



## RETO 3 - PROGRAMACIÓN BÁSICA

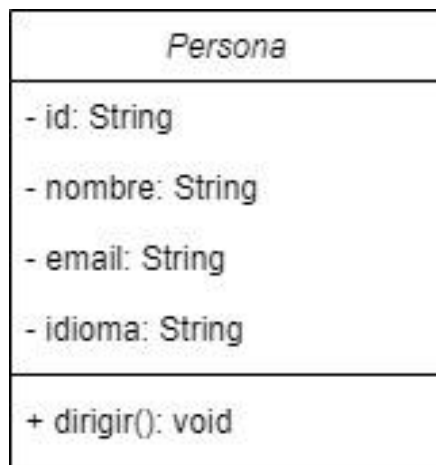
### VARIANTE 2

A un equipo de desarrollo de software se le ha encargado crear una plataforma de cursos, esta debe de soportar varios idiomas y roles como estudiante, profesor, etc.

Usted ha sido contratado como Java Expert Developer, porque ha logrado demostrar habilidades de desarrollo en este lenguaje de programación y se le ha concedido implementar la clase persona.

A todos los usuarios de la plataforma se le debe pedir la identificación, el nombre, el correo electrónico y el idioma. A la hora de registrarse en la plataforma también se le definirá un rol como estudiante o profesor y esto será lo que determine el tipo de acceso que tiene de la plataforma.

Note que dependiendo del rol e idioma de cada persona se le va a dirigir a una parte de la plataforma u otra, este comportamiento es **abstracto** y por lo tanto la clase también.



Además del diagrama, el equipo de Ingeniería entrega esta documentación para comprender mejor los elementos del diagrama:





## Clase Abstracta Persona

### Atributos

NOMBRE	TIPO DE DATO	CONCEPTO	INICIALIZACIÓN
id	String	Es la identificación de la persona.	En el método constructor.
nombre	String	Es el nombre de la persona.	En el método constructor.
email	String	Es el correo de la persona.	En el método constructor.
idioma	String	Es la lengua materna de la persona.	En el método constructor.

### Métodos

NOMBRE	TIPO DE RETORNO	CONCEPTO
dirigir	void	Es el método abstracto donde las clases hijas implementarán el comportamiento de la aplicación cuando la persona intente acceder a la plataforma.





## PRECISIONES

1. No hay métodos estáticos.
2. El método constructor debe inicializar todos los atributos de dicha clase.
3. Deben existir getters y setters de todos los atributos de cada clase, estos deben ser escritos en la forma estándar, por ejemplo, los métodos getter y setter para la variable nombre serían getNombre y setNombre.
4. SÓLO debe implementar la clase abstracta con sus atributos, el método constructor, getters y setters, y declarar el método abstracto.

## TAREAS

- En los archivos preconstruidos en la plataforma Moodle, implementar las clases especificadas en el diagrama de clases, teniendo en cuenta las precisiones dadas por el equipo de Ingeniería de software.
- Los nombres de los métodos y atributos **DEBEN** ser nombrados tal y como aparecen en el diagrama de clases.
- Usted **NO** debe solicitar datos por teclado, ni programar un método main, tampoco use `Java Source Package`, usted está solamente encargado de la construcción de las clases.

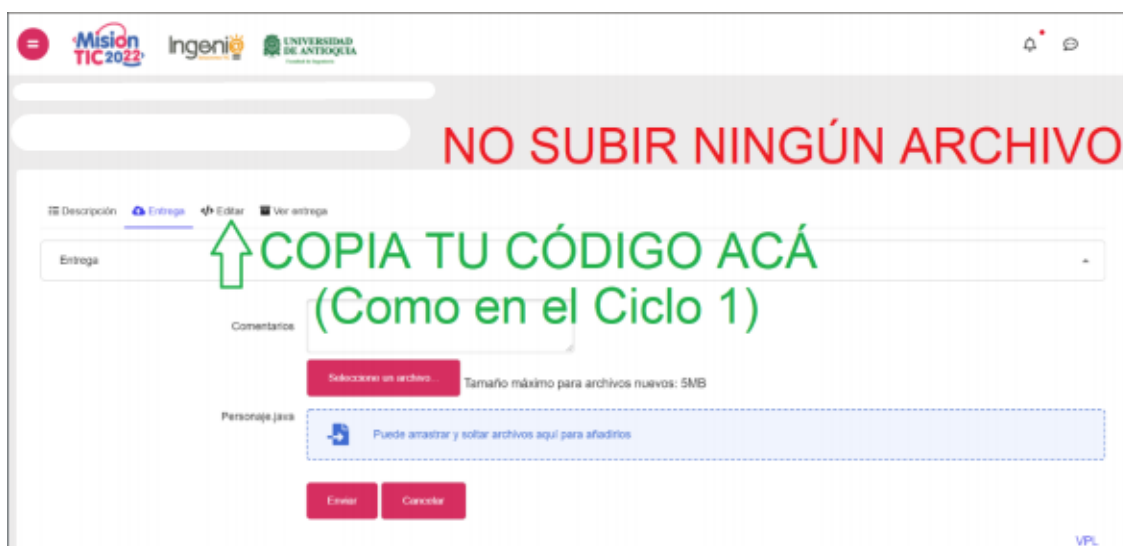




## NOTA ACLARATORIA

Usted podrá desarrollar la clase requerida en un IDE como NetBeans, y al final copiar y pegar el código en la herramienta VPL, pero **NO** deberá subir archivos, es decir:

### Modo incorrecto:



### Modo correcto:

