

PROGRAMACIÓN II

Trabajo Práctico N.º 5: Relaciones UML

Estudiante: Emilia Gómez Juárez

Objetivo:

Modelar clases con relaciones 1 a 1 utilizando diagramas UML. Identificar correctamente el tipo de relación (asociación, agregación, composición, dependencia) y su dirección, y llevarlas a implementación en Java.

Caso Práctico:

Desarrollar los siguientes ejercicios en Java. Cada uno deberá incluir:

- ✓ Diagrama UML
- ✓ Tipo de relación (asociación, agregación, composición, dependencia)
- ✓ Dirección (unidireccional o bidireccional)
- ✓ Implementación de las clases con atributos y relaciones definidas

Ejercicios de relaciones 1 a 1:

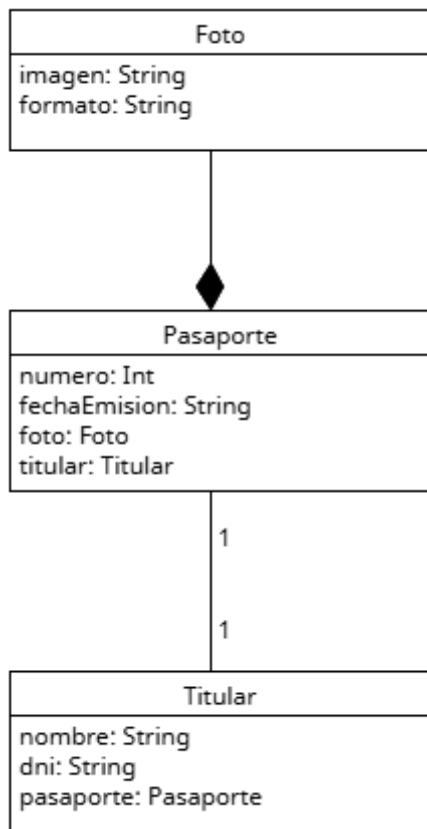
1. Pasaporte - Foto - Titular
 - a. Composición: Pasaporte → Foto
 - b. Asociación bidireccional: Pasaporte ↔ Titular

Clases y atributos:

- I. Pasaporte: numero, fechaEmision
- II. Foto: imagen, formato
- III. Titular: nombre, dni

Diagrama UML - Tipo de relación y dirección

PROGRAMACIÓN II



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Foto:

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Foto {
12     private String imagen;
13     private String formato;
14
15     public Foto(String imagen) {
16         this.imagen = imagen;
17     }
18
19     public String getImagen() {
20         return imagen;
21     }
22
23     public void setImagen(String imagen) {
24         this.imagen = imagen;
25     }
26
27     public String getFormato() {
28         return formato;
29     }
30
31     public void setFormato(String formato) {
32         this.formato = formato;
33     }
34
35     @Override
36     public String toString() {
37         return "Foto{" + "imagen=" + imagen +
38             ", formato=" + formato + '}';
39     }
40 }
```

Clase Pasaporte:

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Pasaporte {
12     private int numero;
13     private String fechaEmision;
14     private Foto foto;
15     private Titular titular;
16
17     public Pasaporte(int numero, String fechaEmision, String foto) {
18         this.numero = numero;
19         this.fechaEmision = fechaEmision;
20         this.foto = new Foto (foto);
21     }
22
23     public int getNumero() {
24         return numero;
25     }
26
27     public void setNumero(int numero) {
28         this.numero = numero;
29     }
30
31     public String getFechaEmision() {
32         return fechaEmision;
33     }
34
35     public void setFechaEmision(String fechaEmision) {
36         this.fechaEmision = fechaEmision;
37     }
```

```
39     public Foto getFoto() {
40         return foto;
41     }
42
43     public void setFoto(Foto foto) {
44         this.foto = foto;
45     }
46
47     public Titular getTitular() {
48         return titular;
49     }
50
51     public void setTitular(Titular titular) {
52         if (this.titular != titular){
53             this.titular = titular;
54             if (titular != null && titular.getPasaporte() != this){
55                 titular.setPasaporte(this);
56             }
57         }
58     }
59
60
61     @Override
62     public String toString() {
63         return "Pasaporte{" + "numero=" + numero +
64             ", fechaEmision=" + fechaEmision +
65             ", foto=" + foto +
66             ", titular=" + (titular != null ? titular.getDni() : "null") + '}';
67     }
```

PROGRAMACIÓN II

Clase Titular:

```
11 public class Titular {
12     private String nombre;
13     private String dni;
14     private Pasaporte pasaporte;
15
16     public Titular(String nombre, String dni) {
17         this.nombre = nombre;
18         this.dni = dni;
19     }
20
21     public String getNombre() {
22         return nombre;
23     }
24
25     public void setNombre(String nombre) {
26         this.nombre = nombre;
27     }
28
29     public String getDni() {
30         return dni;
31     }
32
33     public void setDni(String dni) {
34         this.dni = dni;
35     }
36
37     public void setPasaporte(Pasaporte pasaporte) {
38         if (this.pasaporte != pasaporte) {
39             this.pasaporte = pasaporte;
40             if (pasaporte != null && this.pasaporte.getTitular() != this)
41                 pasaporte.setTitular(this);
42         }
43     }
44
45     public Pasaporte getPasaporte() {
46         return pasaporte;
47     }
48
49     @Override
50     public String toString() {
51         return "Titular{" + "nombre=" + nombre +
52             ", dni=" + dni +
53             ", pasaporte=" + (pasaporte != null ? pasaporte.getNumero() : "null") +
54             '}';
55     }
56 }
57
58 }
```

PROGRAMACIÓN II

Implementación en main:

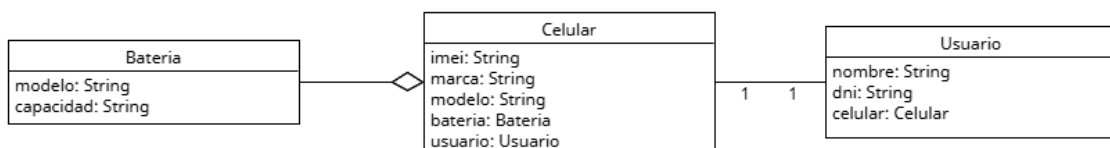
```
11 public class MainEj1 {  
12     public static void main(String[] args) {  
13         Pasaporte pasaporte = new Pasaporte (12345678, "04/09/2010", "foto_titular.jpg");  
14  
15         Titular titular = new Titular ("Pedro Perez", "12345678");  
16  
17         titular.setPasaporte(pasaporte);  
18  
19         System.out.println(titular.toString());  
20  
21     }  
22 }
```

