

# RIDENT STEPHANE



## CONTACT

06 98 61 95 63

[rident.stephane@gmail.com](mailto:rident.stephane@gmail.com)

[rident-stephane.jimdo.com](http://rident-stephane.jimdo.com)

[www.artstation.com/stefrident](http://www.artstation.com/stefrident)

<https://github.com/Golushi>

## LOISIRS

Jeux vidéo

Moto

Informatique

Rechercher constamment sur le web des informations techniques pour m'améliorer



## CG Artist - Dev full stack orienté WebGL

### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- 2018/2022      Infographiste 3D RHINOV/MDM à Bordeaux  
*Réalisation de projets d'intérieur/extérieur*  
*Modélisations/Textures de mobiliers 3dsmax/vray/Unreal*  
*Integration d'éléments sur logiciel interne de décoration*  
*Formations et taches annexes R&D (Publicité-animation)*
- 2017              Initiation innovation 3D ORINOX à Châteaubriant  
*Animation d'un personnage pour du temps réel*
- 2014/2015      Manutentionnaire LACTALIS à L'Hermitage  
*Gestion de toute une ligne de production de bouteilles de lait*
- 2012/2013      Conducteur de ligne KERMENE à St Léry  
*Contrôle d'un robot et d'une équipe de production de steack haché,*  
*horaires de nuit*

### FORMATIONS

- 2022/2023      Formation Développeur web et web mobile  
avec Studi
- 2017/2015      Formation réalisation 3D / animation  
à MJM Rennes
- 2009/2011      Niveau Licence 1 Histoire de l'Art et Archéologie  
à Rennes 2
- 2009              BAC STI Génie électrotechnique  
au Lycée LA MENNAIS à Ploërmel

### COMPETENCES

**Partie 3D :** 3ds Max, Vray, Unreal, Quixel, Photoshop, After Effects  
*Low et high poly, sculpt, lighting, rigging CAT, Animation avec gestion de courbes*  
*Connaissances des réglages, matériaux, passes de rendu*  
*Procédural, unwrap, baking, VFX particular, optical flare*  
*Simulation dynamique, fluide, intégration d'objets et personnages avec controller pour temps réel*

**Partie DEV :** VSC, HTML, CSS, JS, React, Node.js, MySQL, ThreeJS  
*Création site web vitrine et site web complet*  
*Front-end (Maquettage, Bootstrap, Tailwind)*  
*Back-end (Node.js, express, bdd sql, modele MVC)*  
*Procédures de sécurité (JWT/Bcrypt/Crypto-js...)*  
*WebGL (Insertion 3D dans site web)*