Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина: Архитектура компьютера

Мария Данииловна Гольцова

Содержание

Список литературы		28
4	Выводы	27
3	Самостоятельная работа	22
2	Выполнение лабораторной работы	7
1	Цель работы	6

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога, файла	7
2.2	Текст программы 1	8
2.3	Работа программы 1	8
2.4	Изменение программы 1	9
2.5	Работа программы	10
2.6	Текст программы 2	11
2.7	Исполняемый файл	12
2.8	Загрузка файла в отладчик gdb	12
2.9	Проверка работы программы	12
2.10	Установка брейкпоинта и запуск программы	13
2.11	Дисассимилированный код программы	13
2.12	1 ''	14
2.13	'' 1 1	15
2.14	Режим псевдографики	15
2.15	Точка останова	16
2.16		16
2.17		16
2.18	''1 1 1	17
2.19		17
		17
	1 0	17
2.22		18
2.23		18
2.24	1 1	19
	1	19
	<u> </u>	19
		20
		20
		20
2.30	Позиции стека	21
3.1	Новый файл	22
3.2	Преобразованная программа	23
3.3	•	24
3.4		24
3.5		24
3.6	Запуск	25

3.7	Дисассимилированный код, значения регистров	25
3.8	Измененная программа	26
3.9	Результат	26

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

Создала каталог для выполнения лабораторной работы №9, перешла в него и создала файл (рис. 2.1).

```
mdgoljcova@dk8n77 ~ $ mkdir ~/work/arch-pc/lab09
mdgoljcova@dk8n77 ~ $ cd ~/work/arch-pc/lab09
mdgoljcova@dk8n77 ~/work/arch-pc/lab09 $ touch lab09-1.asm
mdgoljcova@dk8n77 ~/work/arch-pc/lab09 $ []
```

Рис. 2.1: Создание каталога, файла

Ввела в файл lab09-1.asm текст программы из листинга 9.1 (рис. 2.2).

```
lab09-1.asm [-M--] 9 L:[ 1+32 33/ 35] *(646 / 707
%include 'incout.asm'
SECTION data
msg: DB 'Bachine x: ',0
result: DB '2x47-',0
mov eax,[res]
add eax,7
```

Рис. 2.2: Текст программы 1

Создала исполняемый файл и проверила его работу (рис. 2.3).

```
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf lab09-1.asm
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-1
Введите х: 5
2x+7=17
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $
```

Рис. 2.3: Работа программы 1

Изменила текст программы, добавив подпрограмму _subcalcul в подпрограмму _calcul, для вычисления выражения f(g(x)), где x вводится x с клавиатуры, x0, y1, y2, y3, y3, y4, y5, y6, y6, y7, y8, y9, y9,

```
lab09-1.asm [-M--] 3 L:[ 1+34 35/ 3
nsg: DB 'Введите х: ',0
result: DB '2(3x-1)+7=',0
SECTION
x: RESB 80
res: RESB 80
SECTION
GLOBAL _start
start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF
call quit
calcul:
call _subcalcul
mov ebx,2
add eax,7
mov [res],eax
ret ; выход из подпрограммы
_subcalcul:
mov ebx,3
sub eax,1
```

Рис. 2.4: Изменение программы 1

Создала исполняемый файл и проверила его работу (рис. 2.5).

```
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf lab09-1.asm mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.o mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-1 Bведите x: 5 2(3x-1)+7=35 mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $
```

Рис. 2.5: Работа программы

Создала файл lab09-2.asm с текстом программы из листинга 9.2 (рис. 2.6).

```
lab09-2.asm
                    [-M-
SECTION .data
msg1: db "Hello, ",0x0
msg1Len: equ 🖇 - msg1
msg2: db "world!",0xa
msg2Len: equ 🐧 - msg2
SECTION .text
global _start
start:
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg1
mov edx, msg1Len
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80
```

Рис. 2.6: Текст программы 2

Получила исполняемый файл (рис. 2.7).

```
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf -g -l lab09-2.lst lab09-2.asm mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $
```

