	-----	--------	--------------------------------

Stock

Nom de l'attribut	Obligatoire	Format	Description
ID	OUI/UNIQUE	INTEGER	Identifiant unique du stock
Nom	OUI	STRING	Nom des ingrédients du stock
Quantité	OUI	INTEGER	Quantité d'ingrédient du stock

Les relations entre les classes :

Les relations de la classe client :

La classe **client** a une relation avec la classe **commande**.

La relation est de 1 pour le **client** et 1-* pour la **commande**.

- Un client peut passer de 1-* commandes.

Les relations de la classe utilisateur :

La classe **utilisateur** a deux relations avec la classe **commande**.

La relation est de 1 pour l'**utilisateur** et 1-* pour la **commande**, nous avons deux fois cette relation car nous avons plusieurs intervenants.

- Un utilisateur (pizzaiolo) va préparer de 1-* commandes.
- Un utilisateur (livreur) va livrer la 1-* commandes.

Les relations de la classe moyen de paiement :

La classe **moyen de paiement** a une relation avec la classe **commande**.

La relation est de type 1 pour le **moyen de paiement** et de 1-* pour la **commande**.

- On peut avoir de 1 à * commandes mais nous avons 1 seul moyen de paiement utilisé.

Les relations de la classe ingrédient :

La classe **ingrédient** a une relation avec la classe **pizza**.

La relation est de type 1-* pour les **ingrédients** et de 1-* pour les **pizzas**.

- On peut avoir de 1- * pizzas avec de 1-* ingrédients.

Les relations de la classe pizza :

La classe **pizza** a deux relations, l'une avec la classe **ingrédient**.

La relation est de type 1-* pour les **ingrédients** et de 1-* pour les **pizzas**.

- On peut avoir de 1- * pizzas avec de 1-* ingrédients.

L'autre relation est avec la classe **commande**.

La relation est de type 1-* pour les **pizzas** et de 1-* pour les **commandes**.

- On peut faire de 1 à * commandes et chaque commande peut avoir de 1 à * pizzas

Les relations de la classe stock :

La classe **stock** a une relation avec la classe **point de vente**.

La relation est du type 1-* pour le **stock** et de 1 pour le **point de vente**.

- Il y a plusieurs ingrédients dans le stock mais le stock ne peut appartenir qu'à un seul point de vente.

Les relations de la classe point de vente :

La classe **point de vente** a 2 relations l'une avec la classe **stock**.

La relation est du type 1-* pour le **stock** et de 1 pour le **point de vente**.

- Il y a plusieurs ingrédients dans le stock mais le stock ne peut appartenir qu'à un seul point de vente.

L'autre relation est avec la classe **commande**.

La relation est du type 1 pour le **point de vente** et 1-* pour la **commande**.

- Un point de vente peut préparer plusieurs commandes mais une commande ne sera réalisée qu'à un seul point de vente.

Les relations de la classe commande :

La classe **commande** a 6 relations avec les classes (utilisateur, client, moyen de paiement, pizza et point de vente).

Avec la classe **utilisateur** la relation est de 1 pour l'**utilisateur** et 1-* pour la **commande**, nous avons deux fois cette relation car nous avons plusieurs intervenants.

- Un utilisateur (pizzaiolo) va préparer de 1-* commandes.
- Un utilisateur (livreur) va livrer de 1-* commandes.

Avec la classe **client** la relation est de 1 pour le **client** et 1-* pour la **commande**.

- Un client peut passer de 1-* commandes.

Avec la classe **moyen de paiement** la relation est de type 1 pour le **moyen de paiement** et de 1-* pour la **commande**.

- On peut avoir de 1 à * commandes mais nous avons 1 seul moyen de paiement utilisé.

