Ejercicios evaluables UD4

<u>Ejercicios obligatorios</u> <u>Material que detrás entregar</u>

Ejercicios obligatorios

Ejercicio 1. Dadas las siguientes listas:

```
paises = ["Alemania", "Francia", "Italia", "España", "Países Bajos", "Polonia", "Suecia", "Bélgica", "Austria", "Portugal"]

poblaciones = [83, 68, 59, 47, 17, 38, 10, 11, 9, 10] # En millones de habitantes
```

Crea un programa que muestre por pantalla:

- La población media de dichos países.
- El nombre del país menos poblado.

Ejercicio 2. Crea una función que dadas una lista de números y un número n determine si todos los números de la lista son mayores o iguales a n. La función deberá devolver True o False.

Ejercicio 3. Dada una lista con 2ⁿ elementos, por ejemplo:

```
tenistas_top_8 = [
"Jannik Sinner", # 11,330 puntos
"Alexander Zverev", # 8,135 puntos
"Carlos Alcaraz", # 7,410 puntos
"Taylor Fritz", # 4,900 puntos
"Casper Ruud", # 4,480 puntos
"Daniil Medvedev", # 3,930 puntos
"Novak Djokovic", # 3,900 puntos
"Álex de Miñaur" # 3,735 puntos
]
```

Crear una función que imprima por pantalla el emparejamiento aleatorio de todos los elementos de la lista, por ejemplo para la anterior:

ENFRETAMIENTOS:		
Taylor Fritz	VS	Jannik Sinner
Carlos Alcaraz	VS	Alexander Zverev
Álex de Miñaur	VS	Casper Ruud
Novak Djokovic	VS	Daniil Medvedev

NOTA: USAR SOLO FUNCIONES ESTUDIADAS

NOTA2: la lista original no debe ser modificada

Ejercicio 4. Crea una función que reciba por parámetro una matriz. La función deberá devolver una lista de dos elementos: el primero de ellos con el número de filas de la matriz y el segundo con el número de columnas de la matriz. No hagas comprobaciones de que lo que le entra sea o no una matriz, supón que siempre recibirá por parámetro una matriz válida.

Ejercicio 5. Dada una matriz como la siguiente (columna 2 son el número de habitantes y la 4 el área):

Crea una función que recibido un continente y la lista de países devuelva el país con mayor densidad de población (población/área).

Ejercicio 6. Crea la función suma_matrices(m1:list, m2:list) que dadas dos matrices m1 y m2 devuelva su suma. <u>Tutorial de cómo sumar matrices</u>.

Material que detrás entregar

Cinco ficheros 1.py, 2.py, ..., 6.py todos ellos dentro de una carpeta llamada <nombre>_ud4 donde <nombre> es tu nombre.

La carpeta se comprimirá en el fichero <nombre>_ud4.zip que será el que entregues.

Cualquier fichero que no siga estrictamente la estructura expuesta tendrá automáticamente una calificación de no apto.