**Dialogspezifikation**

**Hauptbildschirm**

Der Hauptbildschirm liefert die Übersicht über ein Stockwerk. Der Grundriss des Stockwerks mit den Belegungen werden angezeigt. Links ermöglichen die Buttons den Wechseln zwischen den Stockwerken. An der Timeline(oben) sich die vergangegen und zukünftige/geplante Zimmerbelegung anzeigen lassen. (Man spult sozusagen in der Zeit vorwärts/zurück.) Eine Markierung auf der Timeline zeigt außerdem den jetztigen Zeitpunkt an.

**Feldbeschreibungen**

Im Hauptbildschirm gibt es nur eine Übersicht aber keine Felder. Die Prüfung und Validierung der Felder entfällt daher.

**Zustände der Dialogelemente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktion des Benutzers** | **Folge** |
| Benutzer hovert mit der Maus über ein Zimmer | ZimmerID, Zustand, und ggf. Belegende Gäste und deren Ids werden angezeigt |
| Benutzer klickt auf „Aktion“ (unten Rechts) | Es wird zum „Aktionsblidshirm“ gewechselt |

**Tabulatorreihenfolge**

1. „Aktion“
2. Button für den zweiten Obergeschoß
3. Button für den ersten Obergeschoß
4. Button für den Erdgeschoß
5. Fokus auf aktuellen Zeitpunkt auf der Timeline
6. Zimmer mit der niedrigsten Raumnummer
7. Zimmer mit der zweit-niedrigsten Raumnummer
8. Zimmer mit der dritt-niedrigsten Raumnummer
9. Etc...

**Initialisierung des Dialogs**

* Das Erdgeschoss ist gewählt
* Grundriss und (aktuelle) Belegung des Erdgeschosses werden geladen
* Die Timeline zeigt auf den aktuellen Zeitpunk

**Aktionen – GUI-Kommandos -> Anwendungsfälle**

|  |  |
| --- | --- |
| **Anstoß** | **Aktionen** |
| Klick auf eines der ungewählten Stockwerke | Laden des Grundrisses und der Belegung zum auf der Timeline gewählten Zeitpunkt aus der Persistenz und Aktualisierung des Bildschirms |
| Klick auf einen Zeitpunkt auf der Timeline | Laden des Grundrisses und der Belegung des gewählten Zeitpunktes aus der Persistenz und Aktualisierung des Bildschirms |

**Aktionsbildschirm**

Der Aktionsbildshirm ist eine Folge Dialogen die dem/der Rezeptionsangestellen/in die Aufsührung der Aktionen „Neue Reservierung hinzufügen“, „Ankunft eines Kunden vermerken“ „Stornierung tätigen“, „Buchung änderen“ und „Reserierung änderen“ ermöglicht. Im ersten Dialog kann der/die Benutzer/in einer dieser Aktionen auswählen und in den darauffolgenden (angepassten) Dialogen die Aktion ausführen. Im Folgenden wird der Fall „Neue Reservierung“ spezifiziert. Die Felder tauchen in unterschiedlichen Dialogen auf. Die Zahl hinter einem Feld weißt auf den Dialog hin in der es kommt. Die Dialoge sind „Aktion wählen“(1), „Gäste wählen“(2), „Buchungszeitraum auswählen“(3), „Preisklasse auswählen“(4) und ein Bestätigungsdialog(5) sowie ein Fehlerdialog(0).

**Feldbeschreibungen**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Name** | **Beschreibung** | **Pflichtd**  **-feld?** | **Widget** | **Format** | **Datentyp** | **Defaultwert** |
| Aktion wählen | Ermöglicht die Wahl einer zu tätigenden Aktion | Ja | Drop-Down-Liste | <TODO> | Enum<Rezeptionsangestellteraktionen> | „Neue Reservierung hinzufügen“ |
| Registrierte  Person hinzufügen | Ermöglicht die Wahl einer zu tätigenden Aktion | Ja | Drop-Down-Liste | <TODO> | Enum<Rezeptionsangestellteraktionen> | „Neue Reservierung hinzufügen“ |
| Aktion wählen | Ermöglicht die Wahl einer zu tätigenden Aktion | Ja | Drop-Down-Liste | <TODO> | Enum<Rezeptionsangestellteraktionen> | „Neue Reservierung hinzufügen“ |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |

**Prüfung und Validierung der Felder**

Im Hauptbildschirm gibt es nur eine Übersicht aber keine Felder. Die Prüfung und Validierung der Felder entfällt daher.

**Zustände der Dialogelemente**

|  |  |
| --- | --- |
| **Aktion des Benutzers** | **Folge** |
| Benutzer hovert mit der Maus über ein Zimmer | ZimmerID, Zustand, und ggf. Belegende Gäste und deren Ids werden angezeigt |
| Benutzer klickt auf „Aktion“ (unten Rechts) | Es wird zum „Aktionsblidshirm“ gewechselt |

**Tabulatorreihenfolge**

1. „Aktion“
2. Button für den zweiten Obergeschoß
3. Button für den ersten Obergeschoß
4. Button für den Erdgeschoß
5. Fokus auf aktuellen Zeitpunkt auf der Timeline
6. Zimmer mit der niedrigsten Raumnummer
7. Zimmer mit der zweit-niedrigsten Raumnummer
8. Zimmer mit der dritt-niedrigsten Raumnummer
9. Etc...

**Initialisierung des Dialogs**

* Das Erdgeschoss ist gewählt
* Grundriss und (aktuelle) Belegung des Erdgeschosses werden geladen
* Die Timeline zeigt auf den aktuellen Zeitpunk

**Aktionen – GUI-Kommandos -> Anwendungsfälle**

|  |  |
| --- | --- |
| **Anstoß** | **Aktionen** |
| Klick auf eines der ungewählten Stockwerke | Laden des Grundrisses und der Belegung zum auf der Timeline gewählten Zeitpunkt aus der Persistenz und Aktualisierung des Bildschirms |
| Klick auf einen Zeitpunkt auf der Timeline | Laden des Grundrisses und der Belegung des gewählten Zeitpunktes aus der Persistenz und Aktualisierung des Bildschirms |