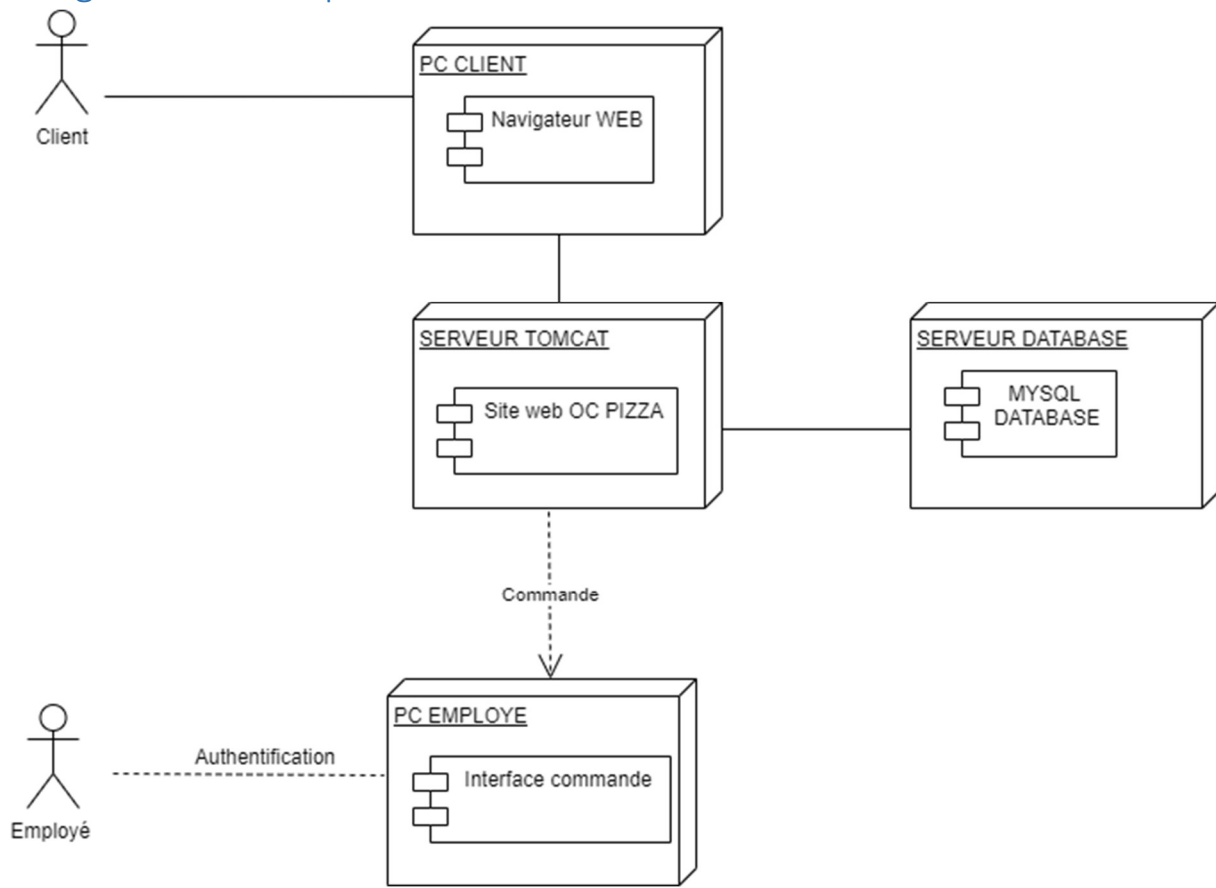
Avec la classe **pizza** la relation est de type 1-* pour les **pizzas** et de 1-* pour les **commandes**.

- On peut faire de 1 à * commandes et chaque commande peut avoir de 1 à * pizzas.

La relation est du type 1 pour le **point de vente** et 1-* pour la **commande**.

- Un point de vente peut préparer plusieurs commandes mais une commande ne sera réalisée qu'à un seul point de vente.