2. Celular - Batería - Usuario
 - a. Agregación: Celular → Batería
 - b. Asociación bidireccional: Celular ↔ Usuario

Clases y atributos:

- I. Celular: imei, marca, modelo
- II. Batería: modelo, capacidad
- III. Usuario: nombre, dni

Diagrama UML - Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase batería:

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Bateria {  
12     private String modelo;  
13     private String capacidad;  
14  
15     public Bateria(String modelo, String capacidad) {  
16         this.modelo = modelo;  
17         this.capacidad = capacidad;  
18     }  
19  
20     @Override  
21     public String toString() {  
22         return "Bateria{" + "modelo=" + modelo +  
23             ", capacidad=" + capacidad + '}';  
24     }  
25 }  
26
```

Clase Celular:

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Celular {
12     private String imei;
13     private String marca;
14     private String modelo;
15     private Bateria bateria;
16     private Usuario usuario;
17
18     public Celular(String imei, String marca, String modelo) {
19         this.imei = imei;
20         this.marca = marca;
21         this.modelo = modelo;
22     }
23
24
25     public Bateria getBateria() {
26         return bateria;
27     }
28
29     public void setBateria(Bateria bateria) {
30         this.bateria = bateria;
31     }
32
33     public String getImei() {
34         return imei;
35     }
36
37     public void setImei(String imei) {
38         this.imei = imei;
39     }
```


PROGRAMACIÓN II

```
41 public String getMarca() {
42     return marca;
43 }
44
45 public void setMarca(String marca) {
46     this.marca = marca;
47 }
48
49 public void setModelo(String modelo) {
50     this.modelo = modelo;
51 }
52
53 public String getModelo() {
54     return modelo;
55 }
56
57 public Usuario getUsuario() {
58     return usuario;
59 }
60
61 public void setUsuario(Usuario usuario) {
62     if (this.usuario != usuario){
63         this.usuario = usuario;
64         if (usuario != null && this.usuario.getCelular() != this)
65             usuario.setCelular(this);
66     }
67 }
```

```
68
69 @Override
70 public String toString() {
71     return "Celular{" + "imei=" + imei +
72         ", marca=" + marca +
73         ", modelo=" + modelo +
74         ", bateria=" + bateria +
75         ", usuario=" + (usuario != null ? usuario.getNombre() : "null") + '}';
76 }
77
```

Clase Usuario:

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Usuario {
12     private String nombre;
13     private String dni;
14     private Celular celular;
15
16     public Usuario(String nombre, String dni) {
17         this.nombre = nombre;
18         this.dni = dni;
19     }
20
21     public String getNombre() {
22         return nombre;
23     }
24
25     public void setNombre(String nombre) {
26         this.nombre = nombre;
27     }
28
29     public String getDni() {
30         return dni;
31     }
32
33     public void setDni(String dni) {
34         this.dni = dni;
35     }
36 }
```

```
38
39 public Celular getCelular() {
40     return celular;
41 }
42
43 public void setCelular(Celular celular) {
44     if (this.celular != celular) {
45         this.celular = celular;
46         if (celular != null && celular.getUsuario() != this)
47             celular.setUsuario(this);
48     }
49 }
50
51 @Override
52 public String toString() {
53     return "Usuario{" + "nombre=" + nombre +
54         ", dni=" + dni +
55         ", celular=" + (celular != null ? celular.getModelo() : "null") + '}';
56 }
57 }
58 }
```

Implementación en main:

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class MainEj2 {
12     public static void main(String[] args) {
13         Bateria bateria = new Bateria ("M6 Pro", "5000 mAh");
14
15         Celular celular = new Celular("123456789", "Motorola", "MotoG22");
16         celular.setBateria(bateria);
17
18         Usuario usuario = new Usuario ("Emilia Gómez", "43153023");
19
20         usuario.setCelular(celular);
21
22         System.out.println(celular.toString());
23     }
24 }
25
```

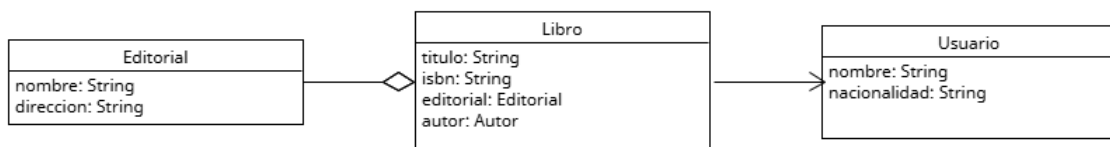
3. Libro - Autor - Editorial

- a. Asociación unidireccional: Libro → Autor
- b. Agregación: Libro → Editorial

Clases y atributos:

- I. Libro: titulo, isbn
- II. Autor: nombre, nacionalidad
- III. Editorial: nombre, dirección

Diagrama UML - Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Editorial

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Editorial {
12     private String nombre;
13     private String direccion;
14
15     public Editorial(String nombre, String direccion) {
16         this.nombre = nombre;
17         this.direccion = direccion;
18     }
19
20     public String getNombre() {return nombre;}
21
22     public void setNombre(String nombre) {this.nombre = nombre;}
23
24     public String getDireccion() {return direccion;}
25
26     public void setDireccion(String direccion) {this.direccion = direccion;}
27
28     @Override
29     public String toString() {
30         return "Editorial{" +
31             "nombre='" + nombre + '\'' +
32             ", direccion='" + direccion + '\'' +
33             '}';
34     }
35 }
```

Clase Autor

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Autor {
12     private String nombre;
13     private String nacionalidad;
14
15     public Autor(String nombre, String nacionalidad) {
16         this.nombre = nombre;
17         this.nacionalidad = nacionalidad;
18     }
19
20     public String getNombre() {
21         return nombre;
22     }
23
24     public void setNombre(String nombre) {
25         this.nombre = nombre;
26     }
27
28     public String getNacionalidad() {
29         return nacionalidad;
30     }
31
32     public void setNacionalidad(String nacionalidad) {
33         this.nacionalidad = nacionalidad;
34     }
35
36     @Override
37     public String toString() {
38         return "Autor{" +
39             "nombre='" + nombre + '\'' +
40             ", nacionalidad='" + nacionalidad + '\'' +
41             '':
```

