

# RIDENT STEPHANE



## Présentation

Passionné par le monde de la créativité et du seigneur des anneaux, j'ai à coeur de faire un code propre et réutilisable afin de rendre la collaboration avec mon équipe unique car même la plus petite personne peut changer le cours de l'avenir !

## CONTACT

06 98 61 95 63  
rident.stephane@gmail.com  
<https://github.com/Golushi>  
[golushi.github.io/CVBootstrap](https://golushi.github.io/CVBootstrap)  
<https://www.linkedin.com/in/stephane-rident/>

## LOISIRS

Jeux vidéo

Moto

Informatique

Rechercher constamment sur le web des informations techniques pour m'améliorer

# Developpeur web en recherche d'alternance

## Projets

Application web restaurant Quai Antique

Site web complet (maquettage, Front-End, Back-End, Sécurité)

<https://quai-antique-chambery.netlify.app/>

Projet WebGL

Générateur de galaxy en particule (Node.js, Vitejs et Three.js)

<https://github.com/Golushi/GalaxyAnimation>

Générateur d'océan avec des shaders (Node.js, Vitejs et Three.js)

<https://github.com/Golushi/OceanGenerator>

Naturopathie

Site web vitrine pour une freelance Naturopathe

<https://github.com/Golushi/naturopathie>

Roll Dice

Jeu de dés lors d'une évaluation

[https://github.com/Golushi/Eval\\_dynamiser\\_site\\_web\\_JS](https://github.com/Golushi/Eval_dynamiser_site_web_JS)

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2018/2022	Infographiste 3D RHINOV/MDM à Bordeaux <i>Réalisation, Modélisations/Texturing, Dessinateur, Integration</i>
2017	Initiation innovation 3D ORINOX à Châteaubriant
2014/2015	Manutentionnaire LACTALIS à L'Hermitage
2012/2013	Conducteur de ligne KERMENE à St Léry

## FORMATIONS

2022/2023	Formation Développeur web et web mobile
2017/2015	Formation réalisation 3D / animation
2009/2011	Niveau Licence 1 Histoire de l'Art et Archéologie
2009	BAC STI Génie électrotechnique

## COMPETENCES

**Partie 3D :** 3ds Max, Vray, Unreal, Quixel, Photoshop, After Effects  
*Low et high poly, sculpt, lighting, rigging CAT, Animation avec gestion de courbes*

*Connaissances des réglages, matériaux, passes de rendu*

*Procédural, unwrap, baking, VFX particular, optical flare*

*Simulation dynamique, fluide, intégration d'objets et personnages avec controller pour temps réel*

**Partie DEV :** VSC, HTML, CSS, JS, React, Node.js, MySQL, ThreeJS

*Création site web vitrine et site web complet*

*Front-end (Maquettage, Bootstrap, Tailwind)*

*Back-end (Node.js, express, bdd sql, modele MVC, CRUD)*

*Procédures de sécurité (JWT/Bcrypt/Crypto-js/Middlewares...)*

*WebGL (Insertion 3D dans site web)*