Diagramme de déploiement

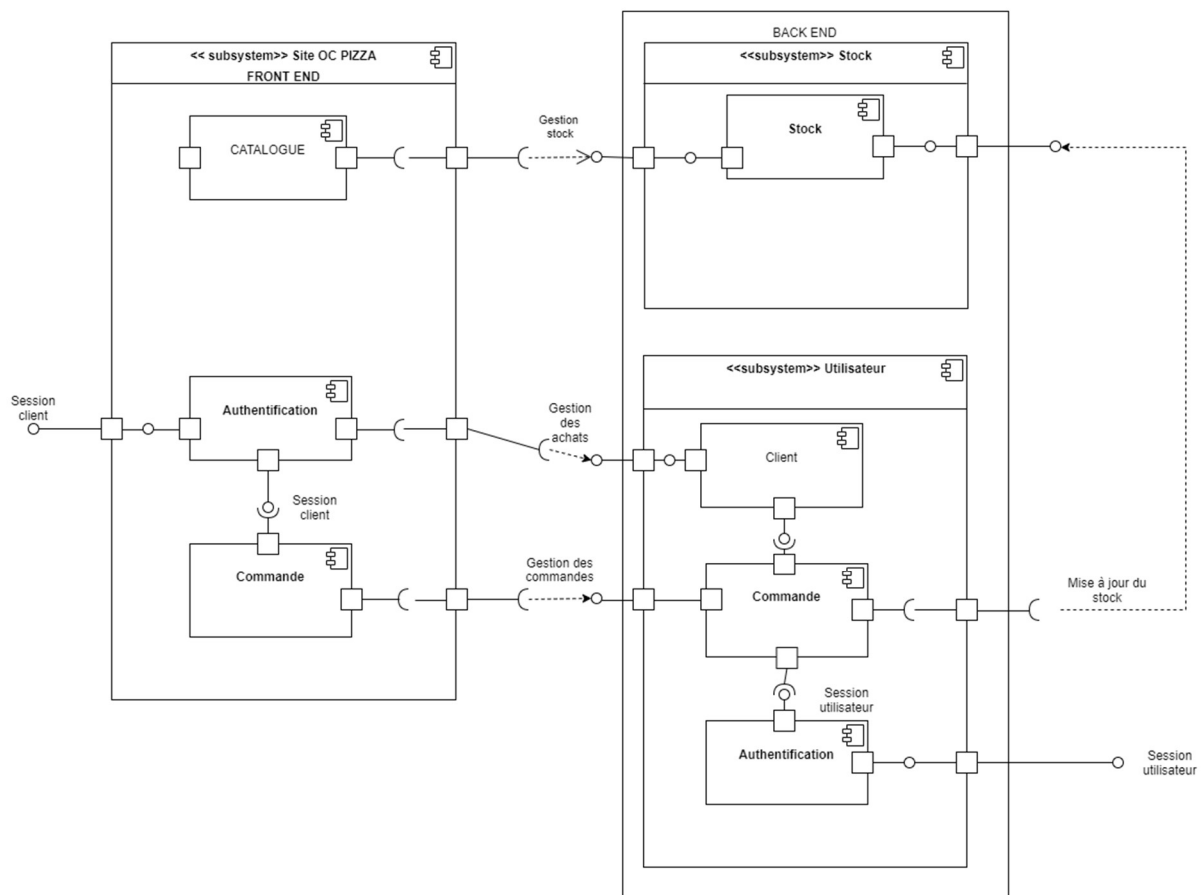


Le client utilise un périphérique (pc, tablette, smartphone) pour se connecter au site internet.

Le site internet transmet les informations à la base de donnée et envoie la commande pour les employés.

Les employés doivent s'authentifier pour accéder à l'interface de la commande.

Diagramme de composant



La catalogue de pizza dépendra du stock d'ingrédient.

Un client devra s'authentifier pour passer une commande.

La commande sera traitée par les employés (utilisateurs).

Une fois la commande validé le stock sera mis à jour.