Clase Libro

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Libro {
12     private String titulo;
13     private String isbn;
14     private Editorial editorial;
15     private Autor autor;
16
17     public Libro(String titulo, String isbn) {
18         this.titulo = titulo;
19         this.isbn = isbn;
20     }
21
22     public String getTitulo() {
23         return titulo;
24     }
25
26     public void setTitulo(String titulo) {
27         this.titulo = titulo;
28     }
29
30     public String getIsbn() {
31         return isbn;
32     }
33
34     public void setIsbn(String isbn) {
35         this.isbn = isbn;
36     }
37
38     public Editorial getEditorial() {
39         return editorial;
40     }
```

PROGRAMACIÓN II

```
41
42     public void setEditorial(Editorial editorial) {
43         this.editorial = editorial;
44     }
45
46     public Autor getAutor() {
47         return autor;
48     }
49
50     public void setAutor(Autor autor) {
51         this.autor = autor;
52     }
53
54     @Override
55     public String toString() {
56         return "Libro{" + "titulo=" + titulo +
57             ", isbn=" + isbn +
58             ", editorial=" + editorial +
59             ", autor=" + autor + '}';
60     }
61 }
62
```

Implementación en Main:

```
11     public class MainEj3 {
12         public static void main(String[] args) {
13             Editorial editorial = new Editorial("Planeta", "Av. Corrientes 1234");
14
15             Autor autor = new Autor("Gabriel García Márquez", "Colombiano");
16
17             Libro libro = new Libro("Cien Años de Soledad", "978-84-376-0494-7");
18
19
20             libro.setEditorial(editorial);
21             libro.setAutor(autor);
22
23             System.out.println(libro);
24         }
25     }
26
```

4. TarjetaDeCrédito - Cliente - Banco

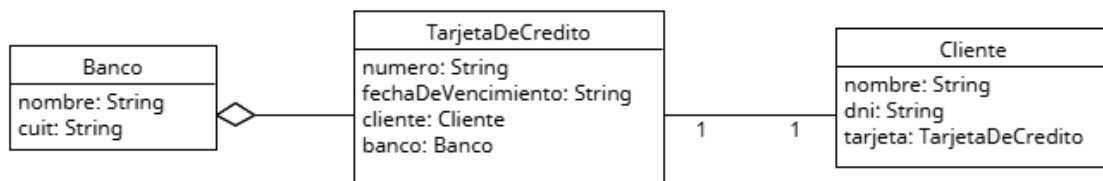
- Asociación bidireccional: TarjetaDeCrédito ↔ Cliente
- Agregación: TarjetaDeCrédito → Banco

Clases y atributos:

PROGRAMACIÓN II

- I. TarjetaDeCrédito: numero, fechaVencimiento
- II. Cliente: nombre, dni
- III. Banco: nombre, cuit

Diagrama UML - Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Banco

```
11 public class Banco {
12     private String nombre;
13     private String cuit;
14
15     public Banco(String nombre, String cuit) {
16         this.nombre = nombre;
17         this.cuit = cuit;
18     }
19
20     public String getNombre() { return nombre; }
21     public void setNombre(String nombre) { this.nombre = nombre; }
22
23     public String getCuit() { return cuit; }
24     public void setCuit(String cuit) { this.cuit = cuit; }
25
26     @Override
27     public String toString() {
28         return "Banco{" +
29             "nombre='" + nombre + '\'' +
30             ", cuit='" + cuit + '\'' +
31             '}';
32     }
33 }
```

Clase Cliente

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Cliente {
12     private String nombre;
13     private String dni;
14     private TarjetaDeCredito tarjeta;
15
16     public Cliente(String nombre, String dni) {
17         this.nombre = nombre;
18         this.dni = dni;
19     }
20
21     public String getNombre() { return nombre; }
22     public void setNombre(String nombre) { this.nombre = nombre; }
23
24     public String getDni() { return dni; }
25     public void setDni(String dni) { this.dni = dni; }
26
27     public TarjetaDeCredito getTarjeta() { return tarjeta; }
28
29     public void setTarjeta(TarjetaDeCredito tarjeta) {
30         if (this.tarjeta != tarjeta) {
31             this.tarjeta = tarjeta;
32             if (tarjeta != null && tarjeta.getCiente() != this) {
33                 tarjeta.setCiente(this);
34             }
35         }
36     }
37 }
```

```
37
38 @Override
39 public String toString() {
40     return "Cliente(" +
41         "nombre='" + nombre + '\'' +
42         ", dni='" + dni + '\'' +
43         ", tarjetaNumero=" + (tarjeta != null ? tarjeta.getNumero() : "null") +
44         "'";
45 }
46
47 }
```

Clase TarjetaDeCredito

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class TarjetaDeCredito {
12     private String numero;
13     private String fechaVencimiento;
14     private Cliente cliente;
15     private Banco banco;
16
17     public TarjetaDeCredito(String numero, String fechaVencimiento) {
18         this.numero = numero;
19         this.fechaVencimiento = fechaVencimiento;
20     }
21
22     public String getNumero() { return numero; }
23     public void setNumero(String numero) { this.numero = numero; }
24
25     public String getFechaVencimiento() { return fechaVencimiento; }
26     public void setFechaVencimiento(String fechaVencimiento) { this.fechaVencimiento = fechaVencimiento; }
27
28     public Cliente getCliente() { return cliente; }
29
30     public void setCliente(Cliente cliente) {
31         if (this.cliente != cliente) {
32             this.cliente = cliente;
33             if (cliente != null && cliente.getTarjeta() != this) {
34                 cliente.setTarjeta(this);
35             }
36         }
37     }
```