Рис. 2.7: Исполняемый файл

Загрузила исполняемый файл в отладчик gdb (рис. 2.8).

```
ndgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ gdb lab09-2
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu'
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://bugs.gentoo.org/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-2...
(gdb)
```

Рис. 2.8: Загрузка файла в отладчик gdb

Проверила работу программы, запустив её в оболочке GDB с помощью команды run (рис. 2.9).

```
(gdb) r
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/m/d/mdgoljcova/work/arch-pc/lab09/lab09-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 3908) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.9: Проверка работы программы

Для более подробного анализа программы установила брейкпоинт на метку _start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустила её (рис. 2.10).

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab09-2.asm, line 9.
(gdb) r
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/m/d/mdgoljcova/work/arch-pc/lab09/lab09-2
Breakpoint 1, _start () at lab09-2.asm:9
```

Рис. 2.10: Установка брейкпоинта и запуск программы

Посмотрела дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble, начиная с метки start (рис. 2.11).

```
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
   0x08049005 <+5>:
   0x0804900a <+10>:
   0x0804900f <+15>:
  0x08049014 <+20>:
   0x08049016 <+22>:
   0x0804901b <+27>:
   0x08049020 <+32>:
   0x08049025 <+37>:
   0x0804902a <+42>:
   0x0804902c <+44>:
   0x08049031 <+49>:
   0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.11: Дисассимилированный код программы

Переключение на отображение команд с Inteloвским синтаксисом (рис. 2.12).

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                              eax,0x4
  0x08049005 <+5>:
                       mov
  0x0804900a <+10>:
                       mov
  0x0804900f <+15>:
  0x08049014 <+20>:
  0x08049016 <+22>:
                              ebx,0x1
  0x0804901b <+27>:
  0x08049020 <+32>:
  0x08049025 <+37>:
                       mov
  0x0804902a <+42>:
  0x0804902c <+44>:
                       mov
  0x08049031 <+49>:
  0x08049036 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.12: Переключение на отображение команд

Включила режим псевдографики для более удобного анализа программы: layout asm (рис. 2.13).

```
B+> 0x8049000 <_start> mov eax,0x4

0x8049005 <_start+5> mov ebx,0x1

0x8049000 <_start+10> mov ecx,0x804a000

0x8049001 <_start+15> mov edx,0x8

0x8049014 <_start+20> int 0x80

0x8049016 <_start+22> mov eax,0x4

0x8049010 <_start+27> mov ebx,0x1

0x8049020 <_start+32> mov ecx,0x804a008

0x8049025 <_start+37> mov edx,0x7

0x804902a <_start+42> int 0x80

0x804902c <_start+44> mov eax,0x1

0x8049031 <_start+49> mov ebx,0x0

0x8049036 <_start+54> int 0x80

0x804903a add BYTE PTR [eax],al

0x804903a add BYTE PTR [eax],al

0x804903c add BYTE PTR [eax],al

0x804903e add BYTE PTR [eax],al

0x8049040 add BYTE PTR [eax],al
```

Рис. 2.13: Режим псевдографики

layout regs (рис. 2.14).

Рис. 2.14: Режим псевдографики

Проверила точку останова по имени метки (рис. 2.15).

```
(gdb) info breakpoints

Num Type Disp Enb Address What

1 breakpoint keep y 0x08049000 lab09-2.asm:9

breakpoint already hit 1 time

(gdb) ■
```

Рис. 2.15: Точка останова

Определила адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установила точку останова (рис. 2.16).

```
(gdb) break *0x8049031

Breakpoint 2 at 0x8049031: file lab09-2.asm, line 20.
(gdb) 

(gdb) 

(gdb) 

(gdb) 

(gdb) 

(gdb) 

(gdb) 

(gdb) 

(gdb) 
(gdb) 
(gdb) 
(gdb) 
(gdb) 
(gdb) 
(gdb) 
(gdb) 
(gdb) 
(gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb) (gdb
```

Рис. 2.16: Адрес предпоследней инструкции

Посмотрела информацию о всех установленных точках останова (рис. 2.17).

