

Ingeniería en Sistemas de Información

Cátedra: Ingeniería de Software

Trabajo Práctico Nº1

Curso: 4K4.

Grupo 9:

•	Amante, Osmar Roberto	70224
•	Miszczuk, Solange Daiana	58535
•	Romero, Daniela Mayra	64457
•	Sarmiento, Victoria María	70542
•	Wannaz Gomez, Santiago	82594

Docentes:

- Ing. Boiero, Gerardo
- Ing. Covaro, Laura
- Ing. Crespo, Mickaela

Dpto. Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura: Ingeniería de Software Fecha:28/03/22

<u>Índice</u>

Introducción	3
Enunciado	4
Desarrollo	5
Conclusión	8
Bibliografía	9

Dpto. Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura: Ingeniería de Software Fecha:28/03/22

Introducción

En la siguiente entrega se analizará como grupo las relaciones que existen entre los valores de la metodología ágil y los principios del manifiesto ágil ya que las últimas tienen como base dichos valores.

Dpto. Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura: Ingeniería de Software Fecha:28/03/22

Unidad Nº2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software

Consigna: Asocie cada uno de los valores del manifiesto ágil con el o los principios ágiles que considere que están relacionados.

Objetivo: Comprender valores y principios del Manifiesto Ágil, para aplicarlos a ejemplos y prácticas concretas y cotidianas de trabajo.

Propósito: Familiarizarse con los valores y principios del Manifiesto Ágil.

Entradas: Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Manifiesto Ágil.

Bibliografía referenciada sobre el tema.

Salida: Comparación de los valores del manifiesto ágil con los principios del manifiesto ágil, y justificación asociada.

Instrucciones:

- 1) Cada grupo discute individualmente qué valor del manifiesto ágil está asociado con qué principio ágil.
- Cada grupo presenta al resto del curso sus conclusiones, justificando las relaciones presentadas.

Dpto. Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura: Ingeniería de Software Fecha:28/03/22

Desarrollo

Valor 1: Individuos e Interacciones sobre procesos y Herramientas.

- Principio 1:

"La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes"

Necesitamos interacción óptima para conocer la necesidad del cliente y satisfacerla de la mejor manera y así entregar valor de negocio.

- Principio 4:

"Técnicos y no técnicos trabajando juntos TODO el proyecto"

La comunicación constante de las diferentes áreas es importante para entender los requerimientos del cliente y poder entregarle valor

- Principio 5:

"Hacer proyectos con individuos motivados"

Motivar a los integrantes del equipo de proyecto aumenta la productividad y la eficiencia del equipo, hace más fácil el intercambio de ideas, opiniones y la comunicación en general.

Principio 6:

"El medio de comunicación por excelencia es cara a cara"

La comunicación cara a cara brinda confianza, credibilidad, y permite transmitir de mejor manera lo que queremos comunicar, así como detectar si lo que se dice está siendo entendido o no.

- Principio: 9:

"Atención continua a la excelencia técnica"

Mejorar continuamente la forma de trabajar permite una mejor coordinación del equipo y por tanto entregar más valor al cliente.

Principio 11:

"Las mejores arquitecturas, diseños y requerimientos emergen de equipos autoorganizados"

La organización de tareas de acuerdo a las habilidades y preferencias de cada integrante del grupo facilita el desarrollo del equipo como una unidad,

Dpto. Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura: Ingeniería de Software

ya que surge como un ordenamiento natural para individuos con el mismo objetivo.

Fecha: 28/03/22

Principio 12:

"A intervalos regulares, el equipo evalúa su desempeño y ajusta la manera de trabajar"

Mejorar la forma de trabajo en base a la experiencia particular adquirida por los individuos a lo largo del proyecto. Se relaciona con la definición de procesos empíricos.

Valor 2: Software funcionando sobre documentación extensiva y detallada.

- Principio 1:

"La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes" Satisfacer la necesidad del cliente desde etapas tempranas del proyecto a través de la entrega de versiones para que puedan ser evaluadas por ellos, haciéndolos partícipes más activos del proceso de desarrollo.

- Principio 3:

"Releases frecuentes (2 semanas a un mes)"

Pactar periodos de entrega del sistema funcionando para obtener feedbacks de manera constante conforme el proyecto avanza, y en base a ello documentar incrementalmente.

Principio 7:

"La mejor métrica de progreso es la cantidad de software funcionando"

Podemos saber que el proyecto avanza conforme a los requerimientos del cliente, dándole valor de negocio, en base a la devolución que él mismo nos ha brindado a partir de las pruebas del Software en funcionamiento.

Valor 3: Colaboración con el cliente sobre negociación contractual.

- Principio 2:

"Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales"

Flexibilidad ante lo establecido anteriormente como requisitos, al trabajar en conjunto con el cliente, podemos lograr de una manera más efectiva

Dpto. Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura: Ingeniería de Software

Fecha: 28/03/22

satisfacer los requerimientos que este plantee a lo largo del desarrollo de software y así agregar valor para el cliente.

Principio 8:

"El ritmo de desarrollo es sostenible en el tiempo"

Con la colaboración del cliente, y los desarrolladores, a través de las metodologías ágiles se promueve y logra un desarrollo continuo y sostenible

Principio 10:

"Simplicidad - Maximización del trabajo no hecho"

Enfocarse en las tareas actuales en lugar de iniciar otras que no se puedan resolver momentáneamente. Evitar la pérdida de tiempo en soluciones futuras o que tal vez no se lleguen a necesitar o implementar, se debe colaborar con el cliente para trabajar en lo más prioritario primero.

Valor 4: Respuesta ante el cambio sobre seguir el plan.

Principio 1:

"La prioridad es satisfacer al cliente a través de releases tempranos y frecuentes" Tener en cuenta que las necesidades del cliente son cambiantes en todo momento y poder actuar favorablemente en consecuencia de estos cambios.

Principio 2:

"Recibir cambios de requerimientos, aun en etapas finales"

Tanto el SW como el equipo de trabajo deben poder ser flexibles conforme vayan surgiendo cambios que se desvíen de la planificación establecida o acordada.

Dpto. Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura: Ingeniería de Software Fecha:28/03/22

Conclusión

Al culminar este trabajo, se comprendió y analizó tanto los valores como los principios del manifiesto ágil, logrando establecer una relación entre ellos. Además, se realizó una interpretación de no sólo esta relación sino también la mentalidad y el espíritu que tiene impregnada la práctica de este tipo de metodologías.

Esta práctica sirvió para reforzar el conocimiento sobre una nueva forma de pensar el desarrollo de proyectos de software. Lo cual es una posibilidad más dentro del abanico de opciones que debe poseer un ingeniero. Es decir, implica otra alternativa para formular soluciones a situaciones concretas que pudieran presentarse durante el desarrollo de las carreras profesionales de los integrantes.

Dpto. Ingeniería en Sistemas de Información

Asignatura: Ingeniería de Software Fecha:28/03/22

Bibliografía

- Manifiesto Ágil. http://agilemanifesto.org/iso/es/manifesto.html
- Material de la cátedra de Ingeniería de Software.