```
39     public Banco getBanco() { return banco; }
40     public void setBanco(Banco banco) { this.banco = banco; }
41
42     @Override
43     public String toString() {
44         return "TarjetaDeCredito{" +
45             "numero='" + numero + '\'' +
46             ", fechaVencimiento='" + fechaVencimiento + '\'' +
47             ", cliente=" + (cliente != null ? cliente.getNombre() : "null") +
48             ", banco=" + (banco != null ? banco.getNombre() : "null") +
49             "'}";
50     }
51 }
52
```

Implementación en Main

```
11 public class MainEj4 {
12     public static void main(String[] args) {
13         Banco banco = new Banco("Banco Nación", "30-12345678-9");
14
15         Cliente cliente = new Cliente("Juan Pérez", "12345678");
16
17         TarjetaDeCredito tarjeta = new TarjetaDeCredito("4567-8901-2345-6789", "12/2027");
18
19         tarjeta.setBanco(banco);
20         tarjeta.setCliente(cliente);
21
22         System.out.println(tarjeta);
23     }
24 }
25
26
```

PROGRAMACIÓN II

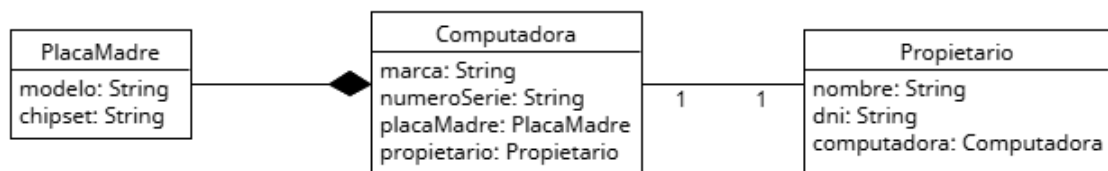
5. Computadora - PlacaMadre - Propietario

- a. Composición: Computadora → PlacaMadre
- b. Asociación bidireccional: Computadora ↔ Propietario

Clases y atributos:

- I. Computadora: marca, numeroSerie
- II. PlacaMadre: modelo, chipset
- III. Propietario: nombre, dni

Diagrama UML - Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase PlacaMadre

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class PlacaMadre {
12     private String modelo;
13     private String chipset;
14
15     public PlacaMadre(String modelo, String chipset) {
16         this.modelo = modelo;
17         this.chipset = chipset;
18     }
19
20     public String getModelo() { return modelo; }
21     public void setModelo(String modelo) { this.modelo = modelo; }
22
23     public String getChipset() { return chipset; }
24     public void setChipset(String chipset) { this.chipset = chipset; }
25
26     @Override
27     public String toString() {
28         return "PlacaMadre{" +
29             "modelo='" + modelo + '\'' +
30             ", chipset='" + chipset + '\'' +
31             '}';
32     }
33 }
```

Clase Computadora

```
11 public class Computadora {
12     private String marca;
13     private String numeroSerie;
14     private PlacaMadre placaMadre;
15     private Propietario propietario;
16
17     public Computadora(String marca, String numeroSerie, String modeloPlaca, String chipset) {
18         this.marca = marca;
19         this.numeroSerie = numeroSerie;
20         this.placaMadre = new PlacaMadre(modeloPlaca, chipset);
21     }
22
23     public String getMarca() { return marca; }
24     public void setMarca(String marca) { this.marca = marca; }
25
26     public String getNumeroSerie() { return numeroSerie; }
27     public void setNumeroSerie(String numeroSerie) { this.numeroSerie = numeroSerie; }
28
29     public PlacaMadre getPlacaMadre() { return placaMadre; }
30
31     public Propietario getPropietario() { return propietario; }
32
33     public void setPropietario(Propietario propietario) {
34         if (this.propietario != propietario) {
35             this.propietario = propietario;
36             if (propietario != null && propietario.getComputadora() != this) {
37                 propietario.setComputadora(this);
38             }
39         }
40     }
41 }
```

PROGRAMACIÓN II

```
42      @Override
43      public String toString() {
44          return "Computadora{" +
45              "marca='" + marca + '\'' +
46              ", numeroSerie='" + numeroSerie + '\'' +
47              ", placaMadre='" + placaMadre +
48              ", propietario='" + (propietario != null ? propietario.getNombre() : "null") +
49              "'}";
50      }
51
52  }
53  }
```

Clase Propietario

```
11  public class Propietario {
12      private String nombre;
13      private String dni;
14      private Computadora computadora;
15
16      public Propietario(String nombre, String dni) {
17          this.nombre = nombre;
18          this.dni = dni;
19      }
20
21      public String getNombre() { return nombre; }
22      public void setNombre(String nombre) { this.nombre = nombre; }
23
24      public String getDni() { return dni; }
25      public void setDni(String dni) { this.dni = dni; }
26
27      public Computadora getComputadora() { return computadora; }
28
29      public void setComputadora(Computadora computadora) {
30          if (this.computadora != computadora) {
31              this.computadora = computadora;
32              if (computadora != null && computadora.getPropietario() != this) {
33                  computadora.setPropietario(this);
34              }
35          }
36      }
37  }
```

```
38      @Override
39      public String toString() {
40          return "Propietario{" +
41              "nombre='" + nombre + '\'' +
42              ", dni='" + dni + '\'' +
43              ", computadoraSerie='" + (computadora != null ? computadora.getNumeroSerie() : "null")
44              "'}";
45      }
46  }
47  }
```

Implementación en Main

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class MainEj5 {
12     public static void main(String[] args) {
13         Propietario propietario = new Propietario("Ana Gómez", "30123456");
14
15         Computadora compu = new Computadora("Dell", "SN12345", "Z490", "Intel");
16
17         compu.setPropietario(propietario);
18
19         System.out.println(compu);
20         System.out.println(propietario);
21     }
22 }
23
```

6. Reserva - Cliente - Mesa

- a. Asociación unidireccional: Reserva → Cliente
- b. Agregación: Reserva → Mesa

Clases y atributos:

- I. Reserva: fecha, hora
- II. Cliente: nombre, telefono
- III. Mesa: numero, capacidad

Diagrama UML - Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Mesa

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Mesa {  
12     private int numero;  
13     private int capacidad;  
14  
15     public Mesa(int numero, int capacidad) {  
16         this.numero = numero;  
17         this.capacidad = capacidad;  
18     }  
19  
20     @Override  
21     public String toString() {  
22         return "Mesa{numero=" + numero + ", capacidad=" + capacidad + "}";  
23     }  
24 }  
25
```

