



Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico N°8

Curso: 4K4.

Integrantes Grupo 9:

- | | |
|-----------------------------|-------|
| • Amante, Osmar Roberto | 70224 |
| • Miszczuk, Solange Daiana | 58535 |
| • Romero, Daniela Mayra | 64457 |
| • Sarmiento, Victoria María | 70542 |
| • Wannaz Gomez, Santiago | 82594 |

Docentes:

- Ing. Boiero, Gerardo
- Ing. Covaro, Laura
- Ing. Crespo, Mickaela

Índice

Introducción	2
Enunciado	3
Desarrollo	5
Conclusión	8
Bibliografía	9

Introducción

En el presente Trabajo Práctico se pretende aplicar los conocimientos de Gestión de Configuraciones de Software incorporados durante el desarrollo de las clases teóricas a un proyecto dado por la cátedra como caso de estudio concreto.

El objetivo primordial de este documento es plasmar las actividades que se realizarían aplicando metodologías ágiles, en este caso SCRUM para el presente proyecto propuesto.

Enunciado

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna:	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo:	<p>Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog.</p> <p>Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.</p>
Propósito:	<p>Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos</p> <p>Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.</p>
Entradas:	<p>Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema.</p> <p>Definición de Hecho (DoD) para el equipo.</p> <p>Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado.</p> <p>Ejemplo de Minuta de Sprint Planning</p> <p>Ejemplo de Sprint Backlog</p>

Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Córdoba
Dpto. Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 06/05/22

Salida:	<p>Se evaluará que:</p> <ul style="list-style-type: none">• Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).• Describa todas las consideraciones de contexto• Presente la minuta de planificación del Sprint• El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales• Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.
Instrucciones:	<ul style="list-style-type: none">• En grupos trabajarán la consigna.• Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado• Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.• Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.• Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog
Observaciones:	<p>Debe referenciar la Bibliografía consultada.</p>

Desarrollo

- Plan de release del MVP y consideraciones de contexto para ello
- Minuta de planificación
- Sprint backlog
- Consideraciones de contexto para la comprensión de los entregables de todos los ítems anteriores

CONSIDERACIONES DE CONTEXTO

Duración del Sprint : 1 mes

Capacidad del equipo en un Sprint medido en Horas

Persona	Días disponible	Días para SCRUM	Horas p/día	Horas de esfuerzo
Santiago G.	16	2	3-4	40-56
Victoria S.	12	2	3-4	30-40
Daniela R.	12	2	3-4	30-40
Osmar A.	16	2	4-6	56-84
Daiana M.	12	2	3-4	30-40
Total				186-260

El cálculo de la cantidad de horas que cada integrante posee está realizado en base a los horarios de cursado y trabajo de los integrantes.

Minuta de planificación

Sprint Nro. 1

Duración del Sprint en días: 30

Objetivo del Sprint: Desarrollar el incremento correspondiente a la user story que permite a un pasajero pedir un taxi.

Equipo Scrum:

- Santiago G.
- Victoria S.
- Daniela R.
- Osmar A.
- Daiana M.

Capacidad del Equipo en Horas Ideales: 186

Sprint Backlog del Sprint 1

USER STORIES		TAREAS				ESFUERZO EN HS	
Frase verbal	Story Points						
					Codificar interfaz de usuario		30
Pedir taxi	5				Investigar la vinculación con GPS		20
					Codificar la interfaz con GPS		15
					Codificar generación de mapa		10
					Investigar multiples formas de generar un mapa		20
					Definir mejor opción de generación de mapa		10
					Probar generación de mapa		25
					Codificar selección de taxis		15
					Probar selección de taxis		20
					Codificar la confirmación del pedido		10
Story Points	5					HS ideales :	175

Definition of Done

- Código finalizado
 - Código revisado por un miembro del Scrum Team
 - Código aceptado por un miembro del Scrum Team
 - Código subido al repositorio
 - Código completo
 - Código sin errores
 - Rama del desarrollo unida a la principal
- Código Probado
 - Pruebas unitarias hechas
 - Pruebas unitarias aceptadas
 - Pruebas de usuario hechas
 - Pruebas de usuario aceptadas
- Criterios de aceptación cumplidos

Plan de release

N° Release	Sprints Incluidos	User stories incluidas	Story Points
1	1	Pedir Taxi	5
	2	Ocupar Taxi	2
		Liberar taxi	2
	3	Ver ubicación del pasajero	5
	4	Buscar taxi cercanos	3
2		Loguear taxista	2
	5	Notificar a taxista y a central de solicitud de taxi	3
	6	Ver Mapa de taxis	5
	7	Marcar taxi como fuera de servicio	2
		Loguear pasajero	2
		Registrar central de taxis	1

Conclusión

Después de haber desarrollado el presente Trabajo Práctico concluimos que, como grupo, nos ha brindado herramientas que utilizaremos a futuro en un entorno laboral, como así también las herramientas de scrum nos han dado soporte para una comunicación fluida de todos los integrantes, lo cual nos facilitó el desarrollo de la solución del enunciado propuesto.

Bibliografía

- Material asignado por la cátedra de Ingeniería de Software.