

PADRÃO DE PROJETO VIEW HELPER

Objetivos

O padrão de projeto View Helper tem como principal objetivo formatar os dados ou realizar qualquer tipo de tratamento antes que estes sejam enviados ao Model, em se tratando de uma aplicação MVC.

- São classes Helpers todas aquelas com objetivo de auxiliar única e exclusivamente a camada de Visualização.
- Separar código e responsabilidades de formatação da interface do usuário do processamento de dados necessários à construção da View.

Vantagens

- Melhora particionamento da aplicação
- Facilita o reuso
- Facilita a manutenção
- Facilita a realização de testes funcionais, de unidade e de integração
- Melhora separação de papéis
- Reduz a complexidade para todos os participantes

Classes Helpers

Um dos grandes avanços promovidos pelo paradigma de desenvolvimento orientado a objetos, foi a criação de auxiliares que podem ser agregados às classes para efetuar um conjunto específico de ações.

A esses auxiliares foi dado um nome: Class Helpers. Estes elementos foram criados para que desenvolvedores pudessem adicionar funcionalidades a uma classe sem precisar estendê-la em uma classe derivada.

Isso é extremamente importante, principalmente quando temos desenvolvimentos legados.

Implementação

Explicação e implementação de exemplos utilizando o padrão de projeto View Helper e classes Helpers.

- <https://topicosfatec.wordpress.com/2016/06/06/aula-13-camadas-e-view-helper-generica/>
- <https://ptdocz.com/doc/289383/exerc%C3%ADcio-02--a-classe-helper>

Referências

<https://www.devmedia.com.br/padrao-de-projeto-view-helper-em-java-e-seus-paradoxos/29052#:~:text=O%20padr%C3%A3o%20de%20projeto%20View%20Helper%20tem%20como%20principal%20objetivo,tratando%20se%20uma%20aplica%C3%A7%C3%A3o%20MVC>

<http://devspace.tuttoilmondo.com.br/desenvolvimento/class-helpers-aumentando-a-produtividade-do-desenvolvimento-em-delphi/>

http://www.argonavis.com.br/cursos/java/j550/j550_13.pdf