Clase Cliente

```
11 public class Cliente {  
12     private String nombre;  
13     private String telefono;  
14  
15     public Cliente(String nombre, String telefono) {  
16         this.nombre = nombre;  
17         this.telefono = telefono;  
18     }  
19  
20  
21     @Override  
22     public String toString() {  
23         return "Cliente{nombre='" + nombre + "', telefono='" + telefono + "'}";  
24     }  
25 }  
26
```

Clase Reserva

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Reserva {
12     private String fecha;
13     private String hora;
14     private Cliente cliente;
15     private Mesa mesa;
16
17     public Reserva(String fecha, String hora, Mesa mesa) {
18         this.fecha = fecha;
19         this.hora = hora;
20         this.mesa = mesa;
21     }
22
23     public void setCliente(Cliente cliente) {
24         this.cliente = cliente;
25     }
26
27     @Override
28     public String toString() {
29         return "Reserva{fecha=" + fecha +
30             ", hora='" + hora + '\'' +
31             ", cliente=" + cliente +
32             ", mesa=" + mesa +
33             '}';
34     }
35 }
36
```

Implementación en Main:

```
11 public class MainEj6 {
12     public static void main(String[] args) {
13         Cliente clientel = new Cliente("Ana Pérez", "2611234567");
14         Mesa mesal = new Mesa(5, 4);
15         Reserva reserval = new Reserva("24/09", "21:00", mesal);
16
17         reserval.setCliente(clientel);
18
19         System.out.println(reserval);
20     }
21 }
22
```

7. Vehículo - Motor - Conductor

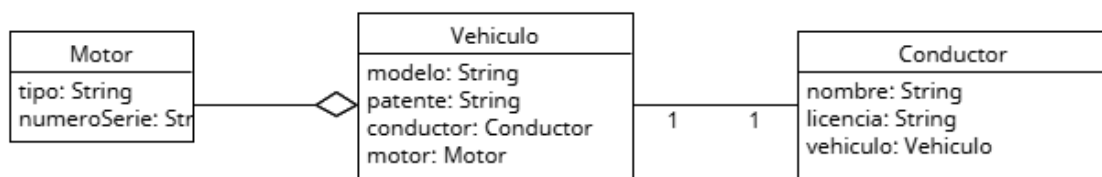
- Agregación: Vehículo → Motor
- Asociación bidireccional: Vehículo ↔ Conductor

PROGRAMACIÓN II

Clases y atributos:

- i. Vehículo: patente, modelo
- ii. Motor: tipo, numeroSerie
- iii. Conductor: nombre, licencia

Diagrama UML - Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Motor

```
11 public class Motor {
12     private String tipo;
13     private String numeroSerie;
14
15     public Motor(String tipo, String numeroSerie) {
16         this.tipo = tipo;
17         this.numeroSerie = numeroSerie;
18     }
19
20     @Override
21     public String toString() {
22         return "Motor{tipo='" + tipo + "', numeroSerie='" + numeroSerie + "'}";
23     }
24 }
```

Clase Conductor

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Conductor {
12     private String nombre;
13     private String licencia;
14     private Vehiculo vehiculo;
15
16     public Conductor(String nombre, String licencia) {
17         this.nombre = nombre;
18         this.licencia = licencia;
19     }
20
21     public String getNombre() {
22         return nombre;
23     }
24
25     public Vehiculo getVehiculo() { return vehiculo; }
26     public void setVehiculo(Vehiculo vehiculo) {
27         if (this.vehiculo != vehiculo) {
28             this.vehiculo = vehiculo;
29             if (vehiculo != null && this.vehiculo.getConductor() != this)
30                 vehiculo.setConductor(this);
31         }
32         this.vehiculo = vehiculo;
33     }
34
35     @Override
36     public String toString() {
37         return "Conductor(nombre='" + nombre + "', licencia='" + licencia +
38             "', vehiculo=" + (vehiculo != null ? vehiculo.getPatente() : "null") + ")";
39     }
40 }
```

Clase Vehiculo

```
11 public class Vehiculo {
12     private String patente;
13     private String modelo;
14     private Motor motor;
15     private Conductor conductor;
16
17     public Vehiculo(String patente, String modelo, Motor motor) {
18         this.patente = patente;
19         this.modelo = modelo;
20         this.motor = motor;
21     }
22
23     public String getPatente() {
24         return patente;
25     }
26
27     public Conductor getConductor() { return conductor; }
28     public void setConductor(Conductor conductor) {
29         if (this.conductor != conductor) {
30             this.conductor = conductor;
31             if (conductor != null && conductor.getVehiculo() != this) {
32                 conductor.setVehiculo(this);
33             }
34         }
35     }
36 }
```

PROGRAMACIÓN II

```

37     @Override
38     public String toString() {
39         return "Vehiculo{patente='" + patente + "', modelo='" + modelo +
40             "', motor='" + motor +
41             "', conductor='" + (conductor != null ? conductor.getNombre() : "null") + "'";
42     }
43 }
44

```

Implementación en Main

```

11     public class MainEj7 {
12     public static void main(String[] args) {
13         Motor motor1 = new Motor("Nafta", "SN12345");
14         Vehiculo vehiculo1 = new Vehiculo("ABC123", "Toyota Corolla", motor1);
15         Conductor conductor1 = new Conductor("Juan Pérez", "LIC98765");
16
17         vehiculo1.setConductor(conductor1);
18
19         System.out.println(vehiculo1);
20     }
21 }
22

```

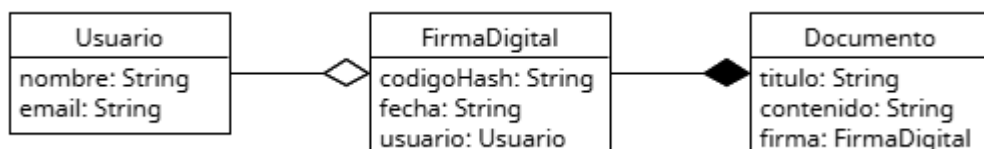
8. Documento - FirmaDigital - Usuario

- Composición: Documento → FirmaDigital
- Agregación: FirmaDigital → Usuario

Clases y atributos:

