

RIDENT STEPHANE

CONTACT

06 98 61 95 63

rident.stephane@gmail.com

rident-stephane.jimdo.com

www.artstation.com/stefrident

LOISIRS

Jeux vidéo

Moto

Pêche du brochet au vif ou à la
cuillère

Rechercher constamment sur
le web des informations tech-
niques pour m'améliorer



CG ARTIST

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

- Depuis 2018 Infographiste 3D RHINOV/MDM à Bordeaux
Réalisation de projets d'intérieur/extérieur
Modélisations/Textures de mobiliers 3dsmax/vray/Unreal
Intégration d'éléments sur logiciel interne de décoration
R&D (Publicité-animation, Post-Prod, Amélioration Process)
- 2017 Initiation innovation 3D ORINOX à Châteaubriant
Animation d'un personnage pour du temps réel
- 2014/2015 Manutentionnaire LACTALIS à L'Hermitage
Gestion de toute une ligne de production de bouteilles de lait
- 2012/2013 Conducteur de ligne KERMENE à St Léry
Contrôle d'un robot et d'une équipe de production de steack haché,
horaires de nuit

FORMATIONS

- 2017/2015 Formation réalisation 3D / animation
à MJM Rennes
- 2009/2011 Niveau Licence 1 Histoire de l'Art et Archéologie
à Rennes 2
- 2009 BAC STI Génie électrotechnique
au Lycée LA MENNAIS à Ploërmel

COMPETENCES

Logiciels 3D : 3ds Max, Cinema 4D, Blender, Zbrush, Maya, Lumion
Low et high poly, sculpt, lighting, rigging CAT, Animation avec gestion de courbes

Moteurs de rendu : Scanline, Mental ray, Vray, Arnold
Connaissances des réglages, matériaux, passes de rendu

Logiciels texture et post-prod : Quixel Mixer, Substance Painter, Photoshop, After Effects
Procédural, unwrap, baking, VFX particular, optical flare

Autres logiciels : Marvelous Designer, Realflow, Houdini, Unity, Unreal
Simulation dynamique, fluide, intégration d'objets et personnages avec controller pour temps réel