

RIDENT STEPHANE



CONTACT

06 98 61 95 63
rident.stephane@gmail.com
rident-stephane.jimdo.com
www.artstation.com/stefrident
<https://github.com/Golushi>
golushi.github.io/CVBootstrap

LOISIRS

Jeux vidéo

Moto

Informatique

Rechercher constamment sur le web des informations techniques pour m'améliorer



CG Artist - Dev full stack orienté webGL

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- 2018/2022 Infographiste 3D RHINOV/MDM à Bordeaux
Réalisation de projets d'intérieur/extérieur
Modélisations/Textures de mobiliers 3dsmax/vray/Unreal
Dessinateur Projeteur
Integration d'éléments sur logiciel interne de décoration
Formations et taches annexes R&D (Publicité-animation)
- 2017 Initiation innovation 3D ORINOX à Châteaubriant
Animation d'un personnage pour du temps réel
- 2014/2015 Manutentionnaire LACTALIS à L'Hermitage
Gestion de toute une ligne de production de bouteilles de lait
- 2012/2013 Conducteur de ligne KERMENE à St Léry
Contrôle d'un robot et d'une équipe de production de steak haché, horaires de nuit

FORMATIONS

- 2022/2023 Formation Développeur web et web mobile avec Studi
- 2017/2015 Formation réalisation 3D / animation à MJM Rennes
- 2009/2011 Niveau Licence 1 Histoire de l'Art et Archéologie à Rennes 2
- 2009 BAC STI Génie électrotechnique au Lycée LA MENNAIS à Ploërmel

COMPETENCES

Partie 3D : 3ds Max, Vray, Unreal, Quixel, Photoshop, After Effects
Low et high poly, sculpt, lighting, rigging CAT, Animation avec gestion de courbes
Connaissances des réglages, matériaux, passes de rendu
Procédural, unwrap, baking, VFX particular, optical flare
Simulation dynamique, fluide, intégration d'objets et personnages avec controller pour temps réel

Partie DEV : VSC, HTML, CSS, JS, React, Node.js, MySQL, ThreeJS
Création site web vitrine et site web complet
Front-end (Maquettage, Bootstrap, Tailwind)
Back-end (Node.js, express, bdd sql, modele MVC)
Procédures de sécurité (JWT/Bcrypt/Crypto-js...)
WebGL (Insertion 3D dans site web)