- Documento: titulo, contenido
- FirmaDigital: codigoHash, fecha
- Usuario: nombre, email

Diagrama UML – Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase FirmaDigital

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class FirmaDigital {
12     private String codigoHash;
13     private String fecha;
14     private Usuario usuario;
15
16     public FirmaDigital(String codigoHash, String fecha, Usuario usuario) {
17         this.codigoHash = codigoHash;
18         this.fecha = fecha;
19         this.usuario = usuario;
20     }
21
22     @Override
23     public String toString() {
24         return "FirmaDigital{codigoHash='" + codigoHash + "', fecha='" + fecha +
25             "', usuario='" + usuario + "'";
26     }
27 }
```

Clase Usuario

```
11 public class Usuario {
12     private String nombre;
13     private String email;
14
15     public Usuario(String nombre, String email) {
16         this.nombre = nombre;
17         this.email = email;
18     }
19
20     @Override
21     public String toString() {
22         return "Usuario{nombre='" + nombre + "', email='" + email + "'";
23     }
24 }
25 }
```

Clase Documento

```
11 public class Documento {
12     private String titulo;
13     private String contenido;
14     private FirmaDigital firma;
15
16     public Documento(String titulo, String contenido, String codigoHash, String fecha, Usuario usuario) {
17         this.titulo = titulo;
18         this.contenido = contenido;
19         this.firma = new FirmaDigital (codigoHash, fecha, usuario);
20     }
21
22     public FirmaDigital getFirma() { return firma; }
23
24     @Override
25     public String toString() {
26         return "Documento{titulo='" + titulo + "', contenido='" + contenido +
27             "', firma=" + firma + "'";
28     }
29 }
```

PROGRAMACIÓN II

Implementación en Main

```
11 public class MainEj8 {  
12     public static void main(String[] args) {  
13         Usuario usuariol = new Usuario("Ana López", "ana@ejemplo.com");  
14         Documento doc1 = new Documento("Contrato de Alquiler", "Contenido legal del contrato...", "HASH12345", "24/09", usuariol);  
15         System.out.println(doc1);  
16     }  
17 }  
18  
19 }
```

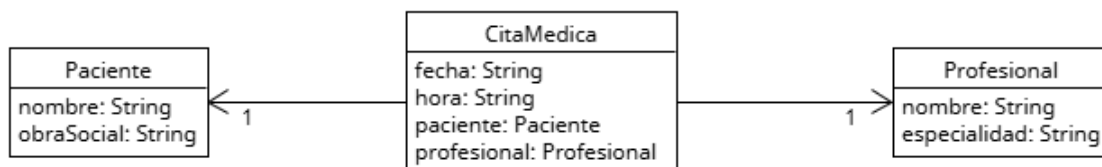
9. CitaMédica - Paciente - Profesional

- Asociación unidireccional: CitaMédica → Paciente,
- Asociación unidireccional: CitaMédica → Profesional

Clases y atributos:

- CitaMédica: fecha, hora
- Paciente: nombre, obraSocial
- Profesional: nombre, especialidad

Diagrama UML – Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Paciente

```
11 public class Paciente {  
12     private String nombre;  
13     private String obraSocial;  
14  
15     public Paciente(String nombre, String obraSocial) {  
16         this.nombre = nombre;  
17         this.obraSocial = obraSocial;  
18     }  
19  
20     @Override  
21     public String toString() {  
22         return "Paciente{nombre='" + nombre + "', obraSocial='" + obraSocial + "'}";  
23     }  
24 }  
25 }
```

PROGRAMACIÓN II

Clase Profesional

```
11 public class Profesional {
12     private String nombre;
13     private String especialidad;
14
15     public Profesional(String nombre, String especialidad) {
16         this.nombre = nombre;
17         this.especialidad = especialidad;
18     }
19
20     @Override
21     public String toString() {
22         return "Profesional{nombre='" + nombre + "', especialidad='" + especialidad + "'}";
23     }
24 }
25
```

Clase CitaMedica

```
11 public class CitaMedica {
12     private String fecha;
13     private String hora;
14     private Paciente paciente; // asociación unidireccional
15     private Profesional profesional; // asociación unidireccional
16
17     public CitaMedica(String fecha, String hora) {
18         this.fecha = fecha;
19         this.hora = hora;
20     }
21
22     public Paciente getPaciente() {return paciente;}
23
24     public void setPaciente(Paciente paciente) {this.paciente = paciente;}
25
26     public Profesional getProfesional() {return profesional;}
27
28     public void setProfesional(Profesional profesional) {this.profesional = profesional;}
29
30     @Override
31     public String toString() {
32         return "CitaMedica{fecha=" + fecha +
33             ", hora=" + hora + '\n' +
34             ", paciente=" + paciente +
35             ", profesional=" + profesional +
36             '\n';
37     }
38 }
```

Implementación en Main:

PROGRAMACIÓN II

```

11 public class MainEj9 {
12     public static void main(String[] args) {
13         Paciente paciente1 = new Paciente("Juan Pérez", "OSDE");
14         Profesional profesional1 = new Profesional("Dra. García", "Cardiología");
15
16         CitaMedica cita = new CitaMedica("29/09", "10:30");
17         cita.setPaciente(paciente1);
18         cita.setProfesional(profesional1);
19
20         System.out.println(cita);
21     }
22 }
23

```

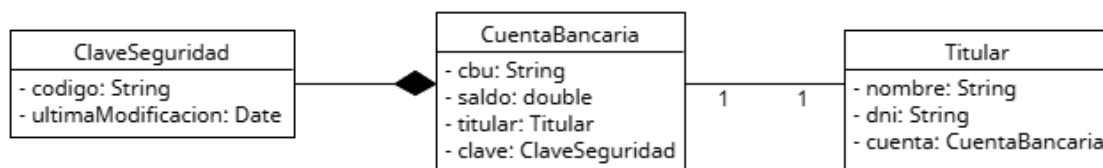
10. CuentaBancaria - ClaveSeguridad - Titular

- a. Composición: CuentaBancaria → ClaveSeguridad
- b. Asociación bidireccional: CuentaBancaria ↔ Titular

Clases y atributos:

- i. CuentaBancaria: cbu, saldo
- ii. ClaveSeguridad: codigo, ultimaModificacion
- iii. Titular: nombre, dni.

Diagrama UML – Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Titular

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Titular {
12     private String nombre;
13     private String dni;
14     private CuentaBancaria cuenta;
15
16     public Titular(String nombre, String dni) {
17         this.nombre = nombre;
18         this.dni = dni;
19     }
20
21     public String getNombre() { return nombre; }
22
23     public CuentaBancaria getCuenta() { return cuenta; }
24     public void setCuenta(CuentaBancaria cuenta) {
25         if (this.cuenta != cuenta) {
26             this.cuenta = cuenta;
27             if (cuenta != null && cuenta.getTitular() != this) {
28                 cuenta.setTitular(this);
29             }
30         }
31     }
32
33     @Override
34     public String toString() {
35         return "Titular{nombre='" + nombre + "', dni='" + dni + "'}";
36     }
37 }
```

