

The Happy World with JavaScript

ING. NOÉ RODRÍGUEZ CASTRO

NRODRIGUEZC@UP.EDU.MX

@NOAHROD

JS

- ▶ JavaScript es el lenguaje de programación de HTML y de la Web
- ▶ JavaScript puede cambiar el contenido del HTML
- ▶ JavaScript puede cambiar los atributos de HTML
- ▶ JavaScript puede cambiar los “estilos” de HTML (CSS)

JS II

- ▶ JavaScript puede validar datos en una form
- ▶ El código JS debe estar incluido en el tag `<script>`
- ▶ El tag script puede ir en cualquier parte del `<head>` o del `<body>`
- ▶ Los archivos de JavaScript externos tiene la extensión `*.js`

JS III

- ▶ ¿Cómo se muestra el JS?
 - ▶ Mandando una caja de alerta - `alert()`;
 - ▶ Escribiendo en el HTML - `document.write()`;
 - ▶ Escribiendo en un elemento en particular – `innerHTML`;
 - ▶ Escribiendo en la consola del navegador – `console.log()`;

JS Syntax

- ▶ En general es muy parecida a la de JAVA.
- ▶ Las variables no pertenecen a ningún tipo. Simplemente son variables (var).
- ▶ Los números son escritos sin "".
- ▶ Las strings son escritas con "";
- ▶ Definir una variable se haría de la siguiente forma:
 - ▶ `var a = "algo";` o `var b = 10;`

JS Syntax II

- ▶ Para concatenar strings se usa el +.
- ▶ Para sumar numero se usa el +.
- ▶ Para comentar una línea de código se usa //.
- ▶ Para comentar muchas líneas de código de usa /* */.
- ▶ JS es case sensitive.
- ▶ En JS se debería utilizar la notación “camello”.
- ▶ Los guiones no son permitido en JS. Solo para restas.

JS Useful

- ▶ Para hacer referencia a un elemento se usa la función
 - ▶ `document.getElementById("demo");`
- ▶ Para hacer referencia a muchos elementos se usa la función
 - ▶ `document.getElementsByClassName("laclase");`
- ▶ Para cambiar el contenido de un elemento se usa la propiedad `innerHTML` o `innerText` dependiendo del elemento.
- ▶ Para cambiar el atributo es con la propiedad `attribute`.

JavaScript Language

- ▶ JavaScript es un lenguaje muy completo.
- ▶ Te recomiendo siempre tener a la mano todas las referencias:
 - ▶ http://www.w3schools.com/jsref/jsref_obj_global.asp