

Agenda Semestral De Docentes En Corhuila

Presentado Por:

Jhonnatan Onias Gómez Barrios

Presentado A:

Profesor: Jesús Ariel González Bonilla

Ingeniería De Sistemas

Sistemas Distribuidos

Corporación Universitaria Del Huila – Corhuila

Neiva-Huila

2025

PLANIFICACION DEL PROYECTO

| | A | B | C | D | E |
|---|----------------------------------|--|-----------|---|---|
| 1 | Fase | Actividades | Duración | Hitos Clave | |
| 2 | 1. Empatizar | -Entrevistas y encuestas a docentes y personal administrativo. -Observación del proceso actual. -Creación de mapas de empatía. | 2 semanas | Recopilación completa de datos sobre necesidades y problemas. | |
| 3 | 2. Definir | -Análisis de datos recopilados. -Definición del problema central y objetivos del proyecto. | 1 semana | Definición clara del problema y objetivos específicos. | |
| 4 | 3. Idear | Sesiones de brainstorming. -Generación de ideas y soluciones innovadoras. | 2 semanas | Selección de las mejores ideas para prototipos. | |
| 5 | 4. Prototipar | -Desarrollo de mockups y prototipos de baja fidelidad. -Creación de prototipos interactivos. | 3 semanas | Prototipos funcionales listos para pruebas. | |
| 6 | 5. Evaluar | -Pruebas de usabilidad con usuarios reales. -Recopilación de retroalimentación. -Iteración y refinamiento de prototipos. | 4 semanas | Prototipo final validado por usuarios. | |
| 7 | 6. Desarrollo e Implementación | Desarrollo de la versión final de la aplicación. -Implementación en CORHUILA. -Capacitación y soporte a usuarios. | 3 meses | Aplicación implementada y en uso. | |
| 8 | 7. Seguimiento y Mejora Continua | -Recopilación de datos sobre el impacto de la aplicación. -Ajustes y actualizaciones periódicas. | 6 meses | Informes de impacto y plan de mejoras futuras. | |