Clase ClaveSeguridad

```
11 public class ClaveSeguridad {
12     private String codigo;
13     private Date ultimaModificacion;
14
15     public ClaveSeguridad(String codigo) {
16         this.codigo = codigo;
17         this.ultimaModificacion = new Date();
18     }
19
20     @Override
21     public String toString() {
22         return "ClaveSeguridad(codigo='" + codigo + "', ultimaModificacion=" + ultimaModificacion + ")";
23     }
24 }
```

Clase CuentaBancaria

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class CuentaBancaria {
12     private String cbu;
13     private double saldo;
14     private ClaveSeguridad clave;
15     private Titular titular;
16
17     public CuentaBancaria(String cbu, double saldo, String claveSeguridad) {
18         this.cbu = cbu;
19         this.saldo = saldo;
20         this.clave = new ClaveSeguridad(claveSeguridad);
21     }
22
23     public String getCbu() { return cbu; }
24     public void setCbu(String cbu) { this.cbu = cbu; }
25
26     public double getSaldo() { return saldo; }
27     public void setSaldo(double saldo) { this.saldo = saldo; }
28
29     public ClaveSeguridad getClave() { return clave; }
30
31     public Titular getTitular() { return titular; }
32     public void setTitular(Titular titular) {
33         if (this.titular != titular) {
34             this.titular = titular;
35             if (titular != null && titular.getCuenta() != this) {
36                 titular.setCuenta(this);
37             }
38         }
39     }
40 }
```

```
41 @Override
42 public String toString() {
43     return "CuentaBancaria{cbu='" + cbu + "', saldo=" + saldo +
44         ", clave=" + clave +
45         ", titular=" + (titular != null ? titular.getNombre() : "null") +
46         "}";
47 }
48
49
50 }
51 }
```

Implementación en Main

```
10 public class MainEj10 {
11     public static void main(String[] args) {
12         CuentaBancaria cuenta = new CuentaBancaria("1234567890123456789012", 50000.0, "ABC123");
13         Titular titular = new Titular("María Gómez", "30111222");
14
15         cuenta.setTitular(titular);
16
17         System.out.println(cuenta);
18     }
19 }
20 }
```

PROGRAMACIÓN II

DEPENDENCIA DE USO: La clase usa otra como parámetro de un método, pero no la guarda como atributo.

Ejercicios de Dependencia de Uso:

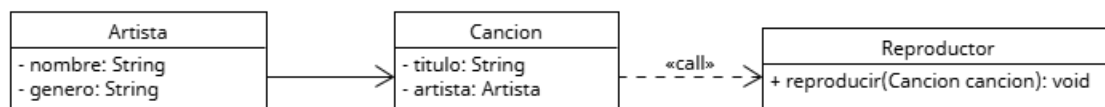
11. Reproductor - Canción - Artista

- Asociación unidireccional: Canción → Artista
- Dependencia de uso: Reproductor.reproducir(Cancion)

Clases y atributos:

- Canción: titulo.
- Artista: nombre, genero.
- Reproductor->método: void reproducir(Cancion cancion)

Diagrama UML – Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Artista

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Artista {
12     private String nombre;
13     private String genero;
14
15     public Artista(String nombre, String genero) {
16         this.nombre = nombre;
17         this.genero = genero;
18     }
19
20     @Override
21     public String toString() {
22         return "Artista{" +
23             "nombre='" + nombre + '\'' +
24             ", genero='" + genero + '\'' +
25             '}';
26     }
27 }
28
```

Clase Cancion

```
11 public class Cancion {
12     private String titulo;
13     private Artista artista;
14
15     public Cancion(String titulo, Artista artista) {
16         this.titulo = titulo;
17         this.artista = artista;
18     }
19
20     public Artista getArtista() {
21         return artista;
22     }
23
24     @Override
25     public String toString() {
26         return "Cancion{" +
27             "titulo='" + titulo + '\'' +
28             ", artista=" + artista +
29             '}';
30     }
31 }
32
```

Clase Reproductor

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Reproductor {  
12     public void reproducir(Cancion cancion) {  
13         System.out.println("Reproduciendo: " + cancion);  
14     }  
15 }  
16
```

Implementación en Main:

```
11 public class MainEj11 {  
12     public static void main(String[] args) {  
13         Artista artista = new Artista("Gustavo Cerati", "Rock");  
14         Cancion cancion = new Cancion("Crimen", artista);  
15  
16         Reproductor reproductor = new Reproductor();  
17         reproductor.reproducir(cancion);  
18     }  
19 }  
20
```

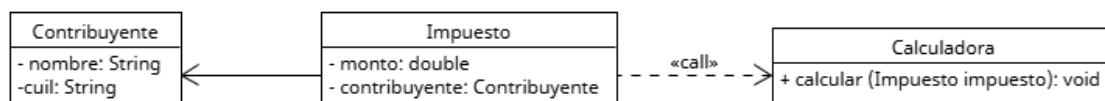
12. Impuesto - Contribuyente - Calculadora

- Asociación unidireccional: Impuesto → Contribuyente
- Dependencia de uso: Calculadora.calcular(Impuesto)

Clases y atributos:

- Impuesto: monto.
- Contribuyente: nombre, cuil.
- Calculadora->método: void calcular(Impuesto impuesto)

Diagrama UML – Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Impuesto

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class Impuesto {  
12     private double monto;  
13     private Contribuyente contribuyente;  
14  
15     public Impuesto(double monto, Contribuyente contribuyente) {  
16         this.monto = monto;  
17         this.contribuyente = contribuyente;  
18     }  
19  
20     public double getMonto() {  
21         return monto;  
22     }  
23  
24     public Contribuyente getContribuyente() {  
25         return contribuyente;  
26     }  
27  
28     @Override  
29     public String toString() {  
30         return "Impuesto{" +  
31             "monto=" + monto +  
32             ", contribuyente=" + contribuyente +  
33             '}';  
34     }  
35 }  
36
```