```
(gdb) i b

Num Type Disp Enb Address What

1 breakpoint keep y 0x08049000 lab09-2.asm:9
breakpoint already hit 1 time

2 breakpoint keep y 0x08049031 lab09-2.asm:20
(gdb) ■
```

Рис. 2.17: Информация о всех установленных точках останова

Посмотрела содержимое регистров (рис. 2.18).

```
native process 3950 In: _start
               0x0
есх
               0x0
edx
               0x0
                                    0
               0x0
               0xffffc310
                                    0xffffc310
esp
               0x0
ebp
esi
               0x0
edi
               0x0
                                    0x8049000 <_start>
               0x8049000
eip
               0x202
eflags
               0x23
               0x2b
                                    43
                                  c to continue without paging-
```

Рис. 2.18: Содержимое регистров

Посмотрела значение переменной msg1 по имени (рис. 2.19).

```
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>: "Hello, "
(gdb)
```

Рис. 2.19: Значение переменной 1

Посмотрела значение переменной msg2 по адресу (рис. 2.20).

```
(gdb) x/1sb 0x804a008
0x804a008 <msg2>: "world!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 2.20: Значение переменной 2

Изменила первый символ переменной msg1 (рис. 2.21).

```
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>: "hello, "
(gdb)
```

Рис. 2.21: Изменение первого символа msg1

Заменила первый символ во второй переменной msg2 (рис. 2.22).

```
(gdb) set {char}&msg2='m'
(gdb) x/1sb &msg2
0x804a008 <msg2>: "morld!\n\034"
(gdb)
```

Рис. 2.22: Изменение первого символа msg2

Вывела в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx (рис. 2.23).

```
(gdb) p/s $edx

$1 = 0

(gdb) p/t $edx

$2 = 0

(gdb) p/x $edx

$3 = 0x0

(gdb)
```

Рис. 2.23: Вывод значений регистра edx

С помощью команды set изменила значение регистра ebx (рис. 2.24).

```
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$4 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$5 = 2
(gdb)
```

Рис. 2.24: Изменение регистра ebx

Завершила выполнение программы с помощью команды continue (сокращенно c) или stepi (сокращенно si) и вышла из GDB с помощью команды quit (сокращенно q).

Скопировала файл lab8-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №8, с программой выводящей на экран аргументы командной строки (Листинг 8.2) в файл с именем lab09-3.asm (рис. 2.25).

```
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ cd
mdgoljcova@dk8n52 ~ $ cp ~/work/arch-pc/lab08/lab8-2.asm ~/work/arch-pc/lab09/lab09-3.asm
mdgoljcova@dk8n52 ~ $
```

Рис. 2.25: Копирование

Создала исполняемый файл (рис. 2.26).

```
mdgoljcova@dk8n52 ~ $ cd ~/work/arch-pc/lab09
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf -g -l lab09-3.lst lab09-3.asm
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
```

Рис. 2.26: Создание исполняемого файла

Загрузила исполняемый файл в отладчик, указав аргументы (рис. 2.27).

```
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ gdb --args lab09-3 аргумент1 аргумент 2 'аргумент 3'
GNU gdb (Gentoo 12.1 vanilla) 12.1
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="https://bugs.gentoo.org/">https://bugs.gentoo.org/</a>
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<a href="https://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/</a>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-3...
(gdb)
```

Рис. 2.27: Загрузка в отладчик

Для начала установлю точку останова перед первой инструкцией в программе и запущу ее (рис. 2.28).

```
(gdb) b_start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab09-3.asm, line 8.
(gdb) run
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/m/d/mdgoljcova/work/arch-pc/lab09/lab09-3 аргумент1 аргумент 2 аргумент\ 3
Breakpoint 1, start () at lab09-3.asm;8
в рор есх ; Извлекаем из стека в 'есх' количество
(gdb)
```

Рис. 2.28: Установка точки останова

Адрес вершины стека храниться в регистре esp, и по этому адресу располагается число, равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы) (рис. 2.29).

```
(gdb) x/x $esp
0xffffc2c0: 0x00000005
(gdb)
```

Рис. 2.29: Адрес вершины стека

Посмотрела остальные позиции стека (рис. 2.30).

