

# Simulation des Parties : Base de Données

## **BDD Champion:**

- **PV (%)**

Description :

Pourcentage de PV du champion

- **Matchup (%)**

Description :

Avantage relatif du champion face à son adversaire en phase de lane telle que la somme des pourcentages des deux camps fasse 100%

- **Dégâts vs Tank/ADC/APC/Supp (%)**

Description :

Pourcentage de dégâts potentiel qu'un champion peut infliger lors d'une phase de trade à chaque type de champion

- **Résistance vs AD/AP (%)**

Description:

Réduction des dégâts potentielle qu'un champion se verra appliquée lors d'une phase de trade pour chaque type de dégâts

- **Synergie (%)**

Description:

Définit la synergie de toute l'équipe (cette valeur est identique pour chaque membre d'une même team)

## **BDD Joueur:**

- **Mécanique (Valeur sur 100)**

Description :

Mesure la capacité d'un joueur à effectuer des "plays", augmentant les chances de faire des kills en team fight où de gagner un trade en lane (relatif à la valeur du ou des joueur(s) adverse(s) concerné(s))

- **Laning (Valeur sur 100)**

Description :

Mesure la capacité d'un joueur à laner, c'est-à-dire prendre des bons trades ou deny le farm du laner adverse.

- **Farming (%)**

Description:

Mesure la capacité du joueur à farmer. Le pourcentage représentant la part du farm "parfait" que celui-ci obtient dans la plupart de ses games.

- **Affinité Rôle (Valeur sur 100)**

Description:

Mesure l'affinité du joueur avec le rôle qu'il occupe. Cette affinité prend en compte le champion joué, le poste occupé ainsi que le type de champion (i.e ad tank, ap tank, full ap etc...)

- **Team Play (Valeur sur 100)**

Description:

Mesure la capacité d'un joueur à communiquer et se synchroniser avec ses team mates. Une valeur plus élevée permet d'obtenir de meilleurs résultats en sortie de ganks ou de team fights