Clase Contribuyente

```
11 public class Contribuyente {  
12     private String nombre;  
13     private String cuil;  
14  
15     public Contribuyente(String nombre, String cuil) {  
16         this.nombre = nombre;  
17         this.cuil = cuil;  
18     }  
19  
20     @Override  
21     public String toString() {  
22         return "Contribuyente{" +  
23             "nombre='" + nombre + '\'' +  
24             ", cuil='" + cuil + '\'' +  
25             '}';  
26     }  
27 }  
28
```

PROGRAMACIÓN II

Clase Calculadora

```
11 public class Calculadora {
12     public void calcular(Impuesto impuesto) {
13         System.out.println(" Calculando impuesto de " + impuesto.getContribuyente() +
14             " por un monto de $" + impuesto.getMonto());
15     }
16 }
17
```

Implementación en Main

```
11 public class MainEj12 {
12     public static void main(String[] args) {
13         Contribuyente c1 = new Contribuyente("María López", "20-12345678-9");
14         Impuesto impl = new Impuesto(15000.75, c1);
15
16         Calculadora calc = new Calculadora();
17         calc.calcular(impl);
18     }
19 }
20
```

DEPENDENCIA DE CREACIÓN: La clase crea otra dentro de un método, pero no la conserva como atributo.

Ejercicios de Dependencia de Creación:

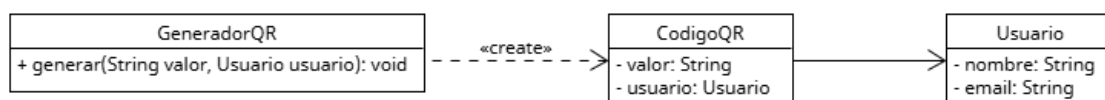
13. GeneradorQR - Usuario - CódigoQR

- Asociación unidireccional: CódigoQR → Usuario
- Dependencia de creación: GeneradorQR.generar(String, Usuario)

Clases y atributos:

- CódigoQR: valor.
- Usuario: nombre, email.
- GeneradorQR->método: void generar(String valor, Usuario usuario)

Diagrama UML – Tipo de relación y dirección



PROGRAMACIÓN II

Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Usuario

```
11 public class Usuario {  
12     private String nombre;  
13     private String email;  
14  
15     public Usuario(String nombre, String email) {  
16         this.nombre = nombre;  
17         this.email = email;  
18     }  
19  
20     @Override  
21     public String toString() {  
22         return "Usuario{" +  
23             "nombre='" + nombre + '\'' +  
24             ", email='" + email + '\'' +  
25             '}';  
26     }  
27 }  
28
```

Clase CodigoQR

```
11 public class CodigoQR {  
12     private String valor;  
13     private Usuario usuario;  
14  
15     public CodigoQR(String valor, Usuario usuario) {  
16         this.valor = valor;  
17         this.usuario = usuario;  
18     }  
19  
20     @Override  
21     public String toString() {  
22         return "CodigoQR{" +  
23             "valor='" + valor + '\'' +  
24             ", usuario=" + usuario +  
25             '}';  
26     }  
27 }  
28
```

Clase GeneradorQR

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class GeneradorQR {
12     public void generar(String valor, Usuario usuario) {
13         CodigoQR qr = new CodigoQR(valor, usuario);
14         System.out.println("Código QR generado: " + qr);
15     }
16 }
17
```

Implementación en Main

```
11 public class MainEj13 {
12     public static void main(String[] args) {
13         Usuario ul = new Usuario("Ana Pérez", "ana@ejemplo.com");
14
15         GeneradorQR generador = new GeneradorQR();
16         generador.generar("ABC123XYZ", ul);
17     }
18 }
19
```

14. EditorVideo - Proyecto - Render

- Asociación unidireccional: Render → Proyecto
- Dependencia de creación: EditorVideo.exportar(String, Proyecto)

Clases y atributos:

- Render: formato.
- Proyecto: nombre, duracionMin.
- EditorVideo->método: void exportar(String formato, Proyecto proyecto)

Diagrama UML – Tipo de relación y dirección



Implementación de clases con atributos y relaciones definidas

Clase Proyecto

PROGRAMACIÓN II

```
public class Proyecto {  
    private String nombre;  
    private int duracionMin;  
  
    public Proyecto(String nombre, int duracionMin) {  
        this.nombre = nombre;  
        this.duracionMin = duracionMin;  
    }  
  
    @Override  
    public String toString() {  
        return "Proyecto{" +  
            "nombre='" + nombre + '\'' +  
            ", duracionMin=" + duracionMin +  
            '}';  
    }  
}
```

Clase Render

```
public class Render {  
    private String formato;  
    private Proyecto proyecto;  
  
    public Render(String formato, Proyecto proyecto) {  
        this.formato = formato;  
        this.proyecto = proyecto;  
    }  
  
    @Override  
    public String toString() {  
        return "Render{" +  
            "formato='" + formato + '\'' +  
            ", proyecto=" + proyecto +  
            '}';  
    }  
}
```

Clase EditorVideo

PROGRAMACIÓN II

```
11 public class EditorVideo {
12     public void exportar(String formato, Proyecto proyecto) {
13         Render render = new Render(formato, proyecto);
14         System.out.println("Render exportado: " + render);
15     }
16 }
17
```

Implementación en Main

```
public class mainEj14 {
    public static void main(String[] args) {
        Proyecto proyecto = new Proyecto("Corto Documental", 15);

        EditorVideo editor = new EditorVideo();
        editor.exportar("MP4", proyecto);
    }
}
```

REPOSITORIO REMOTO: <https://github.com/GomezJEmilia/UTN-Programacion2-TPs-EmiliaGJ/tree/a09c6fecf7e72a7ba17ed8c9399c371fdc7f89e6/05%20UML>