

Начало

DeltaX=0; DeltaY=0; // сразу после включения скорость перемещения курсора мышки = 0  
Leftbutton=0; Rightbutton=0; // сразу после включения состояние кнопок мышки "не нажаты"  
Speed=5; // сразу после включения скорость выбрана "медленная"

Настроить порты для кнопок на ввод

Запустить работу библиотеки V-USB

Есть запрос от ПК?

Кнопка на порте PC0 нажата?

Leftbutton=1; // записываем в переменную признак нажатия на левую кнопку

Кнопка на порте PC1 нажата?

Rightbutton=1; // записываем в переменную признак нажатия на левую кнопку

Кнопка на порте PC2 нажата?

Speed=5; // записываем в переменную признак медленной скорости

Кнопка на порте PC3 нажата?

Speed=10; // записываем в переменную признак быстрой скорости

Кнопка на порте PB0 нажата?

DeltaX=0; // иначе - записываем признак что кнопка "направо" отпущена

DeltaX=1; // записываем в переменную признак нажатия кнопку "направо"

Кнопка на порте PB1 нажата?

DeltaX=0; // иначе - записываем признак что кнопка "налево" отпущена

DeltaX=-1; // записываем в переменную признак нажатия кнопку "налево"

Кнопка на порте PB2 нажата?

DeltaX=0; // иначе - записываем признак что кнопка "наверх" отпущена

DeltaX=1; // записываем в переменную признак нажатия кнопку "наверх"

Кнопка на порте PB3 нажата?

DeltaY=0; // иначе - записываем признак что кнопка "вниз" отпущена

DeltaY=-1; // записываем в переменную признак нажатия кнопку "вниз"

reportBuffer.dx = DeltaX\*Speed;  
reportBuffer.dy = DeltaY\*Speed;

Leftbutton = 1

buttonMask = buttonMask | 0x00;

Leftbutton = 1

buttonMask = buttonMask | 0x00;

Отправить данные о состоянии мышки на ПК