Рис. 2.30: Позиции стека

Шаг изменения адреса равен 4, потому что число аргументов равно 4.

3 Самостоятельная работа

Создала файл для самостоятельной работы (рис. 3.1).

```
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ touch lab09-4.asm
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $
```

Рис. 3.1: Новый файл

Преобразовала программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции $\boxtimes(\boxtimes)$ как подпрограмму (рис. 3.2).

```
lab09-4.asm
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Ответ: ",0
SECTION .text
global _start
 start:
рор есх
pop edx
sub ecx,1
mov esi, 0
next:
cmp ecx,0h
jz _end
pop eax
call atoi
call _calcul
add esi,eax
loop next
_end:
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF
call quit
_calcul:
mov ebx,2
mul ebx
add eax,15
```

Рис. 3.2: Преобразованная программа

Получила верный ответ (рис. 3.3).

```
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf -g -l lab09-4.lst lab09-4.asm mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-4 lab09-4.o mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-4 l 2 3 4 Ответ: 80 mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $
```

Рис. 3.3: Результат

Создала файл для второго задания самостоятельной работы (рис. 3.4).

```
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ touch lab09-5.asm
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $
```

Рис. 3.4: Новый файл

Ввела программу из листинга 9.3 (рис. 3.5).

```
[----] 11 L:[ 1+13
ab09-5.asm
SECTION
SECTION
GLOBAL _start
start:
mov ebx,3
mov eax,2
add ebx,eax
mov ecx,4
add ebx,5
mov edi,ebx
mov eax,div
call sprint
call iprintLF
all quit
```

Рис. 3.5: Текст программы

Попробовала запустить программу (рис. 3.6).

Рис. 3.6: Запуск

Просматрела дисассимилированный код программы, поставила точку останова перед прибавлением 5 и открыла значения регистров на данном этапе (рис. 3.7).

```
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
    0x080490e8 <+0>:
0x080490ed <+5>:
    0x080490f2 <+10>:
0x080490f4 <+12>:
    0x080490fb <+19>:
0x080490fe <+22>:
    0x08049105 <+29>:
0x0804910a <+34>:
End of assembler dump.
(gdb) b *0x080490fb
Breakpoint 1 at 0x80490fb: file lab09-5.asm, line 13.
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/m/d/mdgoljcova/work/arch-pc/lab09/lab09-5
Breakpoint 1, _start () at lab09-5.asm:13
13 add ebx,5
(gdb) i r
edx
                   0x0
ebp
                   0x0
                                             0x0
                   0x0
                   0x80490fb
                                             0x80490fb <_start+19>
eip
                                             [ IF ]
35
eflags
                   0x2b
es
fs
                   0x2b
                   0x0
                   0x0
```

Рис. 3.7: Дисассимилированный код, значения регистров

Регистр есх со значением 4 умножается не на ebx,сложенным с eax, а только с eax со значением 2. Меняю (рис. 3.8).

```
lab09-5.asm [-M--] 9 L:[ 1+19 20/ 3
%include 'im_out.dasm'
SECTION .data
div: DB 'Proymerate ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
mov eax,3
mov ebx,2
add eax,ebx
mov ecx,4
mul ecx
add eax,5
mov edi,eax
; ---- Вывод результата на экран
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 3.8: Измененная программа

Получаю верный ответ (рис. 3.9).

```
mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf -g -l lab09-5.lst lab09-5.asm mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-5 lab09-5.o mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-5 Peзультат: 25 mdgoljcova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $
```

Рис. 3.9: Результат

4 Выводы

В ходе работы я приобрела навыки написания программ с использованием подпрограмм, познакомилась с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

Список литературы