

Sistema Facturación de Llamadas (SmallTalk)

- El sistema se compone de una clase de facturación (billing), la cual posee una lista de llamadas (call) y un abono básico mensual ya inicializado con 100, si bien se podría inicializar el monto que se requiera mediante un initialize al cual le podría pasar un valor como argumento decidí que esta era la mejor manera.
- Los distintos tipos de llamadas heredan de la clase padre llamada (call), la cual posee un método (callCost) el cual se encuentra como subclassResponsibility, por lo que cada tipo de llamada deberá implementar su lógica según sea necesaria.
- **InternationalCall:** Esta clase posee un initialize el cual al momento de crear una instancia de esta clase se le debe pasar como argumento un País (Country), y una duración. Esta clase le provee implementación al método callCost, según la lógica requerida.
- **NationalCall:** Esta clase posee un initialize que al crearse una instancia se le debe pasar como argumento una localidad (Location) y una duración. También tiene su método callCost, implementado según la lógica requerida.

- **LocalCall:** Esta clase tiene su initialize que al crearse una instancia se le pasa como argumento una duración y una fecha la cual también cuenta con hora, minutos y segundos que se utilizaran en la lógica del método callCost.
- **Country:** Esta clase cuenta con su initialize que al crearse una instancia se le pasa como argumento un nombre y un costo. En un principio mi idea fue crear clases por cada País, pero esto lo termine por descartar ya que no lo vi necesario, con el solo hecho de tener una clase Country y proveer los argumentos ya sería suficiente, además de que evaluando las posibilidades de que el sistema escale no vi que fuera por este lugar, sino más bien podría escalar con otro tipo de llamadas.
- **Location:** Me encontré con la misma idea que con la clase Country, su lógica es similar.