# Автоматическая настройка усиления микрофона

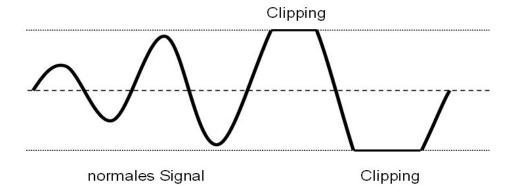
Студент: Голованов Сергей

Руководители: Служаев Евгений Дмитриевич Шпильман Алексей Александрович

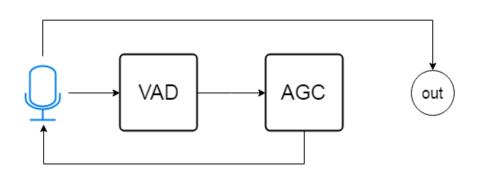
### Мотивация

Качество работы большинства систем, обрабатывающих речь, во многом зависит от "громкости" входного сигнала.

- Высокая "громкость" может вызвать обрезку амплитуд (клиппинг)
- Низкая "громкость" затрудняет обнаружение речи и снижает ее разборчивость



#### Описание задачи



Automatic gain controller - поддержание "громкости" речи на заданном уровне

Voice activity detector - детекция речи и удаление шумов

**Цель:** повысить качество работы имеющегося модуля AGC

#### Задачи:

- Повысить характеристики VADa
- Повысить адаптацию к изменениям громкости речи и устойчивость к всплескам амплитуд

#### Новый VAD

#### Готовые реализации:

- Протестировано несколько существующих реализаций (Webrtc, Bob.spear, Baidu, VoiceBox, Bowon Lee's vad).
- Их основной недостаток невозможность отсечь высокоамплитудный шум.
- Наиболее оптимальный, Webrtc VAD, взят для использования.

#### Webrtc VAD:

- Используются фреймы по 40 мс
- Для каждого фрейма вычисляется энергия в 6-ти частотных поддиапазонах и общая энергия
- В случае, если общая энергия выше заданного порога, применяется алгоритм Gaussian mixture models с энергией в поддиапазонах в качестве признаков
- Параметры GMM обновляются в процессе работы

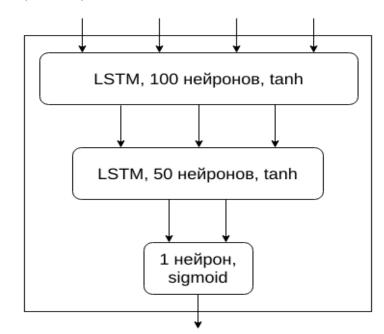
<u>Репозиторий</u> - исходный код Webrtc VAD <u>GMM</u> - описание алгоритма GMM

### Удаление высоко-амплитудных шумов

При классификации фрейма VADoм как речь, он дополнительно проверяется рекуррентной нейронной сетью (RNN).

#### RNN:

- Входная матрица размерности 4х70 (учитывается 3 предыдущих фрейма и текущий)
- Loss бинарная кросс энтропия
- Алгоритм оптимизации adam



### Удаление высоко-амплитудных шумов (признаки)

Для каждого фрейма вычисляется вектор признаков из 70 элементов:

- Gammatone frequency cepstral coefficients (50 элементов)
- Доля энергии в барк поддиапазонах спектра (13 элементов)
- Энтропия спектра
- Zero-crossing rate
- Доминирующая частота
- Максимум производной, до максимального значения сигнала
- Коэффициент плоскостности огибающей сигнала
- High frequency content спектра
- Pitch salience спектра

### Удаление высоко-амплитудных шумов (обучение)

**Dataset:** речь взята из <u>VoxForge database</u>, шумы - из <u>IEEE AASP Challenge</u>, дополнительно шумы были наложены на речь.

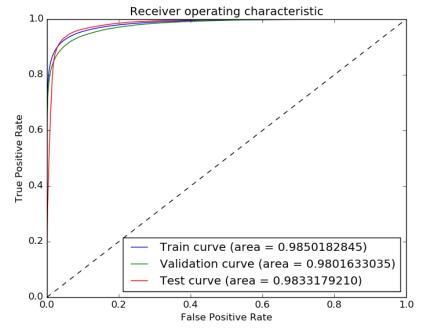
#### **Train dataset:**

- ~ 1000000 фреймов речи
- ~ 800000 фреймов шума

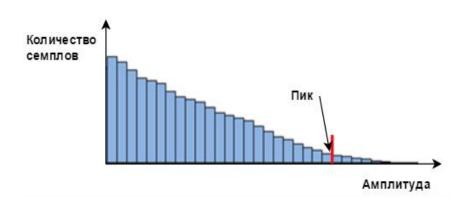
20 % - validation, 80% - train

#### Test dataset:

- ~ 75000 фреймов речи
- ~ 50000 фреймов шума



### Алгоритм настройки усиления



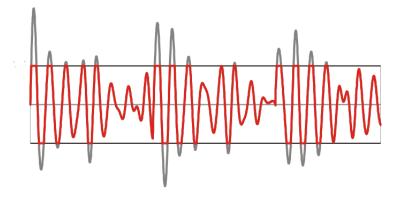
Амплитуды сигнала, нормированы относительно максимально возможного значения

При каждом обновлении уровня усиления:

- Находится пик амплитуд за последние 150 мс
- Амплитуда рассматривается, если количество семплов справа, включая текущую амплитуду, превышает порог
- Значение пика ограничено снизу
- Пик обновляется сглажено

## Алгоритм настройки усиления

Проверяется наличие клиппинга



#### Если есть клиппинг:

- Незначительно увеличивается величина пика
- Уровень клиппинга обновляется на значение текущего уровня усиления
- Уровень клиппинга ограничивается снизу

Через некоторый промежуток времени, в случае отсутствия обрезки сигнала, уровень клиппинга медленно поднимается

### Алгоритм настройки усиления

#### Вычисляется уровень усиления:

- Уровень усиления обновляется сглажено
- Уровень усиления не превышает уровень клиппинга
- Шаг изменения уровня усиления ограничен (разные шаги для повышения и понижения)
- Уровень усиления ограничивается максимальным и минимальным значениями

### Тестирование

ideal - нормализованная речь продолжительностью 35 мин simulation - ideal, домноженный на кусочно постоянную функцию (дополнительно могут накладываться шумы) algo - алгоритм, нормализующий речь на заданный уровень

```
error_simulation = mean( |ideal - simulation| )
error_algo = mean( |ideal - algo(simulation)| )
advantage = 100 * (error_simulation - error_algo) / error_simulation
```

Метрика	Наличие шума	Старый подход	Подход из Webrtc	Новый подход без удаления шумов	Новый подход с удалением шумов
advantage, %	нет	81	79	85	84
	есть	54	72	76	82

### Спасибо за внимание