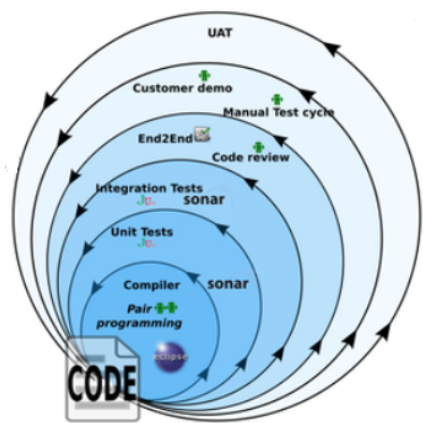
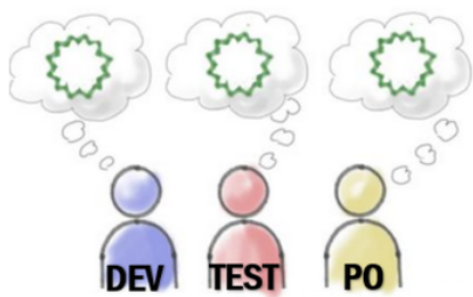


10 PRINCIPIOS DEL TESTING ÁGIL



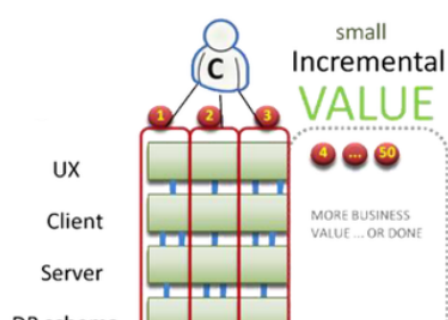
1. FEEDBACK CONTINUO

Ayuda a que el equipo funcione como un "todo", donde cada uno de los integrantes se mantiene al tanto del objetivo que tienen en común.



2. COMUNICACIÓN CARA A CARA

El tester debe estar en las conversaciones entre desarrolladores y negocio. Facilitan la discusión normalmente mediante ejemplos.



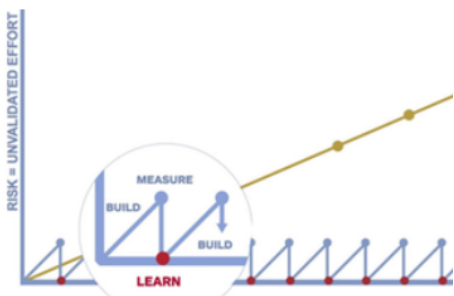
3. ENTREGAR VALOR AL CLIENTE

El foco del equipo es identificar siempre lo que más valor aporta al usuario y entregar solo eso pero con calidad en cada iteración.



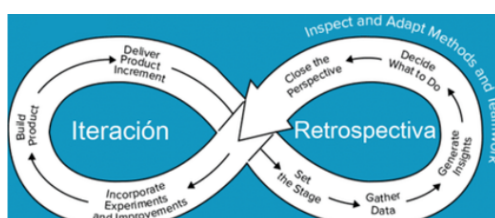
4. MUESTRA VALENTÍA

Para hacer cambios y refactors, gracias a los tests automáticos. Para responder a preguntas difíciles sobre su rol. Para recuperarse después de fallar. Para pedir ayuda en las cosas que no llega.



5. SIMPLIFICA

Busca la solución que dé valor y que sea simple. Ayuda al cliente a establecer el nivel de calidad adecuado. Simple significa probar con el tiempo y herramientas que tienes para asegurar calidad y que el cliente tenga lo que necesita. Quizás solo automatizar algunos smoke tests y hacer exploratorios para aprender sobre el sistema.



6. PRACTICAR LA MEJORA CONTINUA

Siempre hay espacio para mejorar, tanto la relación entre el equipo como el producto en sí mismo.



7. RESPONDER ANTE LOS CAMBIOS

Para los testers es especialmente difícil, tienen que estar en constante diálogo sobre los cambios al igual que los desarrolladores.



8. EQUIPO AUTO ORGANIZADO

Tanto a la hora de decidir la estrategia de testing y ejecutarla.



9. FOCO EN LAS PERSONAS

Todas las personas del equipo se sienten como un par más entre ellos.



10. DISFRUTA

Disfrutar aquello que hacemos es la mejor manera de entregar un trabajo de increíble calidad.